

# RZ/A2M グループ

## DRP Library ユーザーズマニュアル

本資料に記載の全ての情報は本資料発行時点のものであり、ルネサス エレクトロニクスは、予告なしに、本資料に記載した製品または仕様を変更することがあります。  
ルネサス エレクトロニクスのホームページなどにより公開される最新情報をご確認ください。

## ご注意書き

1. 本資料に記載された回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報は、半導体製品の動作例、応用例を説明するものです。お客様の機器・システムの設計において、回路、ソフトウェアおよびこれらに関連する情報を使用する場合には、お客様の責任において行ってください。これらの使用に起因して、お客様または第三者に生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
2. 本資料に記載されている情報は、正確を期すため慎重に作成したのですが、誤りがないことを保証するものではありません。万一、本資料に記載されている情報の誤りに起因する損害がお客様に生じた場合においても、当社は、一切その責任を負いません。
3. 本資料に記載された製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズム、応用回路例等の情報の使用に起因して発生した第三者の特許権、著作権その他の知的財産権に対する侵害に関し、当社は、何らの責任を負うものではありません。当社は、本資料に基づき当社または第三者の特許権、著作権その他の知的財産権を何ら許諾するものではありません。
4. 当社製品を改造、改変、複製等しないでください。かかる改造、改変、複製等により生じた損害に関し、当社は、一切その責任を負いません。
5. 当社は、当社製品の品質水準を「標準水準」および「高品質水準」に分類しており、各品質水準は、以下に示す用途に製品が使用されることを意図しております。  
標準水準：            コンピュータ、OA 機器、通信機器、計測機器、AV 機器、  
                                 家電、工作機械、パーソナル機器、産業用ロボット等  
高品質水準：        輸送機器（自動車、電車、船舶等）、交通用信号機器、  
                                 防災・防犯装置、各種安全装置等  
当社製品は、直接生命・身体に危害を及ぼす可能性のある機器・システム（生命維持装置、人体に埋め込み使用するもの等）、もしくは多大な物的損害を発生させるおそれのある機器・システム（原子力制御システム、軍事機器等）に使用されることを意図しておらず、使用することはできません。たとえ、意図しない用途に当社製品を使用したことによりお客様または第三者に損害が生じても、当社は一切その責任を負いません。なお、ご不明点がある場合は、当社営業にお問い合わせください。
6. 当社製品をご使用の際は、当社が指定する最大定格、動作電源電圧範囲、放熱特性、実装条件その他の保証範囲内でご使用ください。当社保証範囲を超えて当社製品をご使用された場合の故障および事故につきましては、当社は、一切その責任を負いません。
7. 当社は、当社製品の品質および信頼性の向上に努めていますが、半導体製品はある確率で故障が発生したり、使用条件によっては誤動作したりする場合があります。また、当社製品は耐放射線設計については行っておりません。当社製品の故障または誤動作が生じた場合も、人身事故、火災事故、社会的損害等を生じさせないよう、お客様の責任において、冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計等の安全設計およびエージング処理等、お客様の機器・システムとしての出荷保証を行ってください。特に、マイコンソフトウェアは、単独での検証は困難なため、お客様の機器・システムとしての安全検証をお客様の責任で行ってください。
8. 当社製品の環境適合性等の詳細につきましては、製品個別に必ず当社営業窓口までお問合せください。ご使用に際しては、特定の物質の含有・使用を規制する RoHS 指令等、適用される環境関連法令を十分調査のうえ、かかる法令に適合するようご使用ください。お客様がかかる法令を遵守しないことにより生じた損害に関して、当社は、一切その責任を負いません。
9. 本資料に記載されている当社製品および技術を国内外の法令および規則により製造・使用・販売を禁止されている機器・システムに使用することはできません。また、当社製品および技術を大量破壊兵器の開発等の目的、軍事利用の目的その他軍事用途に使用しないでください。当社製品または技術を輸出する場合は、「外国為替及び外国貿易法」その他輸出関連法令を遵守し、かかる法令の定めるところにより必要な手続を行ってください。
10. お客様の転売等により、本ご注意書き記載の諸条件に抵触して当社製品が使用され、その使用から損害が生じた場合、当社は何らの責任も負わず、お客様にてご負担して頂きますのでご了承ください。
11. 本資料の全部または一部を当社の文書による事前の承諾を得ることなく転載または複製することを禁じます。

注 1. 本資料において使用されている「当社」とは、ルネサス エレクトロニクス株式会社およびルネサス エレクトロニクス株式会社がその総株主の議決権の過半数を直接または間接に保有する会社をいいます。

注 2. 本資料において使用されている「当社製品」とは、注 1 において定義された当社の開発、製造製品をいいます。

## 製品ご使用上の注意事項

ここでは、マイコン製品全体に適用する「使用上の注意事項」について説明します。個別の使用上の注意事項については、本ドキュメントおよびテクニカルアップデートを参照してください。

### 1. 未使用端子の処理

【注意】未使用端子は、本文の「未使用端子の処理」に従って処理してください。

CMOS 製品の入力端子のインピーダンスは、一般に、ハイインピーダンスとなっています。未使用端子を開放状態で動作させると、誘導現象により、LSI 周辺のノイズが印加され、LSI 内部で貫通電流が流れたり、入力信号と認識されて誤動作を起こす恐れがあります。未使用端子は、本文「未使用端子の処理」で説明する指示に従い処理してください。

### 2. 電源投入時の処置

【注意】電源投入時は、製品の状態は不定です。

電源投入時には、LSI の内部回路の状態は不確定であり、レジスタの設定や各端子の状態は不定です。

外部リセット端子でリセットする製品の場合、電源投入からリセットが有効になるまでの期間、端子の状態は保証できません。

同様に、内蔵パワーオンリセット機能を使用してリセットする製品の場合、電源投入からリセットのかかる一定電圧に達するまでの期間、端子の状態は保証できません。

### 3. リザーブアドレス（予約領域）のアクセス禁止

【注意】リザーブアドレス（予約領域）のアクセスを禁止します。

アドレス領域には、将来の機能拡張用に割り付けられているリザーブアドレス（予約領域）があります。これらのアドレスをアクセスしたときの動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

### 4. クロックについて

【注意】リセット時は、クロックが安定した後、リセットを解除してください。

プログラム実行中のクロック切り替え時は、切り替え先クロックが安定した後に切り替えてください。

リセット時、外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックで動作を開始するシステムでは、クロックが十分安定した後、リセットを解除してください。また、プログラムの途中で外部発振子（または外部発振回路）を用いたクロックに切り替える場合は、切り替え先のクロックが十分安定してから切り替えてください。

### 5. 製品間の相違について

【注意】型名の異なる製品に変更する場合は、製品型名ごとにシステム評価試験を実施してください。

同じグループのマイコンでも型名が違うと、内部 ROM、レイアウトパターンの相違などにより、電气的特性の範囲で、特性値、動作マージン、ノイズ耐量、ノイズ輻射量などが異なる場合があります。型名が違う製品に変更する場合は、個々の製品ごとにシステム評価試験を実施してください。

# このマニュアルの使い方

## 1. 目的と対象者

このマニュアルは「DRP Library」の機能、使用方法をユーザーに理解していただくためのマニュアルです。本ライブラリを用いた応用システムを設計するユーザーを対象にしています。このマニュアルを使用するには、プログラミング言語、マイクロコンピュータに関する基本的な知識が必要です。

本ライブラリは、注意事項を十分確認の上、使用してください。注意事項は、各章の本文中、各章の最後に記載しています。

改訂記録は旧版の記載内容に対して訂正または追加した主な箇所をまとめたものです。改訂内容すべてを記録したものではありません。詳細は、このマニュアルの本文でご確認ください。

すべての商標および登録商標は、それぞれの所有者に帰属します。

# 目次

1. はじめに .....	5
1.1 要旨 .....	5
1.2 機能 .....	6
2. 動作条件 .....	8
3. ファイル構成 .....	9
4. DRP Library 仕様 .....	12
4.1 DRP Library仕様の読み方 .....	12
4.2 Simple ISP .....	14
4.2.1 Simple ISP 概要 .....	14
4.2.2 Simple ISP ライブラリ構成 .....	14
4.2.3 Simple Isp API .....	15
4.3 Image filter .....	19
4.3.1 BinarizationFixed .....	19
4.3.2 BinarizationAdaptive .....	20
4.3.3 BinarizationAdaptiveBit .....	23
4.3.4 Dilate .....	25
4.3.5 Erode .....	27
4.3.6 GammaCorrection .....	29
4.3.7 GaussianBlur .....	30
4.3.8 MedianBlur .....	31
4.3.9 Sobel .....	32
4.3.10 Prewitt .....	34
4.3.11 Laplacian .....	36
4.3.12 UnsharpMasking .....	38
4.3.13 HistogramNormalization .....	40
4.3.14 HistogramNormalizationRgb .....	43
4.3.15 Opening .....	47
4.3.16 Closing .....	50
4.4 Image conversion .....	53
4.4.1 Argb2Grayscale .....	53
4.4.2 Bayer2Grayscale .....	54
4.4.3 Bayer2Rgb .....	56

4.4.4	Bayer2RgbColorCorrection .....	62
4.4.5	Cropping .....	65
4.4.6	CroppingRgb.....	66
4.4.7	ImageRotate .....	67
4.4.8	ResizeBilinearFixed.....	70
4.4.9	ResizeBilinearFixedRgb .....	71
4.4.10	ResizeBilinear .....	72
4.4.11	ResizeNearest .....	74
4.4.12	Affine.....	75
4.5	Feature detection.....	78
4.5.1	CannyCalculate .....	78
4.5.2	CannyHysteresis.....	80
4.5.3	CornerHarris .....	82
4.5.4	CircleFitting.....	84
4.5.5	FindContours .....	88
4.5.6	MinutiaeExtract .....	92
4.5.7	MinutiaeDelete .....	99
4.5.8	Thinning.....	109
4.6	Other .....	112
4.6.1	ReedSolomon.....	112
4.6.2	ReedSolomonGf8 .....	114
4.6.3	Histogram .....	116
5.	DRP Library 使用方法.....	122
6.	関連ドキュメント.....	123

---

## RZ/A2M グループ

R01US0367JJ0103

### DRP Library ユーザーズマニュアル

Rev.1.03

2019.05.31

---

## 1. はじめに

### 1.1 要旨

本書は RZ/A2M グループのマイクロコンピュータに搭載されている DRP(Dynamically Reconfigurable Processor)上で動作する DRP Library の機能、使い方について説明します。

DRP はユーザーの設定に応じて、様々な機能を実現することができます。本書では、DRP で実現された機能を「回路」と呼び、回路情報を表すデータを「コンフィグレーションデータ」と呼びます。DRP への回路の書き込みは、DRP Driver<sup>※</sup>でコンフィグレーションデータをロードすることで実現できます。DRP Library は画像処理を中心とした、様々な機能を持つコンフィグレーションデータの集合です。

※ DRP Driver の詳細については、「RZ/A2M グループ DRP Driver ユーザーズマニュアル (R01US0355)」を参照してください。

## 1.2 機能

DRP Library に含まれるコンフィグレーションデータの機能一覧は、以下に示します。

表 1.1 DRP Library の機能一覧(1/2)

カテゴリ	機能名	概要	ページ
Simple ISP	SimpleISP	簡易的な ISP をパイプラインで処理します	14
Image filter	BinarizationFixed	画像を固定閾値(Threshold)で 2 値画像へ変換します	19
	BinarizationAdaptive	画像を周囲画像に合わせた動的閾値で 2 値画像へ変換します	20
	BinarizationAdaptiveBit	画像を周囲画像に合わせた動的閾値で 2 値画像へ変換します (ビット出力)	23
	Dilate	画像の白い部分を膨張させます	25
	Erode	画像の白い部分を収縮させます	27
	GammaCorrection	画像全体をガンマ値により補正します	29
	GaussianBlur	画像を平滑化します (Smoothing)	30
	MedianBlur	画像のノイズを除去します (Noise reduction)	31
	Sobel	Sobel フィルタを使って輪郭を強調した画像を出力します	32
	Prewitt	Prewitt フィルタを使って輪郭を強調した画像を出力します	34
	Laplacian	Laplacian フィルタを使って輪郭を強調した画像を出力します	36
	UnsharpMasking	画像を鮮鋭化します (Sharpening)	38
	HistogramNormalization	画像をヒストグラム正規化します	40
	HistogramNormalizationRgb	画像(RGB)をヒストグラム正規化します	43
	Opening ※1	収縮(Erode)のあとに膨張(Dilate)して、黒部分のノイズを除去します	47
	Closing ※1	膨張(Dilate)のあとに収縮(Erode)して、白部分のノイズを除去します	50
Image conversion	Argb2Grayscale	ARGB カラーからグレースケールへ変換します	53
	Bayer2Grayscale	CMOS カメラからの RAW データをグレースケールへ変換します	54
	Bayer2Rgb	CMOS カメラからの RAW データを RGB カラーへ変換します	56
	Bayer2RgbColorCorrection	CMOS カメラからの RAW データを RGB カラーへ変換します(色成分補正有)	62
	Cropping	画像の一部を切り抜きます	65
	CroppingRgb	画像(RGB)の一部を切り抜きます	66
	ImageRotate	画像を回転します	67
	ResizeBilinearFixed	画像のサイズを変更します(バイリニア法 倍率:2 <sup>n</sup> 倍)	70
	ResizeBilinearFixedRgb	画像(RGB)のサイズを変更します(バイリニア法 倍率:2 <sup>n</sup> 倍)	71
	ResizeBilinear	画像のサイズを変更します(バイリニア法 倍率:任意)	72
	ResizeNearest	画像のサイズを変更します(ニアレストネイバー法 倍率:任意)	74
Affine	画像の平行移動、線形変換を行います	75	

※1 : 本機能は Dilate と Erode の組み合わせにより実現します。

表 1.2 DRP Library の機能一覧(2/2)

カテゴリ	機能名	概要	ページ
Feature detection	CannyCalculate	Canny 法を使って、画像の輪郭を検出します（2 機能の連続処理で実現）	78
	CannyHysteresis		80
	CornerHarris	Chris Harris の考案した手法で画像に含まれる頂点を検出します	82
	CircleFitting	円を検出します	84
	FindContours	輪郭を検出し、その外接矩形を算出します	88
	MinutiaeExtract	指紋認識で使用される指紋隆線の特徴点を抽出します	88
	MinutiaeDelete	指紋認識で使用される指紋隆線の特徴点を削除します	99
	Thinning	細線化した画像を出力します	109
Other	ReedSolomon	Reed-Solomon 符号を用いた誤り訂正をします（原子多項式固定）	112
	ReedSolomonGf8	GF(2 <sup>8</sup> )の Reed-Solomon 符号を用いた誤り訂正をします	114
	Histogram	入力画像のヒストグラムを生成します	116

## 2. 動作条件

DRP Library は下記の条件で動作します。

表 2.1 動作条件

項目	内容
マイクロコンピュータ	RZ/A2M グループに属するマイクロコンピュータ※ <ul style="list-style-type: none"><li>- R7S921051VCBG</li><li>- R7S921052VCBG</li><li>- R7S921053VCBG</li></ul>

※ DRP Library は DRP 機能を搭載した RZ/A2M グループに属するマイクロコンピュータで動作します。DRP 機能を搭載していない RZ/A2M グループに属するマイクロコンピュータでは動作しませんのでご注意ください。

本ライブラリは、以下の環境で動作確認を行いました。

RENESAS e2 studio 7.3.0

対応するツールチェーンは下記となります：

GCC ARM Embedded Toolchain 6-2017-q2-update

### 3. ファイル構成

DRP Library のコンフィグレーションデータ、及び、ヘッダファイルのファイル構成を図 3.1、図 3.2 に示します。

r_drp_affine	Affine
r_drp_affine.dat	
r_drp_affine.h	
r_drp_argb2grayscale	ARGB2Grayscale
r_drp_argb2grayscale.dat	
r_drp_argb2grayscale.h	
r_drp_bayer2grayscale	Bayer2Grayscale
r_drp_bayer2grayscale.dat	
r_drp_bayer2grayscale.h	
r_drp_bayer2rgb	Bayer2Rgb
r_drp_bayer2rgb.dat	
r_drp_bayer2rgb.h	
r_drp_bayer2rgb_color_correction	Bayer2RgbColorCorrection
r_drp_bayer2rgb_color_correction.dat	
r_drp_bayer2rgb_color_correction.h	
r_drp_binarization_adaptive	BinarizationAdaptive
r_drp_binarization_adaptive.dat	
r_drp_binarization_adaptive.h	
r_drp_binarization_adaptive_bit	BinarizationAdaptiveBit
r_drp_binarization_adaptive_bit.dat	
r_drp_binarization_adaptive_bit.h	
r_drp_binarization_fixed	BinarizationFixed
r_drp_binarization_fixed.dat	
r_drp_binarization_fixed.h	
r_drp_canny_calculate	CannyCalculate
r_drp_canny_calculate.dat	
r_drp_canny_calculate.h	
r_drp_canny_hysteresis	CannyHysteresis
r_drp_canny_hysteresis.dat	
r_drp_canny_hysteresis.h	
r_drp_circle_fitting	CircleFitting
r_drp_circle_fitting.dat	
r_drp_circle_fitting.h	
r_drp_corner_harris	CornerHarris
r_drp_corner_harris.dat	
r_drp_corner_harris.h	
r_drp_cropping	Cropping
r_drp_cropping.dat	
r_drp_cropping.h	
r_drp_cropping_rgb	CroppingRgb
r_drp_cropping_rgb.dat	
r_drp_cropping_rgb.h	
r_drp_dilate	Dilate
r_drp_dilate.dat	
r_drp_dilate.h	
r_drp_erode	Erode
r_drp_erode.dat	
r_drp_erode.h	

図 3.1 ファイル構成(1/3)

r_drp_find_contours	FindContours
r_drp_find_contours.dat	
r_drp_find_contours.h	
r_drp_gamma_correction	GammaCorrection
r_drp_gamma_correction.dat	
r_drp_gamma_correction.h	
r_drp_gaussian_blur	GaussianBlur
r_drp_gaussian_blur.dat	
r_drp_gaussian_blur.h	
r_drp_histogram	Histogram
r_drp_histogram.dat	
r_drp_histogram.h	
r_drp_histogram_normalization	HistogramNormalization
r_drp_histogram_normalization.dat	
r_drp_histogram_normalization.h	
r_drp_histogram_normalization_rgb	HistogramNormalizationRgb
r_drp_histogram_normalization_rgb.dat	
r_drp_histogram_normalization_rgb.h	
r_drp_image_rotate	ImageRotate
r_drp_image_rotate.dat	
r_drp_image_rotate.h	
r_drp_laplacian	LaplacianFilter
r_drp_laplacian.dat	
r_drp_laplacian.h	
r_drp_median_blur	MedianBlur
r_drp_median_blur.dat	
r_drp_median_blur.h	
r_drp_minutiae_delete	MinutiaeDelete
r_drp_minutiae_delete.dat	
r_drp_minutiae_delete.h	
r_drp_minutiae_extract	MinutiaeExtract
r_drp_minutiae_extract.dat	
r_drp_minutiae_extract.h	
r_drp_prewitt	Prewitt
r_drp_prewitt.dat	
r_drp_prewitt.h	
r_drp_reed_solomon	ReedSolomon
r_drp_reed_solomon.dat	
r_drp_reed_solomon.h	
r_drp_reed_solomon_gf8	ReedSolomonGf8
r_drp_reed_solomon_gf8.dat	
r_drp_reed_solomon_gf8.h	
r_drp_resize_bilinear	ResizeBilinear
r_drp_resize_bilinear.dat	
r_drp_resize_bilinear.h	
r_drp_resize_bilinear_fixed	ResizeBilinearFixed
r_drp_resize_bilinear_fixed.dat	
r_drp_resize_bilinear_fixed.h	
r_drp_resize_bilinear_fixed_rgb	ResizeBilinearFixedRgb
r_drp_resize_bilinear_fixed_rgb.dat	
r_drp_resize_bilinear_fixed_rgb.h	

図 3.2 ファイル構成(2/3)

r_drp_resize_nearest	ResizeNearest
r_drp_resize_nearest.dat	
r_drp_resize_nearest.h	
r_drp_simple_isp	SimpleISP
r_drp_simple_isp_bayer2grayscale_3.dat	
r_drp_simple_isp_bayer2grayscale_6.dat	
r_drp_simple_isp_bayer2yuv_3.dat	
r_drp_simple_isp_bayer2yuv_6.dat	
r_drp_simple_isp.h	
r_drp_sobel	Sobel
r_drp_sobel.dat	
r_drp_sobel.h	
r_drp_thinning	Thinning
r_drp_thinning.dat	
r_drp_thinning.h	
r_drp_unsharp_masking	UnsharpMasking
r_drp_unsharp_masking.dat	
r_drp_unsharp_masking.h	

図 3.3 ファイル構成(3/3)

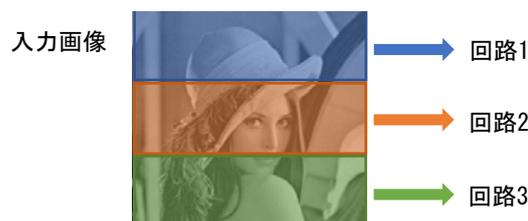
## 4. DRP Library 仕様

### 4.1 DRP Library 仕様の読み方

本章では、DRP Library に含まれるコンフィグレーションデータの仕様について、以下の形式で記載しています。

機能名 <sup>※1</sup>	
機能概要	
コンフィグレーションデータファイル	コンフィグレーションデータのファイル名です。DRP Driver の R_DK2_Load()関数で DRP ヘロードしてください。
対応バージョン	本仕様で動作するコンフィグレーションデータのバージョンを示します。DRP Driver の R_DK2_GetInfo()関数で取得できます。
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	コンフィグレーションデータのサイズを示します。異なるバージョンがある場合はすべてのバージョンについて記載します。
ヘッダファイル	コンフィグレーションデータを使用するためのヘッダファイル名です。#include "ヘッダファイル"でインクルードしてください。
パラメータ	回路で必要とするパラメータを示します。DRP Driver の R_DK2_Start()関数によって、CPU 側から DRP 側にパラメータを渡します。パラメータは、ヘッダファイルの中で構造体として定義されています。回路を実行する前に、CPU 側で各パラメータを設定してください。stdint.h で定義されているデータタイプを使用します。 また、パラメータを格納した領域と、src、dst 等のアドレスを表すパラメータがさす領域は、物理メモリ上に存在する必要があります。 <sup>※2</sup>
入出力詳細	パラメータで指定したデータの詳細について示します。入力画像、および出力画像のアドレスについては、特に記載のない限り、同じアドレスを指定可能です。
タイル数	回路が使用するタイル数です。DRP は 6 個のタイルを持っています。回路のタイルへの配置は、DRP Driver の R_DK2_Load()関数を使用します。
分割処理	入力画像を縦方向に分割して、複数の回路で並列に処理可能か示します。 分割処理は、DRP の持つ 6 つのタイルを活用し、3 タイル以下のコンフィグレーションデータを複数ロードすることで実行可能です。3 タイル以下のコンフィグレーションデータを DRP へ複数ロードする方法については、「RZ/A2M グループ DRP Driver ユーザーズマニュアル」の R_DK2_Load()関数の説明を参照してください。

例) 入力画像を縦方向に3分割した場合



解説	コンフィグレーションデータの仕様について説明します。
注意	注意事項があればここに示します。

※1 コンフィグレーションデータの機能名は、DRP Driver の R\_DK2\_GetInfo()関数でコンフィグレーションデータから取得可能な文字列です。

※2 パラメータを格納する領域、及び、回路の入出力データが Cortex-A9 のキャッシュ上などに存在し、物理メモリの内容がパラメータ、及び、回路の入出力データと一致しない状態になっていると、回路が正常に動作しません。DRP Driver の R\_DK2\_Start()関数コール前にキャッシュのクリーンを行う、または、パラメータ、及び、回路の入出力データを非キャッシュ領域に配置するなどの対処を行う必要があります。

DRP Driver の API 関数の使用方法については、DRP Driver のユーザーズマニュアル「RZ/A2M グループ DRP Driver ユーザーズマニュアル (R01US0355)」を参照してください。

## 4.2 Simple ISP

### 4.2.1 Simple ISP 概要

Simple ISP は画像認識に最適な ISP (Image Signal Processor) であり、メモリ上にあるキャプチャーデータ (ベイヤー配列) に対して、色成分積算、色成分補正、デモザイク、ノイズ除去、鮮鋭化、ガンマ補正をパイプライン処理し出力します。出力フォーマット毎に DRP ライブラリを用意しており、YCbCr 出力、グレイスケール出力の 2 種類があります。なお、AE (自動露光制御) は、Simple ISP から得た色成分積算値を用い、CPU 側で CMOS センサのゲインやシャッター速度を調整することで実現できます。

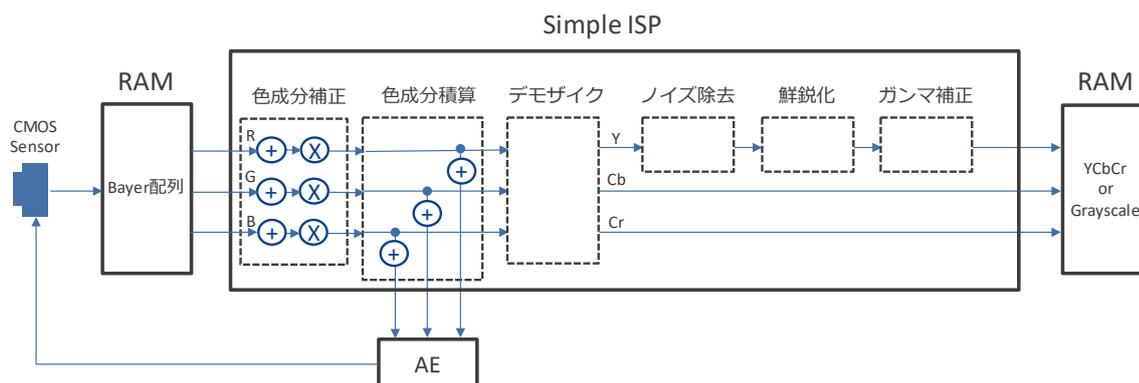


図 4.1 Simple ISP ブロック図

色成分積算	: ベイヤー配列の各 RGB 成分に対しての積算値算出
色成分補正	: ベイヤー配列の各 RGB 成分に対して加算と乗算による補正処理
デモザイク	: ベイヤー配列から YCbCr 成分または Y 成分への補間処理 (ACPI/LI)
ノイズ除去	: Y 成分に対するノイズ除去処理 (Median filter)
鮮鋭化	: Y 成分に対する鮮鋭化処理 (Unsharp masking)
ガンマ補正	: Y 成分に対するガンマ補正処理

### 4.2.2 Simple ISP ライブラリ構成

Simple ISP ライブラリは、下表のように、2 種類の出力フォーマットに対応したコンフィグレーションデータがあります。それぞれのコンフィグレーションデータには、性能最適化された 6 タイル版と、省タイル構成の 3 タイル版があり、用途に応じて使い分け可能となります。

表 4.1 Simple ISP ライブラリの一覧

出力	タイル数	コンフィグレーションデータファイル名
YCbCr 出力	6 タイル	r_drp_simple_isp_bayer2yuv_6.dat
	3 タイル	r_drp_simple_isp_bayer2yuv_3.dat
グレイスケール出力	6 タイル	r_drp_simple_isp_bayer2grayscale_6.dat
	3 タイル	r_drp_simple_isp_bayer2grayscale_3.dat

## 4.2.3 Simple Isp API

**SimpleIsp**

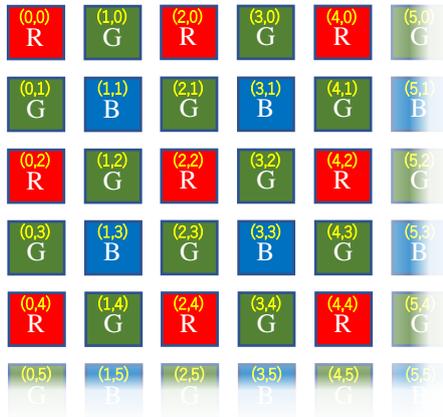
簡易的な ISP をパイプラインで処理します

コンフィグレーションデータファイル	1) r_drp_simple_isp_bayer2yuv_6.dat 2) r_drp_simple_isp_bayer2yuv_3.dat 3) r_drp_simple_isp_bayer2grayscale_6.dat 4) r_drp_simple_isp_bauer2grayscale_3.dat																																																																																										
対応バージョン	0.91																																																																																										
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	1) 427424、2) 235328、3) 369088、4) 201824																																																																																										
ヘッダファイル	r_drp_simple_isp.h																																																																																										
パラメータ	構造体名																																																																																										
	r_drp_simple_isp_t																																																																																										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>メンバ名</th> <th>型</th> <th>説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>src</td> <td>uint32_t</td> <td>入力画像のアドレス</td> </tr> <tr> <td>dst</td> <td>uint32_t</td> <td>出力画像のアドレス</td> </tr> <tr> <td>width</td> <td>uint16_t</td> <td>画像の幅 (1)、3)、4)は 16~1920、2)は 16~1022、2 の整数倍)</td> </tr> <tr> <td>height</td> <td>uint16_t</td> <td>画像の高さ (4~1080、2 の整数倍)</td> </tr> <tr> <td>component</td> <td>uint8_t</td> <td>1 : 色成分積算を取得する、0 : 色成分積算を取得しない</td> </tr> <tr> <td>accumulate</td> <td>uint32_t</td> <td>色成分積算値の格納先のアドレス</td> </tr> <tr> <td>area1_offset_x</td> <td>uint16_t</td> <td>色成分積算する領域 1 の開始位置の X 座標</td> </tr> <tr> <td>area1_offset_y</td> <td>uint16_t</td> <td>色成分積算する領域 1 の開始位置の Y 座標</td> </tr> <tr> <td>area1_width</td> <td>uint16_t</td> <td>色成分積算する領域 1 の幅</td> </tr> <tr> <td>area1_height</td> <td>uint16_t</td> <td>色成分積算する領域 1 の高さ</td> </tr> <tr> <td>area2_offset_x</td> <td>uint16_t</td> <td>色成分積算する領域 2 の開始位置の X 座標</td> </tr> <tr> <td>area2_offset_y</td> <td>uint16_t</td> <td>色成分積算する領域 2 の開始位置の Y 座標</td> </tr> <tr> <td>area2_width</td> <td>uint16_t</td> <td>色成分積算する領域 2 の幅</td> </tr> <tr> <td>area2_height</td> <td>uint16_t</td> <td>色成分積算する領域 2 の高さ</td> </tr> <tr> <td>area3_offset_x</td> <td>uint16_t</td> <td>色成分積算する領域 3 の開始位置の X 座標</td> </tr> <tr> <td>area3_offset_y</td> <td>uint16_t</td> <td>色成分積算する領域 3 の開始位置の Y 座標</td> </tr> <tr> <td>area3_width</td> <td>uint16_t</td> <td>色成分積算する領域 3 の幅</td> </tr> <tr> <td>area3_height</td> <td>uint16_t</td> <td>色成分積算する領域 3 の高さ</td> </tr> <tr> <td>bias_r</td> <td>int8_t</td> <td>画像のバイアス補正值 (R 成分) (-128~127)</td> </tr> <tr> <td>bias_g</td> <td>int8_t</td> <td>画像のバイアス補正值 (G 成分) (-128~127)</td> </tr> <tr> <td>bias_b</td> <td>int8_t</td> <td>画像のバイアス補正值 (B 成分) (-128~127)</td> </tr> <tr> <td>gain_r</td> <td>uint16_t</td> <td>画像のゲイン補正值 (R 成分) 上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部</td> </tr> <tr> <td>gain_g</td> <td>uint16_t</td> <td>画像のゲイン補正值 (G 成分) 上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部</td> </tr> <tr> <td>gain_b</td> <td>uint16_t</td> <td>画像のゲイン補正值 (B 成分) 上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部</td> </tr> <tr> <td>blend</td> <td>uint16_t</td> <td>ノイズ除去の強度 (0x000~0x100) 0x000 : OFF、0x100 : ON (最大)</td> </tr> <tr> <td>strength</td> <td>uint8_t</td> <td>鮮鋭化フィルタの強調度の値 (0~255)</td> </tr> <tr> <td>coring</td> <td>uint8_t</td> <td>鮮鋭化フィルタのコアリングの値 (0~255)</td> </tr> <tr> <td>gamma</td> <td>uint8_t</td> <td>1 : ガンマ補正あり、0 : ガンマ補正なし</td> </tr> <tr> <td>table</td> <td>uint32_t</td> <td>ガンマ補正に使う LUT アドレス</td> </tr> </tbody> </table>	メンバ名	型	説明	src	uint32_t	入力画像のアドレス	dst	uint32_t	出力画像のアドレス	width	uint16_t	画像の幅 (1)、3)、4)は 16~1920、2)は 16~1022、2 の整数倍)	height	uint16_t	画像の高さ (4~1080、2 の整数倍)	component	uint8_t	1 : 色成分積算を取得する、0 : 色成分積算を取得しない	accumulate	uint32_t	色成分積算値の格納先のアドレス	area1_offset_x	uint16_t	色成分積算する領域 1 の開始位置の X 座標	area1_offset_y	uint16_t	色成分積算する領域 1 の開始位置の Y 座標	area1_width	uint16_t	色成分積算する領域 1 の幅	area1_height	uint16_t	色成分積算する領域 1 の高さ	area2_offset_x	uint16_t	色成分積算する領域 2 の開始位置の X 座標	area2_offset_y	uint16_t	色成分積算する領域 2 の開始位置の Y 座標	area2_width	uint16_t	色成分積算する領域 2 の幅	area2_height	uint16_t	色成分積算する領域 2 の高さ	area3_offset_x	uint16_t	色成分積算する領域 3 の開始位置の X 座標	area3_offset_y	uint16_t	色成分積算する領域 3 の開始位置の Y 座標	area3_width	uint16_t	色成分積算する領域 3 の幅	area3_height	uint16_t	色成分積算する領域 3 の高さ	bias_r	int8_t	画像のバイアス補正值 (R 成分) (-128~127)	bias_g	int8_t	画像のバイアス補正值 (G 成分) (-128~127)	bias_b	int8_t	画像のバイアス補正值 (B 成分) (-128~127)	gain_r	uint16_t	画像のゲイン補正值 (R 成分) 上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部	gain_g	uint16_t	画像のゲイン補正值 (G 成分) 上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部	gain_b	uint16_t	画像のゲイン補正值 (B 成分) 上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部	blend	uint16_t	ノイズ除去の強度 (0x000~0x100) 0x000 : OFF、0x100 : ON (最大)	strength	uint8_t	鮮鋭化フィルタの強調度の値 (0~255)	coring	uint8_t	鮮鋭化フィルタのコアリングの値 (0~255)	gamma	uint8_t	1 : ガンマ補正あり、0 : ガンマ補正なし	table	uint32_t	ガンマ補正に使う LUT アドレス
メンバ名	型	説明																																																																																									
src	uint32_t	入力画像のアドレス																																																																																									
dst	uint32_t	出力画像のアドレス																																																																																									
width	uint16_t	画像の幅 (1)、3)、4)は 16~1920、2)は 16~1022、2 の整数倍)																																																																																									
height	uint16_t	画像の高さ (4~1080、2 の整数倍)																																																																																									
component	uint8_t	1 : 色成分積算を取得する、0 : 色成分積算を取得しない																																																																																									
accumulate	uint32_t	色成分積算値の格納先のアドレス																																																																																									
area1_offset_x	uint16_t	色成分積算する領域 1 の開始位置の X 座標																																																																																									
area1_offset_y	uint16_t	色成分積算する領域 1 の開始位置の Y 座標																																																																																									
area1_width	uint16_t	色成分積算する領域 1 の幅																																																																																									
area1_height	uint16_t	色成分積算する領域 1 の高さ																																																																																									
area2_offset_x	uint16_t	色成分積算する領域 2 の開始位置の X 座標																																																																																									
area2_offset_y	uint16_t	色成分積算する領域 2 の開始位置の Y 座標																																																																																									
area2_width	uint16_t	色成分積算する領域 2 の幅																																																																																									
area2_height	uint16_t	色成分積算する領域 2 の高さ																																																																																									
area3_offset_x	uint16_t	色成分積算する領域 3 の開始位置の X 座標																																																																																									
area3_offset_y	uint16_t	色成分積算する領域 3 の開始位置の Y 座標																																																																																									
area3_width	uint16_t	色成分積算する領域 3 の幅																																																																																									
area3_height	uint16_t	色成分積算する領域 3 の高さ																																																																																									
bias_r	int8_t	画像のバイアス補正值 (R 成分) (-128~127)																																																																																									
bias_g	int8_t	画像のバイアス補正值 (G 成分) (-128~127)																																																																																									
bias_b	int8_t	画像のバイアス補正值 (B 成分) (-128~127)																																																																																									
gain_r	uint16_t	画像のゲイン補正值 (R 成分) 上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部																																																																																									
gain_g	uint16_t	画像のゲイン補正值 (G 成分) 上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部																																																																																									
gain_b	uint16_t	画像のゲイン補正值 (B 成分) 上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部																																																																																									
blend	uint16_t	ノイズ除去の強度 (0x000~0x100) 0x000 : OFF、0x100 : ON (最大)																																																																																									
strength	uint8_t	鮮鋭化フィルタの強調度の値 (0~255)																																																																																									
coring	uint8_t	鮮鋭化フィルタのコアリングの値 (0~255)																																																																																									
gamma	uint8_t	1 : ガンマ補正あり、0 : ガンマ補正なし																																																																																									
table	uint32_t	ガンマ補正に使う LUT アドレス																																																																																									
タイル数	1) 6、2) 3、3) 6、4) 3																																																																																										
分割処理	不可																																																																																										

解説

入力画像

入力画像のバイヤー配列を下図に示します。1 ピクセルのデータ長は 8bit としてください。



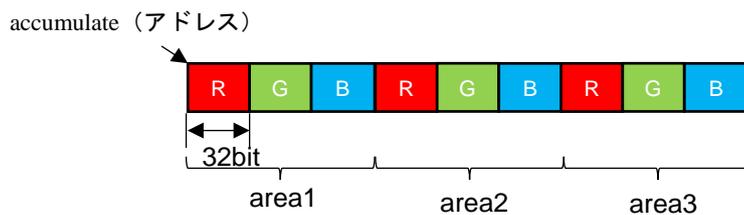
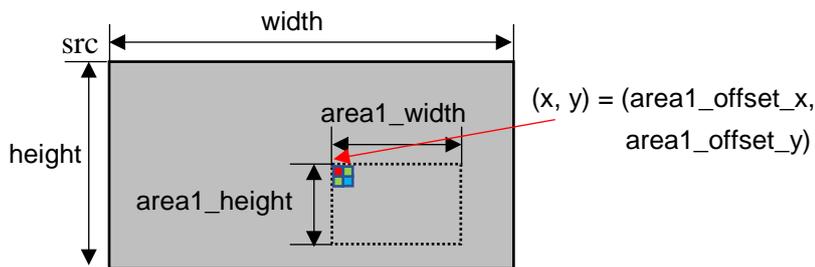
出力画像

YCbCr422 (16BPP) またはグレイスケール (8BPP) 、パラメータ width、height で指定した画像サイズで出力されます。

各パイプライン処理詳細

■色成分積算

バイヤー配列の RGB 各成分に対し積算した結果を出力します。パラメータの area1 から area3 で指定した 3 つの領域に対し、R 成分、G 成分、B 成分の 3 つの成分毎に積算します。合計 9 つの積算値が、accumulate で指定されたアドレスへ出力されます。1 積算値=32bit 長となるので、合計 36 バイト分の領域を確保してください。



色成分積算値から平均輝度は以下の式で算出できます。

$$\text{平均輝度} = \frac{0.299 \times R \text{ の積算} + 0.587 \times G \text{ の積算} + 0.114 \times B \text{ の積算}}{\text{領域の幅} \times \text{領域の高さ}}$$

また、色成分の平均は以下の式で算出できます。

$$\text{色成分の平均 (R or B)} = \frac{\text{R or B の積算}}{\text{領域の幅} \times \text{領域の高さ} \div 4}$$

$$\text{色成分の平均 (G)} = \frac{\text{G の積算}}{\text{領域の幅} \times \text{領域の高さ} \div 2}$$

#### ■色成分補正

ベイヤー配列の RGB の各成分に対し、パラメータ bias\_r、bias\_g、bias\_b で設定した値が加算され、gain\_r、gain\_g、gain\_b で設定した値が乗算されます。

#### ■デモザイク

YCbCr 出力では、適応型カラープレーン補間法 (ACPI) によりベイヤー配列から YCbCr422 へ変換、グレイスケール出力では線形補間法 (LI) により、ベイヤー配列からグレイスケールへ変換します。

#### ■ノイズ除去

Median filter アルゴリズムによりノイズ除去を行います。

入力画像と Median filter ノイズ除去後の画像を、パラメータ blend の割合で合成することで、ノイズ除去する量を調整できます。blend に 0 を指定した場合は、ノイズ除去が OFF になります。

$$\text{出力} = \frac{\text{入力画像} \times (256 - \text{blend}) + \text{median 画像} \times \text{blend}}{256}$$

#### ■鮮鋭化

Unsharp masking アルゴリズムにより画像の鮮鋭化を行います。入力に対して、以下の 8 方向ラプラシアンフィルタで作成したエッジを減算することで鮮鋭化を行います。鮮鋭化の強度を strength、鮮鋭化を行わない振幅差のしきい値を coring で指定します。

8 方向ラプラシアンフィルタ

1	1	1
1	-8	1
1	1	1

鮮鋭化処理計算は以下のとおりです。

$$\text{出力} = \text{入力} - \left( \frac{\text{strength}}{256} \times A \right)$$

A : 8 方向ラプラシアンフィルタをかけた結果

エッジが弱い低振幅差に対して鮮鋭化処理を実行しないように coring で比較します。以下の式を満たしている注目画素はフィルタ処理を行いません。

$$\text{coring} \geq |A|$$

### ■ガンマ補正

パラメータ table で指定したアドレスにガンマテーブルを格納してください。0～255 の table で指定された LUT を参照して画素値の変換を行います。

### 使用例

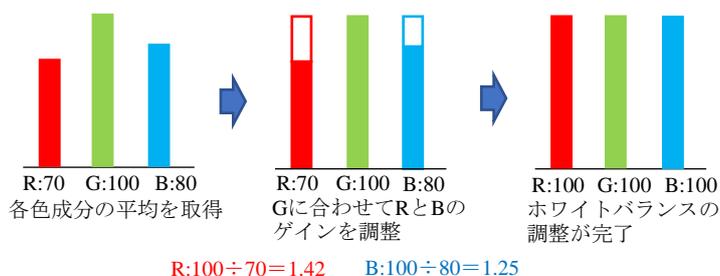
#### ■露光制御の例

色成分積算の結果から平均輝度を算出し、平均輝度を用いて、露光制御を行うことができます。平均輝度が低い場合は、シャッタースピードを遅くする、ゲインを上げる、平均輝度が高い場合は、シャッタースピードを速くする、ゲインを下げることで対応できます。

#### ■ホワイトバランスの例

色成分積算の結果を用いて、ゲイン補正を以下のように行うことでホワイトバランスの調整を行うことができます。G 成分を主体として、R、B の色成分の積算結果を比較し、その比率からゲインの設定値を計算します。

例)



上記例の場合は、RよりGが1.42倍、BよりGが1.25倍なので、Rのゲインを1.42倍、Bのゲインを1.25倍と設定してください。

注意

なし

## 4.3 Image filter

### 4.3.1 BinarizationFixed

#### BinarizationFixed

画像を固定閾値(Threshold)で二値画像へ変換します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_binarization_fixed.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	16960		
ヘッダファイル	r_drp_binarization_fixed.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_binarization_fixed_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	threshold	uint8_t	二値化の閾値 (0~255)
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定
		幅 (ピクセル)	: width で指定 (32~1280、8 の整数倍)
		高さ (ピクセル)	: height で指定 (1~960)
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
	出力画像	アドレス	: dst で指定
		幅 (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		高さ (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (0 or 255) (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
タイル数	1		
分割処理	可		
解説	<p>本機能は、src で指定したアドレスの画像を二値化し dst で指定したアドレスに出力します。</p> <p>本機能は、入力データが閾値 (threshold メンバ) を超えた場合は 255、閾値以下の場合は 0 を出力します。</p> <p>本機能は、OpenCV の cv2::threshold 関数の引数 thresholdType に THRESH_BINARY を指定した場合の処理内容と同等です。</p> <p>参考 URL : <a href="https://opencv.org/">https://opencv.org/</a></p> <p>本機能は、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。</p>		
注意	なし		

## 4.3.2 BinarizationAdaptive

**BinarizationAdaptive**

画像を周囲画像に合わせた動的閾値で二値画像へ変換します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_binarization_adaptive.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	153568		
ヘッダファイル	r_drp_binarization_adaptive.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_binarization_adaptive_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	work	uint32_t	ワークエリアのアドレス
	range	uint8_t	平均輝度算出時の有効範囲 (0~255)
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定
		幅 (ピクセル)	: width で指定 (64~1280、32 の整数倍)
		高さ (ピクセル)	: height で指定 (40~960、8 の整数倍)
		フォーマット	: 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
	出力画像	アドレス	: dst で指定
		幅 (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		高さ (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		フォーマット	: 8bit グレyscale (0 or 255) (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
	ワークエリア	アドレス	: work で指定
		データサイズ	: (((width × height) ÷ 64) + 2) バイト
		<内容>	平均輝度値を保存するための領域です。平均輝度値については、解説を参照してください。
タイル数	3		
分割処理	不可		

## 解説

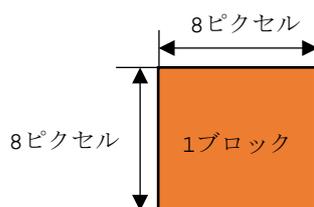
本機能は、src で指定したアドレスの画像を二値化し、dst で指定したアドレスに出力します。

始めに、本機能の二値化処理は、入力画像を  $8 \times 8$  ピクセル単位のブロックに分割し、ブロック毎の平均輝度値を算出します。その後、平均輝度値から閾値を算出して入力画像を二値化します。

平均輝度値の算出方法を説明します。まず、入力画像の左上から  $8 \times 8$  ピクセル単位のブロックに区切ります。そして、ブロック毎に最大輝度値と最小輝度値を探して輝度差を求めます。輝度差が range を超えているブロックは、ブロック内の輝度値の平均値を平均輝度値とします。輝度差が range 以下のブロックは、周囲 3 ブロック（左上、上、左）の平均輝度値から、平均輝度値を求めます。以下に、平均輝度値を求める方法の詳細を示します。

- (1) 輝度差がrangeを超えているブロックの場合

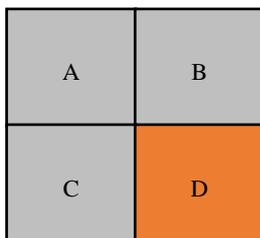
$$\text{平均輝度値} = 8 \times 8 \text{ピクセルの輝度値合計} \div 64$$



- (2) 輝度差がrange以下のブロックの場合

$$\text{平均輝度値} = (A \text{の平均輝度値} + B \text{の平均輝度値} + (C \text{の平均輝度値} \times 2)) \div 4$$

ただし、平均輝度値を算出したいブロック(D) が入力画像の最上端や最左端にあり、周囲 3 ブロックを確保できない場合は、Dの最小輝度値の1/2の値を平均輝度値とします。



平均輝度値から閾値を算出する方法は、二値化したいピクセル（以後、“注目ピクセル”と表記）が含まれるブロックを中央とした  $5 \times 5$  ブロックに切り出します。この  $5 \times 5$  ブロック全体の平均輝度値から閾値を算出します。以下に、閾値を求める式を示します。

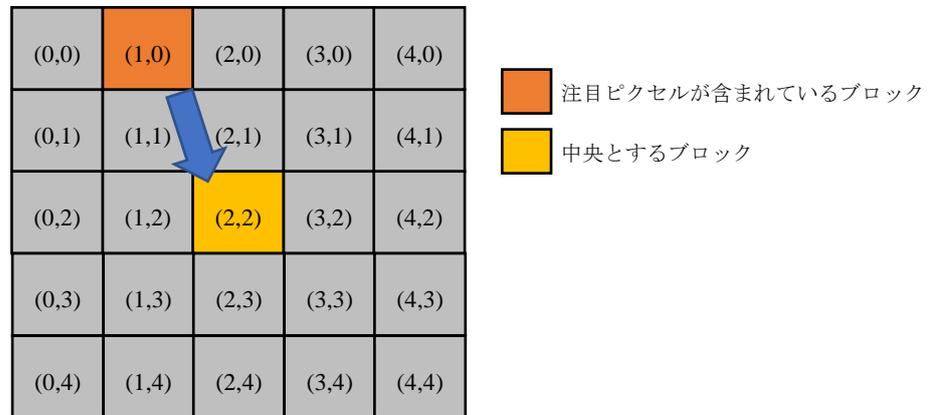
$$\text{閾値} = \{(0,0) \text{の平均輝度値} + (1,0) \text{の平均輝度値} + \dots + (4,4) \text{の平均輝度値}\} \div 25$$

(0,0)	(1,0)	(2,0)	(3,0)	(4,0)
(0,1)	(1,1)	(2,1)	(3,1)	(4,1)
(0,2)	(1,2)	(2,2)	(3,2)	(4,2)
(0,3)	(1,3)	(2,3)	(3,3)	(4,3)
(0,4)	(1,4)	(2,4)	(3,4)	(4,4)

8 × 8ピクセルのブロック

ただし、注目ピクセルが含まれているブロックが入力画像の端にあり、5 × 5 ブロックを確保できない場合は、以下のように閾値を算出します。

- 上端 2 ブロック以内の場合  
5 × 5 ブロックを確保するために、中央ブロックをずらして閾値を算出します。



- 左端 2 ブロック以内の場合  
閾値は 0 を使用します。
- 右端 2 ブロック以内の場合  
左隣のブロックの閾値を使用します。
- 下端 2 ブロック以内の場合  
真上のブロックの閾値を使用します。

また、range へ指定する値によって、以下のように二値化の結果が変化します。



range の値を小さくすると、濃淡の薄い画像でも白飛びや黒つぶれを抑えた二値化画像を得ることが出来ますが、ノイズの影響を受けやすくなります。range の値を大きくすると、ノイズの影響を受け難くなりますが、白飛びや黒つぶれが発生しやすくなります。range の値は、入力画像（接続するカメラの性能や周囲の環境光など）に合わせて適切な値を設定してください。

本機能は、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

注意      なし

## 4.3.3 BinarizationAdaptiveBit

**BinarizationAdaptiveBit**

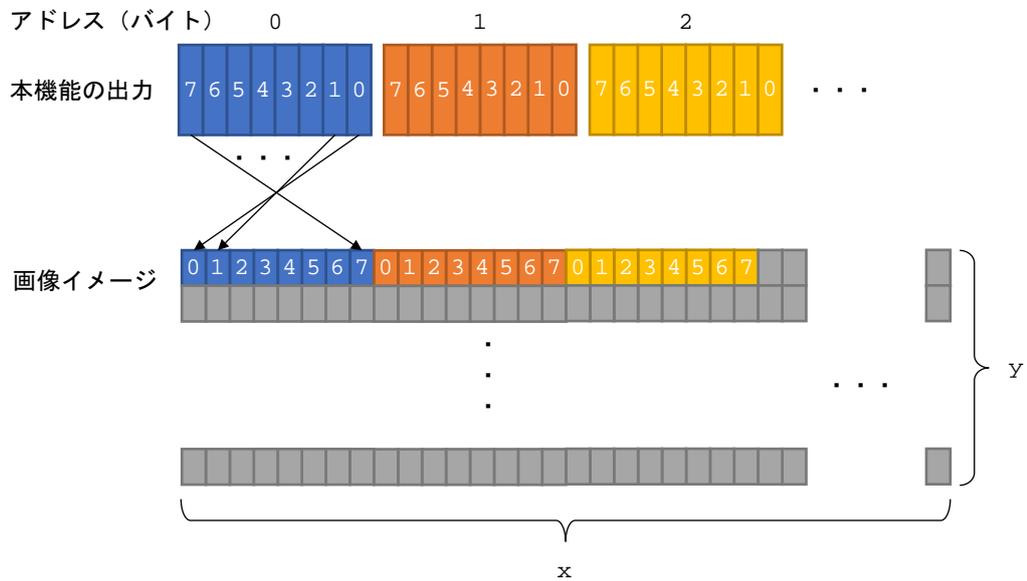
画像を周囲画像に合わせた動的閾値で二値画像へ変換します（ビット出力）

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_binarization_adaptive_bit.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ（バイト）	155968		
ヘッダファイル	r_drp_binarization_adaptive_bit.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_binarization_adaptive_bit_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅（ピクセル）
	height	uint16_t	画像の高さ（ピクセル）
	work	uint32_t	ワークエリアのアドレス
	range	uint8_t	平均輝度算出時の有効範囲（0～255）
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定
		幅（ピクセル）	: width で指定（64～1280、32の整数倍）
		高さ（ピクセル）	: height で指定（40～960、8の整数倍）
		フォーマット	: 8bit グレイスケール（1ピクセルあたり1バイト）
		データサイズ	: (width) × (height) × 1バイト
	出力画像	アドレス	: dst で指定
		幅（ピクセル）	: 入力画像と同じ
		高さ（ピクセル）	: 入力画像と同じ
		フォーマット	: 1ピクセルあたり1bit (詳細は解説を参照してください)
		データサイズ	: (width) × (height) ÷ 8バイト
	ワークエリア	アドレス	: work で指定
		データサイズ	: (((width × height) ÷ 64) + 2)バイト
		<内容>	平均輝度値を保存するための領域です。平均輝度値については、解説を参照してください。
タイル数	3		
分割処理	不可		

## 解説

本機能は、「4.3.2 BinarizationAdaptive」と同じ処理を行います。「4.3.2 BinarizationAdaptive」との違いは処理結果の出力フォーマットのみです。

本機能の出力フォーマットは1ピクセルを1bitで出力します。画像のビットの並びは、x座標が0ならbit0、x座標が1ならbit1、になります。また、白が0、黒が1となります。



また、本機能は、rangeに0x18を指定すると、ZXingで行っている二値化処理（calculateBlackPoints関数とcalculateThresholdForBlock関数で実現）と同等の処理結果を出力します。

参考 URL : <https://github.com/zxing/zxing>

本機能は、srcとdstに同一アドレスを指定することが可能です。

## 注意

本機能は、「4.3.2 BinarizationAdaptive」との違いは出力フォーマットのみですが、BinarizationAdaptiveが0を出力するピクセルの場合、BinarizationAdaptiveBitは1を出力し、BinarizationAdaptiveが255を出力するピクセルの場合、BinarizationAdaptiveBitは0を出力します。大小関係が逆転しているため、ご注意ください。

## 4.3.4 Dilate

**Dilate**

画像の白い部分を膨張させます

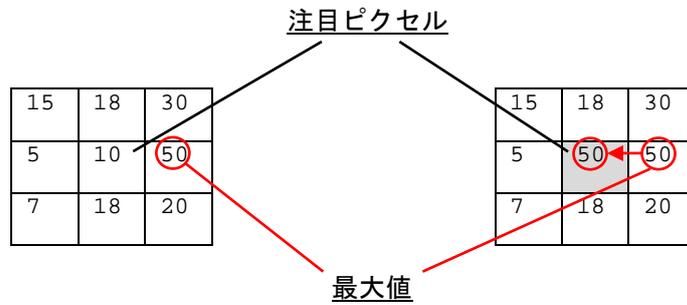
コンフィグレーションデータファイル	r_drp_dilate.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	56800		
ヘッダファイル	r_drp_dilate.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_dilate_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	top	uint8_t	1: 上端の境界処理あり 0: 上端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の上端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
	bottom	uint8_t	1: 下端の境界処理あり 0: 下端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の下端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
入出力詳細	入力画像	アドレス : src で指定 幅 (ピクセル) : width で指定 (16~1280) 高さ (ピクセル) : height で指定 (8~960) フォーマット : 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
	出力画像	アドレス : dst で指定 幅 (ピクセル) : 入力画像と同じ 高さ (ピクセル) : 入力画像と同じ フォーマット : 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
タイル数	1		
分割処理	可		

## 解説

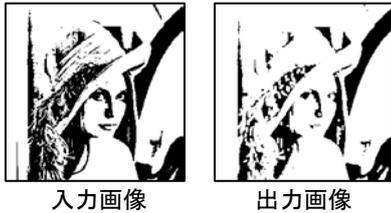
本機能は、src で指定したアドレスの画像の白部分を膨張し、dst で指定したアドレスに出力します。

本機能は、注目ピクセルを中心とした  $3 \times 3$  ピクセルのうち、最大値を注目ピクセルに設定します。白黒の二値画像を入力した場合、白い部分が 1 ピクセル分外側に膨張したように見えます。OpenCV の `cv::dilate` 関数で、境界処理を `BORDER_REPLICATE` にした場合と同様の処理です。

参考 URL : <https://opencv.org/>



入力画像が二値化画像の場合の処理例を示します。



本機能は、分割処理を行わない場合、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

## 注意

なし

## 4.3.5 Erode

**Erode**

画像の白い部分を収縮させます

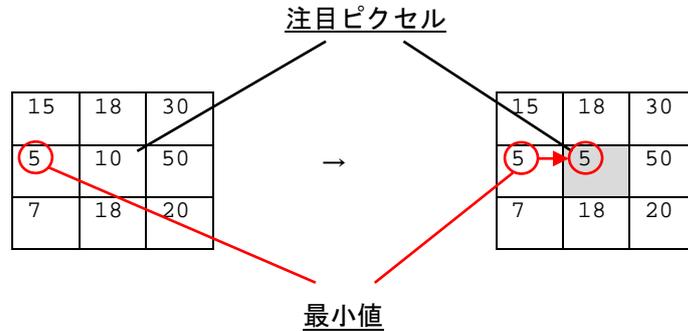
コンフィグレーションデータファイル	r_drp_erode.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	60480		
ヘッダファイル	r_drp_erode.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_erode_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	top	uint8_t	1: 上端の境界処理あり 0: 上端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の上端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
	bottom	uint8_t	1: 下端の境界処理あり。 0: 下端の境界処理なし。 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の下端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
入出力詳細	入力画像	アドレス : src で指定 幅 (ピクセル) : width で指定 (16~1280) 高さ (ピクセル) : height で指定 (8~960) フォーマット : 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
	出力画像	アドレス : dst で指定 幅 (ピクセル) : 入力画像と同じ 高さ (ピクセル) : 入力画像と同じ フォーマット : 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
タイル数	1		
分割処理	可		

## 解説

本機能は、src で指定したアドレスの画像の白部分を収縮し、dst で指定したアドレスに出力します。

本機能は、注目ピクセルを中心とした  $3 \times 3$  ピクセルのうち、最小値を注目ピクセルに設定します。白黒の二値画像を入力した場合、白い部分が 1 ピクセル分内側に収縮したように見えます。OpenCV の `cv::erode` 関数で、境界処理を `BORDER_REPLICATE` にした場合と同様の処理です。

参考 URL : <https://opencv.org/>



入力画像が二値化画像の場合の処理例を示します。



入力画像

出力画像

本機能は、分割処理を行わない場合、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

## 注意

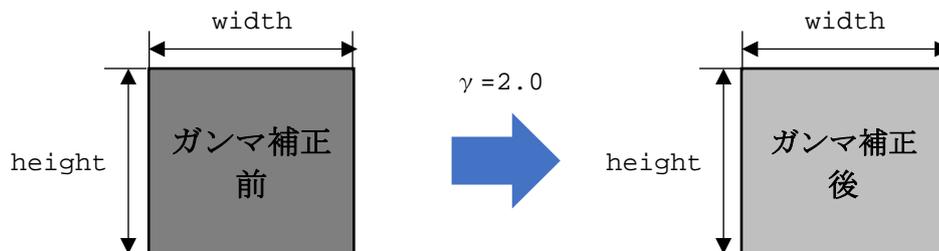
なし

## 4.3.6 GammaCorrection

## GammaCorrection

画像全体をガンマ値により補正します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_gamma_correction.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	13120		
ヘッダファイル	r_drp_gamma_correction.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_gamma_correction_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定
		幅 (ピクセル)	: width で指定 (16~1280、4 の整数倍)
		高さ (ピクセル)	: height で指定 (1~960)
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
	出力画像	アドレス	: dst で指定
		幅 (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		高さ (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
タイル数	1		
分割処理	可		
解説	本機能は、src で指定したアドレスの画像にガンマ補正を行い、dst で指定したアドレスに出力します。		



本機能のガンマ補正は、ガンマ補正値  $\gamma$  が 2.0 のルックアップテーブルから補正後の輝度値を取得します。ガンマ補正値を  $\gamma$ 、補正前の輝度値を src、補正後の輝度値を dst とすると、補正後の輝度値は以下の式で算出しています。

$$dst = \left(\frac{src}{255}\right)^{\frac{1}{\gamma}} \times 255$$

$\gamma = 2.0$  で上の式を計算した結果、dst が小数点以下の値を持つ場合は、小数点以下を四捨五入しています。以下に src に対する dst の出力例を示します。

src	0	1	2	3	...	253	254	255
dst	0	16	23	28	...	254	254	255

本機能は、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

注意 なし

## 4.3.7 GaussianBlur

## GaussianBlur

画像を平滑化します (Smoothing)

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_gaussian_blur.dat											
対応バージョン	0.90											
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	60992											
ヘッダファイル	r_drp_gaussian_blur.h											
パラメータ	構造体名 r_drp_gaussian_blur_t											
	メンバ名	型	説明									
	src	uint32_t	入力画像のアドレス									
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス									
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)									
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)									
	top	uint8_t	1: 上端の境界処理あり 0: 上端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の上端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。									
	bottom	uint8_t	1: 下端の境界処理あり 0: 下端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の下端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。									
入出力詳細	入力画像	アドレス : src で指定 幅 (ピクセル) : width で指定 (16~1280) 高さ (ピクセル) : height で指定 (8~960) フォーマット : 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト										
	出力画像	アドレス : dst で指定 幅 (ピクセル) : 入力画像と同じ 高さ (ピクセル) : 入力画像と同じ フォーマット : 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト										
タイル数	1											
分割処理	可											
解説	<p>本機能は、src で指定したアドレスの画像にガウシアンフィルタを用いて平滑化を行い、dst で指定されたアドレスに出力します。</p> <p>ガウシアンフィルタは、ガウス分布を利用した画像の平滑化に使われるフィルタの一つで、注目ピクセルに近いほど重みを大きくするカーネルを用いた画像フィルタです。本機能では、以下のようなカーネルを用います。</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>1/16</td> <td>2/16</td> <td>1/16</td> </tr> <tr> <td>2/16</td> <td>4/16</td> <td>2/16</td> </tr> <tr> <td>1/16</td> <td>2/16</td> <td>1/16</td> </tr> </table> <p>注目ピクセルを計算するために、注目ピクセルを中心とした 3 × 3 ピクセルをカーネルによる重みを付けて加算します。</p> <p>本機能は、OpenCV の cv::GaussianBlur 関数の引数 ksize.width に 3、ksize.height に 3、sigmaX に 1.3、sigmaY に 1.3、borderType に BORDER_REFLECT_101 を指定した場合と同等の結果が得られます。 参考 URL : <a href="https://opencv.org/">https://opencv.org/</a></p> <p>本機能は、分割処理を行わない場合、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。</p>			1/16	2/16	1/16	2/16	4/16	2/16	1/16	2/16	1/16
1/16	2/16	1/16										
2/16	4/16	2/16										
1/16	2/16	1/16										
注意	なし											

## 4.3.8 MedianBlur

**MedianBlur**

画像のノイズを除去します (Noise reduction)

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_median_blur.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	57536		
ヘッダファイル	r_drp_median_blur.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_gaussian_blur_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	top	uint8_t	1: 上端の境界処理あり。 0: 上端の境界処理なし。 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の上端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
	bottom	uint8_t	1: 下端の境界処理あり。 0: 下端の境界処理なし。 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の下端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
入出力詳細	入力画像	アドレス : src で指定 幅 (ピクセル) : width で指定 (24~1280) 高さ (ピクセル) : height で指定 (8~960) フォーマット : 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
	出力画像	アドレス : dst で指定 幅 (ピクセル) : 入力画像と同じ 高さ (ピクセル) : 入力画像と同じ フォーマット : 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
タイル数	1		
分割処理	可		
解説	<p>本機能は、src で指定したアドレスの画像を、メディアンフィルタを用いて平滑化を行い、dst で指定したアドレスに出力します。 メディアンフィルタは、画像または信号からノイズを除去するためによく使用される非線形デジタルフィルタの一つです。</p> <p>本機能では、注目ピクセルを、周辺 9 ピクセルの中央値に置き換えます。周辺 9 ピクセルとは、注目ピクセルを中心とした 3 × 3 ピクセルです。</p> <p>本機能は OpenCV の cv::medianBlur 関数の引数 ksize に 3 を指定した場合と同等の結果が得られます。 参考 URL : <a href="https://opencv.org/">https://opencv.org/</a></p> <p>本機能は、分割処理を行わない場合、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。</p>		
注意	なし		

## 4.3.9 Sobel

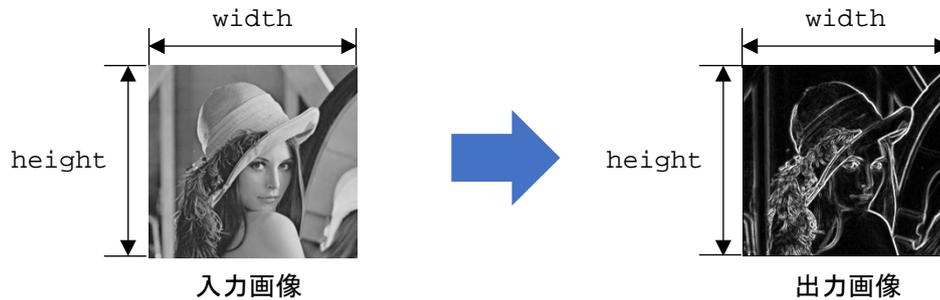
**Sobel**

Sobel フィルタを使って輪郭を強調した画像を出力します

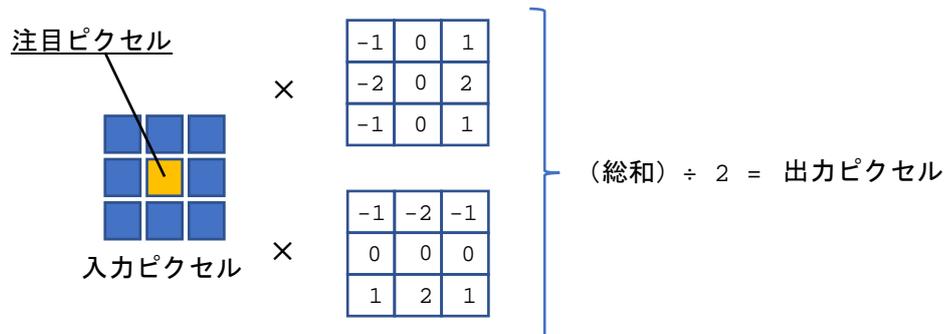
コンフィグレーションデータファイル	r_drp_sobel.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	40352		
ヘッダファイル	r_drp_sobel.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_sobel_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	top	uint8_t	1: 上端の境界処理あり 0: 上端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の上端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
	bottom	uint8_t	1: 下端の境界処理あり 0: 下端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の下端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
入出力詳細	入力画像	アドレス : src で指定 幅 (ピクセル) : width で指定 (16~1280) 高さ (ピクセル) : height で指定 (8~960) フォーマット : 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
	出力画像	アドレス : dst で指定 幅 (ピクセル) : 入力画像と同じ 高さ (ピクセル) : 入力画像と同じ フォーマット : 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
タイル数	1		
分割処理	可		

## 解説

本機能は、src で指定したアドレスの画像に Sobel フィルタを用いてエッジの強調を行い、dst で指定したアドレスに出力します。



本機能では、注目ピクセルの周囲1ピクセルの範囲（3x3ピクセルの範囲）に対して、水平／垂直方向のエッジを強調するために以下の計算を行います。



本機能は、分割処理を行わない場合、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

## 注意

なし

## 4.3.10 Prewitt

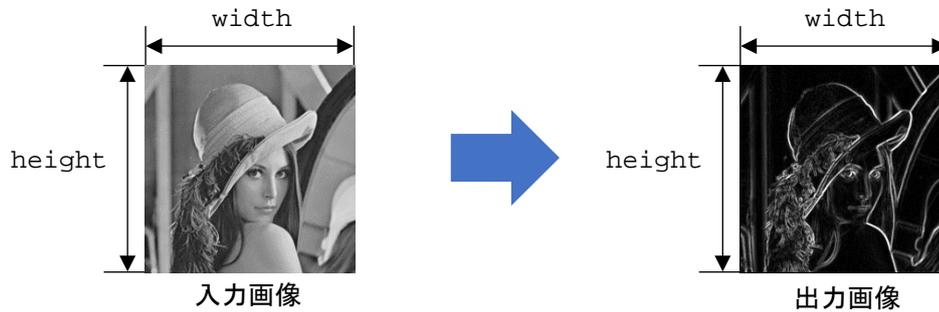
**Prewitt**

Prewitt フィルタを使って輪郭を強調した画像を出力します

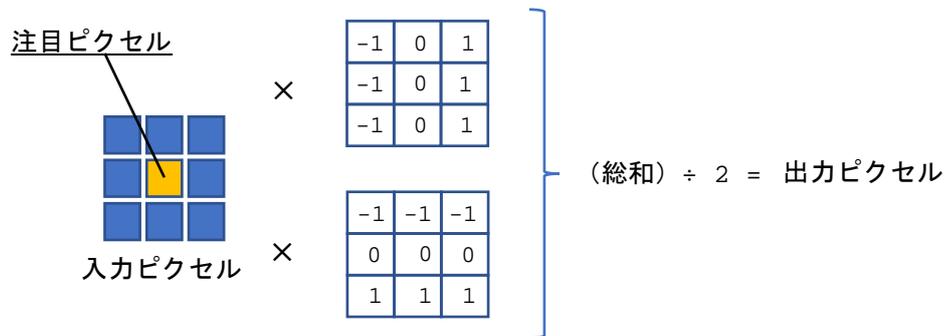
コンフィグレーションデータファイル	r_drp_prewitt.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	40256		
ヘッダファイル	r_drp_prewitt.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_prewitt_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	top	uint8_t	1:上端の境界処理あり 0:上端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の上端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
	bottom	uint8_t	1:下端の境界処理あり 0:下端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の下端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
入出力詳細	入力画像	アドレス : src で指定 幅 (ピクセル) : width で指定 (16~1280) 高さ (ピクセル) : height で指定 (8~960) フォーマット : 8bit グレイスケール (1ピクセルあたり 1バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1バイト	
	出力画像	アドレス : dst で指定 幅 (ピクセル) : 入力画像と同じ 高さ (ピクセル) : 入力画像と同じ フォーマット : 8bit グレイスケール (1ピクセルあたり 1バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1バイト	
タイル数	1		
分割処理	可		

## 解説

本機能は、src で指定したアドレスの画像に Prewitt フィルタを用いてエッジの強調を行い、dst で指定したアドレスに出力します。



本機能では、注目ピクセルの周囲 1 ピクセルの範囲（3x3 ピクセルの範囲）に対して、水平／垂直方向のエッジを強調するために以下の計算を行います。



本機能は、分割処理を行わない場合、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

## 注意

なし

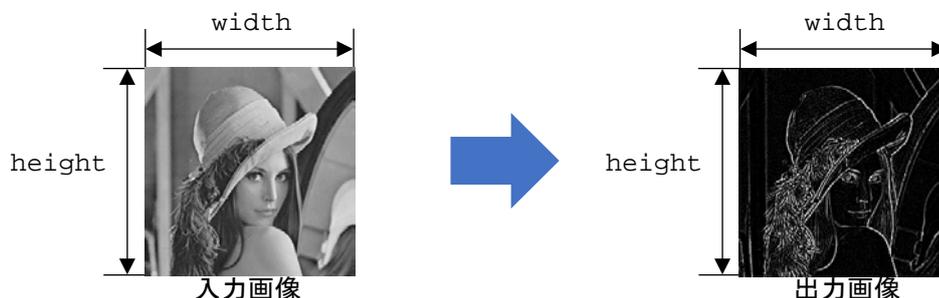
## 4.3.11 Laplacian

## Laplacian

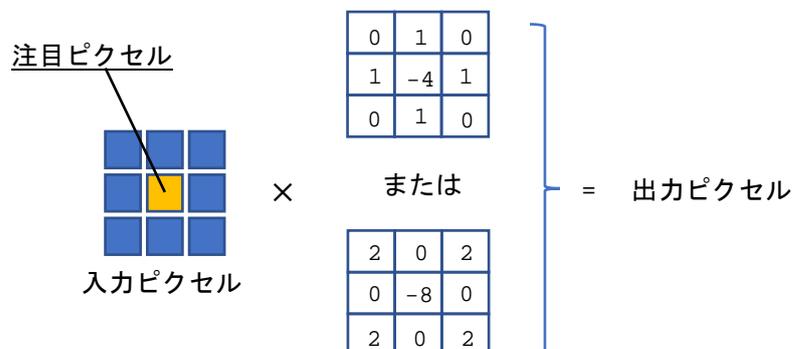
Laplacian フィルタを使って輪郭を強調した画像を出力します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_laplacian.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	36544		
ヘッダファイル	r_drp_laplacian.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_laplacian_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	top	uint8_t	1:上端の境界処理あり 0:上端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の上端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
	bottom	uint8_t	1:下端の境界処理あり 0:下端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の下端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
	kernel	uint8_t	0:フィルタ係数に $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & -4 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ を使用 1:フィルタ係数に $\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & -8 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ を使用 0 か 1 のどちらかを指定してください。
入出力詳細	入力画像	アドレス : src で指定 幅 (ピクセル) : width で指定 (16~1280) 高さ (ピクセル) : height で指定 (8~960) フォーマット : 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
	出力画像	アドレス : dst で指定 幅 (ピクセル) : 入力画像と同じ 高さ (ピクセル) : 入力画像と同じ フォーマット : 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
タイル数	1		
分割処理	可		

**解説** 本機能は、src で指定したアドレスの画像に Laplacian フィルタを用いてエッジの強調を行い、dst で指定したアドレスに出力します。



本機能では、注目ピクセルの周囲 1 ピクセルの範囲（3x3 ピクセルの範囲）に対して、エッジを強調するために以下の計算を行います。



本機能は、OpenCV の cv::Laplacian 関数の引数 ddepth に CV\_8U、ksize に 1 または 3、scale に 1.0、delta に 0、borderType に BORDER\_REFLECT\_101 を指定した場合と同等の結果が得られます。ksize=1 は、本機能では kernel=0、ksize=3 は、本機能では kernel=1 に該当します。

参考 URL : <https://opencv.org/>

本機能は、分割処理を行わない場合、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

**注意** なし

## 4.3.12 UnsharpMasking

**UnsharpMasking**

画像を鮮鋭化します (Sharpening)

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_unsharp_masking.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	156512		
ヘッダファイル	r_drp_unsharp_masking.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_unsharp_masking_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	strength	uint8_t	フィルタの強調度の値 (0~255) (詳細は解説を参照してください)
	top	uint8_t	1: 上端の境界処理あり。 0: 上端の境界処理なし。 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の上端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
	bottom	uint8_t	1: 下端の境界処理あり。 0: 下端の境界処理なし。 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の下端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
入出力詳細	入力画像	アドレス : src で指定 幅 (ピクセル) : width で指定 (16~1280) 高さ (ピクセル) : height で指定 (8~960) フォーマット : 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
	出力画像	アドレス : dst で指定 幅 (ピクセル) : 入力画像と同じ 高さ (ピクセル) : 入力画像と同じ フォーマット : 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
タイル数	2		
分割処理	可		

## 解説

本機能は `src` で指定された画像に鮮鋭化（エッジ強調）を行い、`dst` で指定したアドレスに出力します。

`strength` パラメータによって、強調の度合いを調整することが可能です。`strength` の値が大きいほど画像のエッジが強調されます。

UnsharpMasking は、OpenCV では `cv::filter2D` 関数を使用して、以下の係数を用いるのが一般的です。

（ $k$  は鮮鋭化の強さを表す係数。0 だと鮮鋭化なし）

$-k/9$	$-k/9$	$-k/9$
$-k/9$	$1+(8*k/9)$	$-k/9$
$-k/9$	$-k/9$	$-k/9$

参考 URL : <https://opencv.org/>

本機能では、上記の係数を固定小数で近似した、以下の係数を用いています。 $k'$  は `strength` として指定します。

$-k'/256$	$-k'/256$	$-k'/256$
$-k'/256$	$(9*28+(8*k'))/256$	$-k'/256$
$-k'/256$	$-k'/256$	$-k'/256$

`strength` に、 $k$  の値を 28 倍した値を指定することで、UnsharpMasking が行えます。

例えば、`strength` に 28 を指定すると、 $k=1.0$  で UnsharpMasking を行ったものと同等の結果となります。

本機能は、分割処理を行わない場合、`src` と `dst` に同一アドレスを指定することが可能です。

## 注意

なし

## 4.3.13 HistogramNormalization

**HistogramNormalization**

画像をヒストグラム正規化します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_histogram_normalization.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	40128		
ヘッダファイル	r_drp_histogram_normalization.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_histogram_normalization_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力データ/出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	mode	uint8_t	1:MODE1 に設定 (画像全体の明るさを調査する) 2:MODE2 に設定 (画像を正規化する) (詳細は解説を参照してください)
	以下は MODE2 用のパラメータです。(MODE1 の場合は、0 を指定してください)		
	src_pixel_mean	uint32_t	入力画像の画素値の平均 上位 20bit が整数部、下位 12bit が小数部 (詳細は解説を参照してください)
	src_pixel_rstd	uint32_t	入力画像の画素値の標準偏差の逆数 上位 20bit が整数部、下位 12bit が小数部 (詳細は解説を参照してください)
	dst_pixel_mean	uint8_t	出力画像の画素値の平均
	dst_pixel_std	uint8_t	出力画像の画素値の標準偏差
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定
		幅 (ピクセル)	: width で指定 (8~1280、8 の整数倍)
		高さ (ピクセル)	: height で指定 (8~960)
		フォーマット	: 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
	出力データ (MODE1)	アドレス	: dst で指定
		フォーマット	: アドレス先頭から順に、 画素値の和 (8 バイト) 画素値の二乗和 (8 バイト)
		データサイズ	: 16 バイト
	出力画像 (MODE2)	アドレス	: dst で指定
		幅 (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		高さ (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		フォーマット	: 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
タイル数	1		
分割処理	可		
	本機能は CPU 処理と組み合わせる事で分割処理が可能です。 詳細は解説を参照してください。		

## 解説

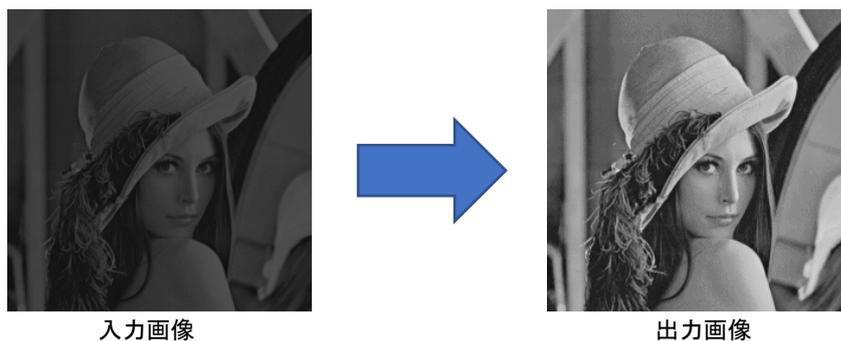
本機能には、以下のような2つの動作モードがあり、組み合わせて使用することで、入力画像をヒストグラム正規化した出力画像を取得できます。

MODE1：srcで指定された入力画像の画素値の和と二乗和を計算し、dstで指定したアドレスに出力します。

MODE2：srcで指定された入力画像を、以下の計算によってヒストグラム正規化し、dstで指定したアドレスに出力します。

$$\text{出力画素値} = \{(\text{入力画素値} - \text{src\_pixel\_mean}) \times \text{src\_pixel\_rstd}\} \times \text{dst\_pixel\_std} + \text{dst\_pixel\_mean}$$

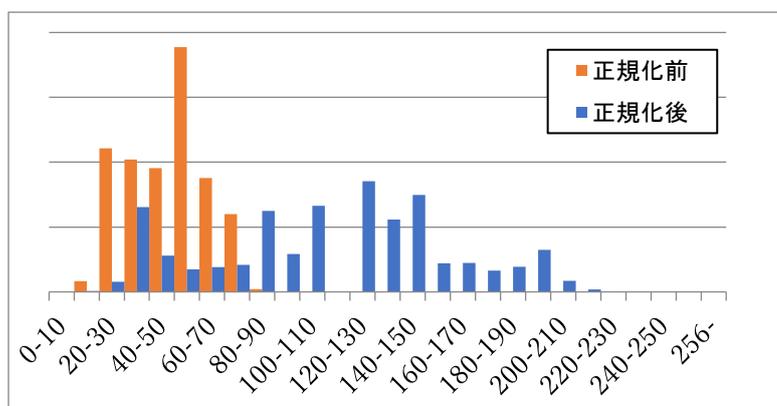
dst\_pixel\_mean と dst\_pixel\_std には、正規化後の画像の平均と標準偏差にしたい値を設定してください。左下の入力画像を dst\_pixel\_mean=112, dst\_pixel\_std=48 でヒストグラム正規化すると右下のような出力画像が得られます。



入力画像

出力画像

また、下図は上図の入力画像（正規化前）と出力画像（正規化後）のヒストグラムです。



入力画像の正規化前と正規化後のヒストグラム

下記の手順で、入力画像のヒストグラムを正規化した出力画像を取得できます。

1. MODE1 を実行し、画素値の和と二乗和を算出します。
2. 1.の出力結果と下記の式から、src\_pixel\_mean と src\_pixel\_rstd を CPU で計算します。
3. 2.の計算結果をパラメータとして MODE2 を実行することで、正規化された画像が出力されます。

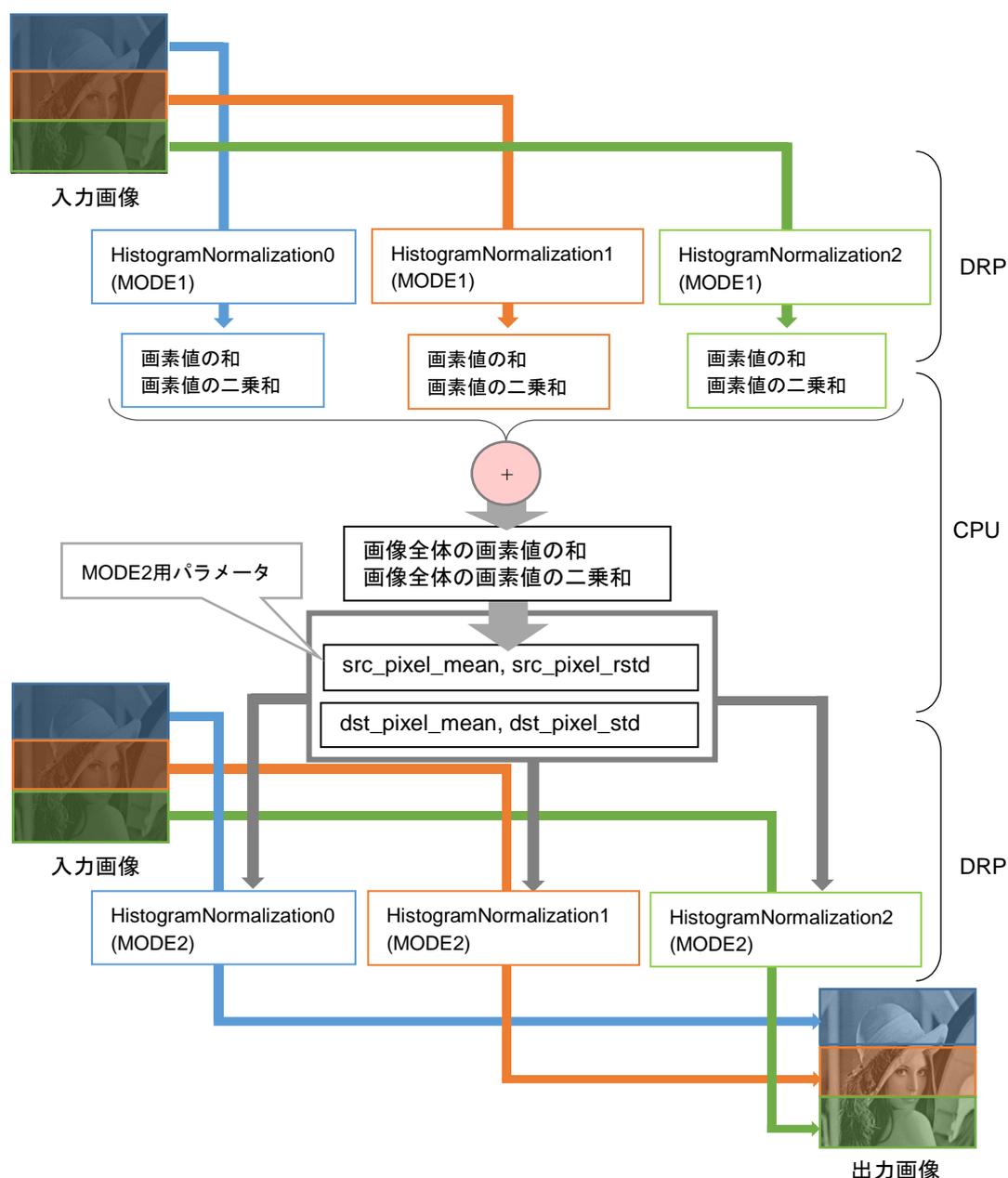
$$\text{src\_pixel\_mean} = \text{画素値の和} \div (\text{width} \times \text{height}) \times 4096$$

$$\text{src\_pixel\_rstd} = 1 \div \left( \sqrt{\text{画素値の二乗和} \div (\text{width} \times \text{height}) - \text{src\_pixel\_mean}^2} \right) \times 4096$$

src\_pixel\_mean と pixel\_rstd は、固定小数点（上位 20bit が整数部、下位 12bit が小数部）であるため、上の式のように必ず×4096 してください。

本機能は、CPU 処理と組み合わせる事で分割処理が可能です。3 並列処理の例を以下に示します。

1. 入力画像を 3 つの領域に分割し、各タイルの HistogramNormalization に対して、それぞれ所定の src、dst、width、height を、mode には 1 を指定してください。
2. DRP による処理が完了した後、各 HistogramNormalization の dst 領域の画素値の和と二乗和を CPU で足し合わせた値を使って、src\_pixel\_mean と src\_pixel\_rstd を計算してください。
3. 入力画像を 3 つの領域に分割し、各タイルの HistogramNormalization に対して、それぞれ所定の src、dst、width、height を指定してください。また、共通のパラメータとして、src\_pixel\_mean と src\_pixel\_rstd には 2. の計算結果を、dst\_pixel\_mean, dst\_pixel\_std には任意の値を、mode には 2 を指定してください。
4. DRP による処理が完了すると、ヒストグラム正規化された画像が出力されます。



本機能は、動作モードが MODE2 の場合、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

注意 誤動作の原因となるため、src\_pixel\_mean と src\_pixel\_rstd には、解説に記載している式で算出した値以外は設定しないでください。

## 4.3.14 HistogramNormalizationRgb

**HistogramNormalizationRgb**

画像 (RGB) をヒストグラム正規化します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_histogram_normalization_rgb.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	56227		
ヘッダファイル	r_drp_histogram_normalization_rgb.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_histogram_normalization_rgb_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力データ/出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	mode	uint8_t	1:MODE1 に設定 (画像全体の明るさを調査する) 2:MODE2 に設定 (画像を正規化する) (MODE の詳細は解説を参照してください)
	以下は MODE2 用のパラメータです。(MODE1 の場合は、0 を指定してください)		
	src_pixel_red_mean	uint32_t	入力画像の R 成分の画素値の平均 上位 20bit が整数部、下位 12bit が小数部 (詳細は解説を参照してください)
	src_pixel_red_rstd	uint32_t	入力画像の R 成分の画素値の標準偏差の逆数 上位 20bit が整数部、下位 12bit が小数部 (詳細は解説を参照してください)
	src_pixel_green_mean	uint32_t	入力画像の G 成分の画素値の平均 上位 20bit が整数部、下位 12bit が小数部 (詳細は解説を参照してください)
	src_pixel_green_rstd	uint32_t	入力画像の G 成分の画素値の標準偏差の逆数 上位 20bit が整数部、下位 12bit が小数部 (詳細は解説を参照してください)
	src_pixel_blue_mean	uint32_t	入力画像の B 成分の画素値の平均 上位 20bit が整数部、下位 12bit が小数部 (詳細は解説を参照してください)
	src_pixel_blue_rstd	uint32_t	入力画像の B 成分の画素値の標準偏差の逆数 上位 20bit が整数部、下位 12bit が小数部 (詳細は解説を参照してください)
	dst_pixel_mean	uint8_t	出力画像の画素値の平均
	dst_pixel_std	uint8_t	出力画像の画素値の標準偏差
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定
		幅 (ピクセル)	: width で指定 (8~1280、8 の整数倍)
		高さ (ピクセル)	: height で指定 (8~960)
		フォーマット	: RGB (1 ピクセルあたり 3 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 3 バイト
	出力データ (MODE1)	アドレス	: dst で指定
		フォーマット	: アドレス先頭から順に、 R 成分の画素値の和 (8 バイト) R 成分の画素値の二乗和 (8 バイト) G 成分の画素値の和 (8 バイト) G 成分の画素値の二乗和 (8 バイト) B 成分の画素値の和 (8 バイト) B 成分の画素値の二乗和 (8 バイト)
		データサイズ	: 48 バイト

---

出力画像 (MODE2)	アドレス : dst で指定 幅 (ピクセル) : 入力画像と同じ 高さ (ピクセル) : 入力画像と同じ フォーマット : RGB (1 ピクセルあたり 3 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 3 バイト
タイル数	1
分割処理	可 本機能は CPU 処理と組み合わせる事で分割処理が可能です。 詳細は解説を参照してください。

---

## 解説

本機能には、以下のような2つの動作モードがあり、組み合わせて使用することで、入力画像をヒストグラム正規化した出力画像を取得できます。

MODE1 : src で指定された入力画像の画素値の和と二乗和を計算し、dst で指定したアドレスに出力します。

MODE2 : src で指定された入力画像を、以下の計算によってヒストグラム正規化し、dst で指定したアドレスに出力します。

出力画素値 =  $\{(\text{入力画素値} - \text{src\_pixel\_*_mean}) \times \text{src\_pixel\_*_rstd}\} \times \text{dst\_pixel\_std} + \text{dst\_pixel\_mean}$   
 \*には、入力画素値の成分によって、対応する red、green、blue のいずれかが入ります。

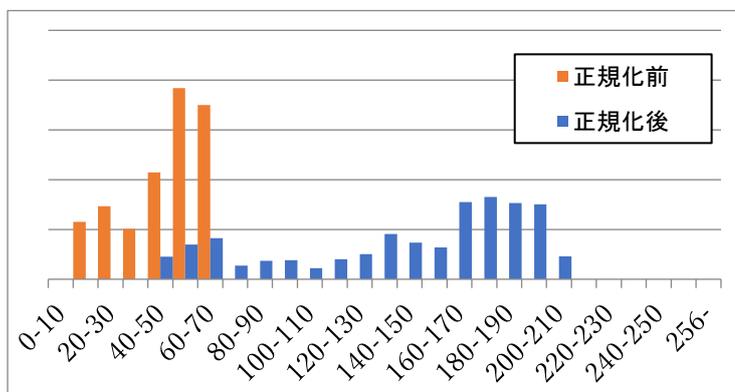
dst\_pixel\_mean と dst\_pixel\_std には、正規化後の画像の平均と標準偏差にしたい値を設定してください。左下の入力画像を dst\_pixel\_mean=144, dst\_pixel\_std=48 でヒストグラム正規化すると右下のような出力画像が得られます。



入力画像

出力画像

また、下図は上図の入力画像（正規化前）と出力画像（正規化後）の R 成分のヒストグラムです。



入力画像の正規化前と正規化後の R 成分のヒストグラム

下記の手順で、入力画像のヒストグラを正規化した出力画像を取得できます。

1. MODE1 を実行し、画素値の和と二乗和を算出します。
2. 1.の出力結果と下記の式から、src\_pixel\_\*\_mean と src\_pixel\_\*\_rstd を CPU で計算します。
3. 2.の計算結果をパラメータとして MODE2 を実行することで、正規化された画像が出力されます。

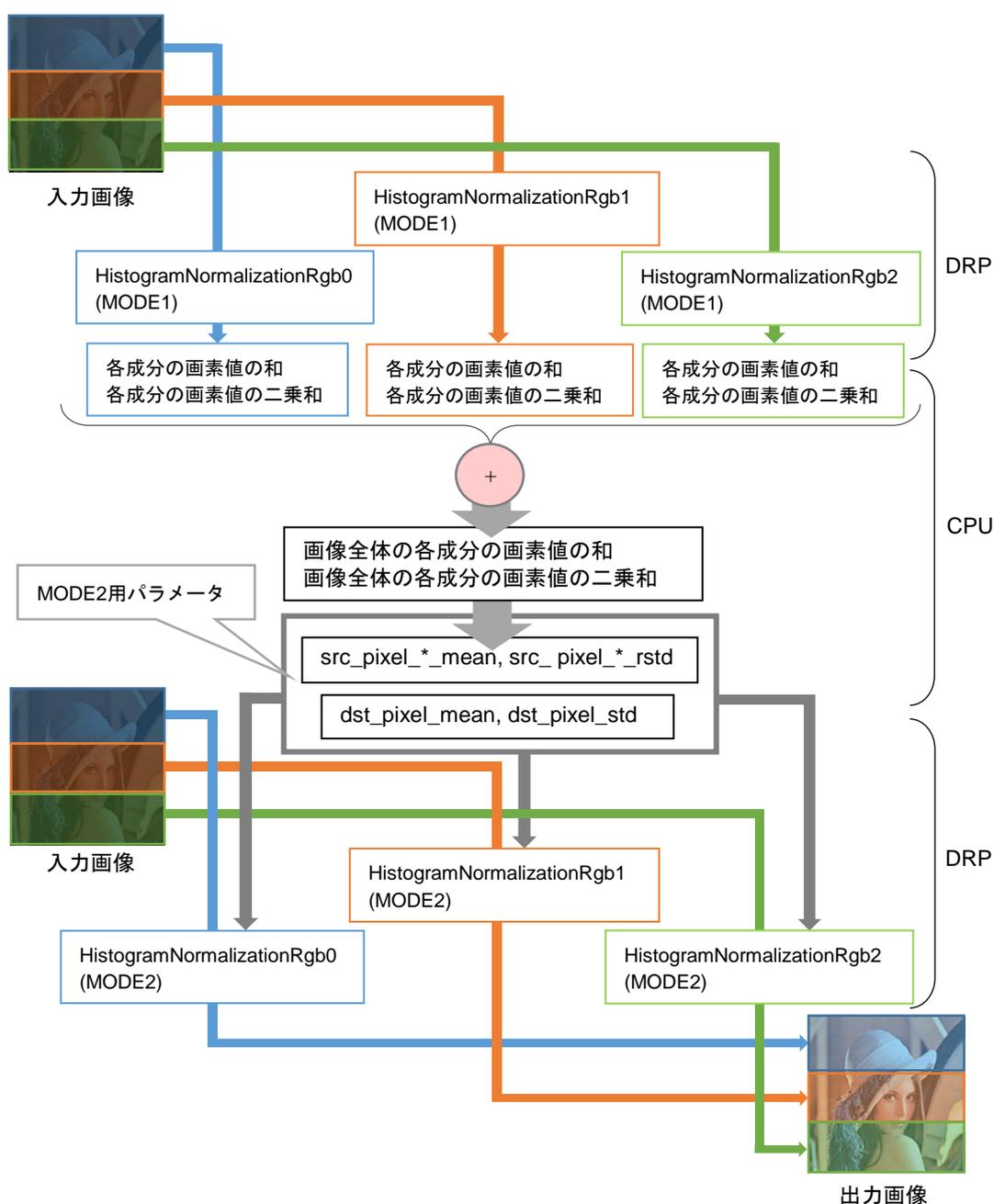
$$\text{src\_pixel\_*_mean} = \text{画素値の和} \div (\text{width} \times \text{height}) \times 4096$$

$$\text{src\_pixel\_*_rstd} = 1 \div \left( \sqrt{\frac{\text{画素値の二乗和} \div (\text{width} \times \text{height}) - \text{src\_pixel\_*_mean}^2}{}} \right) \times 4096$$

src\_pixel\_\*\_mean と src\_pixel\_\*\_rstd は、固定小数点（上位 20bit が整数部、下位 12bit が小数部）であるため、上の式のように必ず  $\times 4096$  してください。

本機能は、CPU 処理と組み合わせる事で分割処理が可能です。3 並列処理の例を以下に示します。

1. 入力画像を 3 つの領域に分割し、各タイルの HistogramNormalizationRgb に対して、それぞれ所定の src、dst、width、height を、mode には 1 を指定してください。
2. DRP による処理が完了した後、各 HistogramNormalizationRgb の dst 領域の各成分の画素値の和と二乗和を CPU で足し合わせた値を使って、src\_pixel\_\*\_mean と src\_pixel\_\*\_rstd を計算してください。
3. 入力画像を 3 つの領域に分割し、各タイルの HistogramNormalizationRgb に対して、それぞれ所定の src、dst、width、height を指定してください。また、共通のパラメータとして、src\_pixel\_\*\_mean と src\_pixel\_\*\_rstd には 2. の計算結果を、dst\_pixel\_mean, dst\_pixel\_std には任意の値を、mode には 2 を指定してください。
4. DRP による処理が完了すると、ヒストグラム正規化された画像が出力されます。



本機能は、動作モードが MODE2 の場合、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

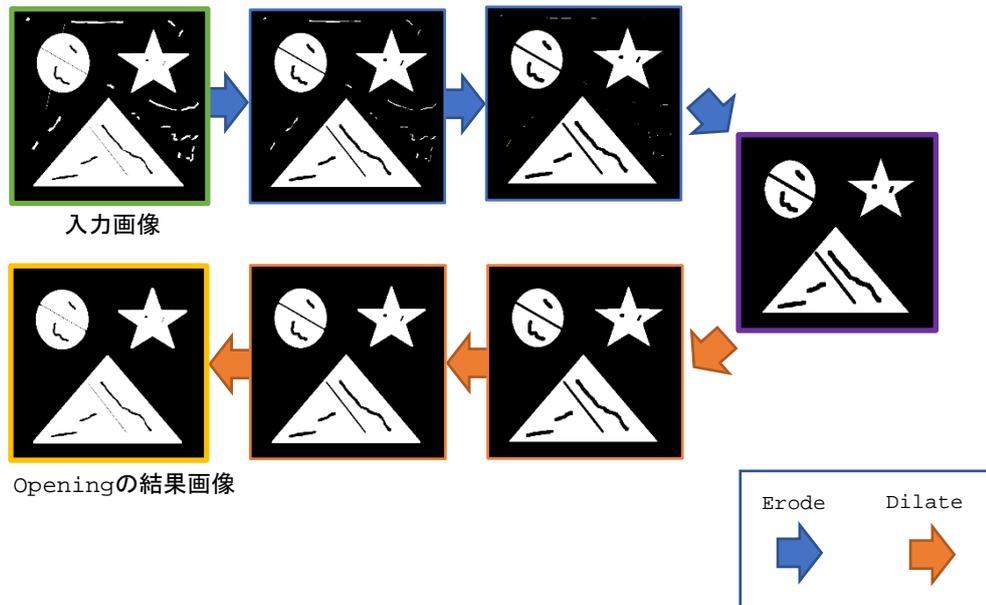
注意 誤動作の原因となるため、src\_pixel\_\*\_mean と src\_pixel\_\*\_rstd には、解説に記載している式で算出した値以外は設定しないでください。

## 4.3.15 Opening

## Opening

収縮(Erode)のあとに膨張(Dilate)して、黒部分のノイズを除去します

解説 本機能は、白部分の収縮を繰り返した後、膨張を繰り返す処理です。収縮と膨張は同じ回数を繰り返します。この機能はモノクロ画像のノイズ除去などに使用されます。  
本機能は、DRP Library の Erode 機能と Dilate 機能の二つを組み合わせる事が可能です。Erode 機能と Dilate 機能の仕様は、それぞれの章を参照してください。

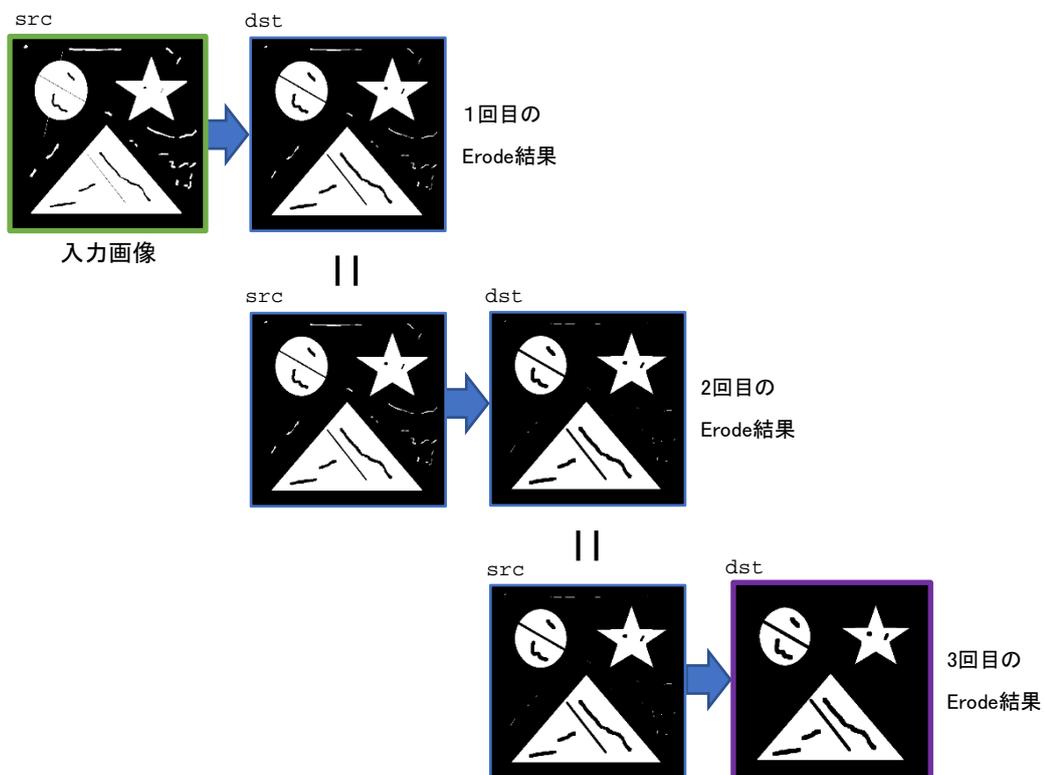


繰り返し回数が<sup>※</sup>3のOpening処理の方法をErodeとDilateに分けて説明します。

**【Erode】**

Erode（収縮）を3回繰り返し処理するイメージを以下に示します。

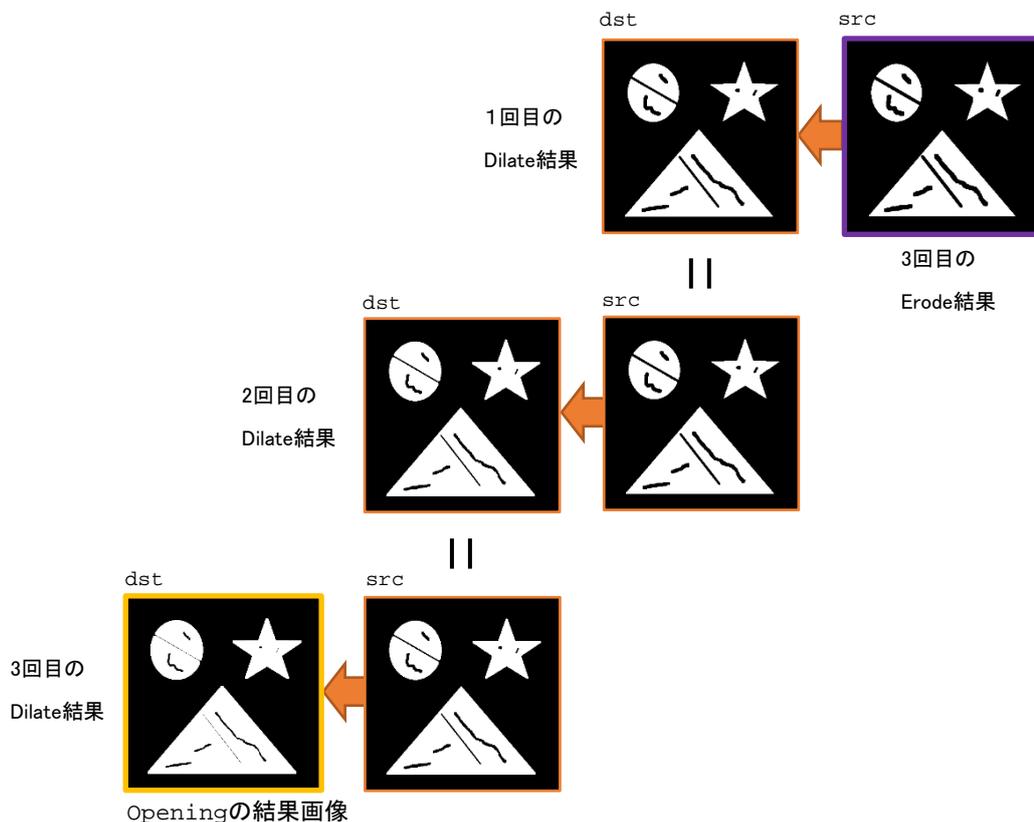
- 1回目の Erode では、入力する画像を入力画像に設定し Erode の処理をします。
- 2回目の Erode では、1回目の出力画像を入力画像に設定し Erode の処理をします。
- 3回目の Erode では、2回目の出力画像を入力画像に設定し Erode の処理をします。



## 【Dilate】

Dilate（膨張）を3回繰り返し処理するイメージを以下に示します。

- 1回目のDilateでは、3回目のErode結果を入力画像に設定しDilateの処理をします。
- 2回目のDilateでは、1回目の出力画像を入力画像に設定しDilateの処理をします。
- 3回目のDilateでは、2回目の出力画像を入力画像に設定しDilateの処理をします。
- 3回目のDilate結果がOpeningの結果画像となります。



本機能は、OpenCVの `cv::morphologyEx` 関数の引数 `op` に `MORPH_OPEN`、`kernel` に `cv::Mat()`、`anchor` に `Point(-1,-1)`、`iterations` に繰り返し回数、`borderType` に `BORDER_REPLICATE` を指定した場合と同等の結果が得られます。

参考URL：<https://opencv.org/>

**注意** Erode や Dilate を分割処理で実行する場合は、分割された結果画像がすべて揃ってから、次の処理を行ってください。

## 4.3.16 Closing

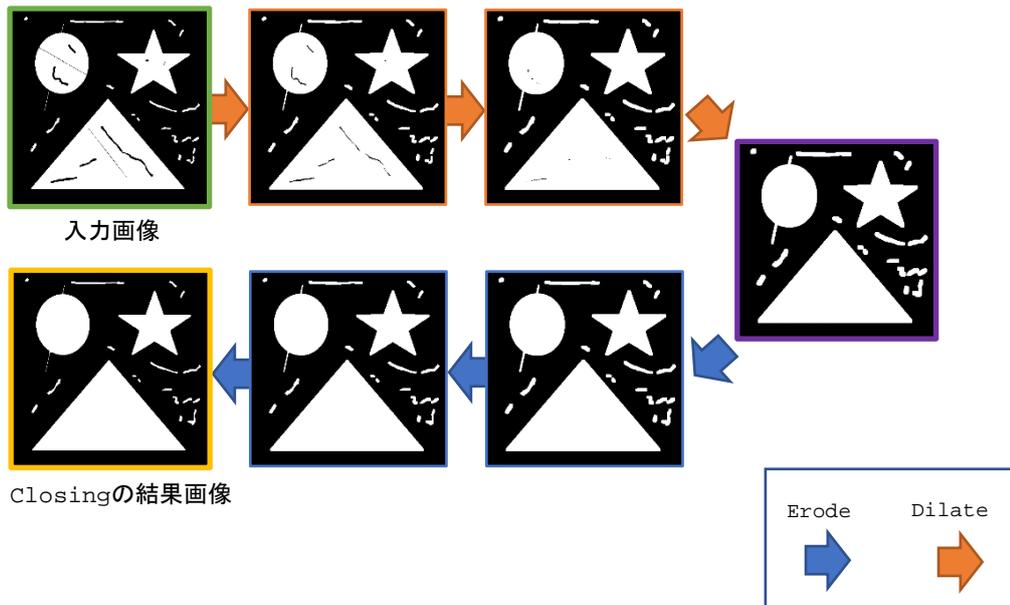
## Closing

膨張(Dilate)のあとに収縮(Erode)して、白部分のノイズを除去します

解説

本機能は、白部分の膨張を繰り返した後、収縮を繰り返す処理です。膨張と収縮は同じ回数を繰り返します。この機能はモノクロ画像のノイズ除去などに使用されます。

本機能は、DRP Library の Dilate 機能と Erode 機能の二つを組み合わせる事が可能です。Dilate 機能と Erode 機能の仕様は、それぞれの章を参照してください。

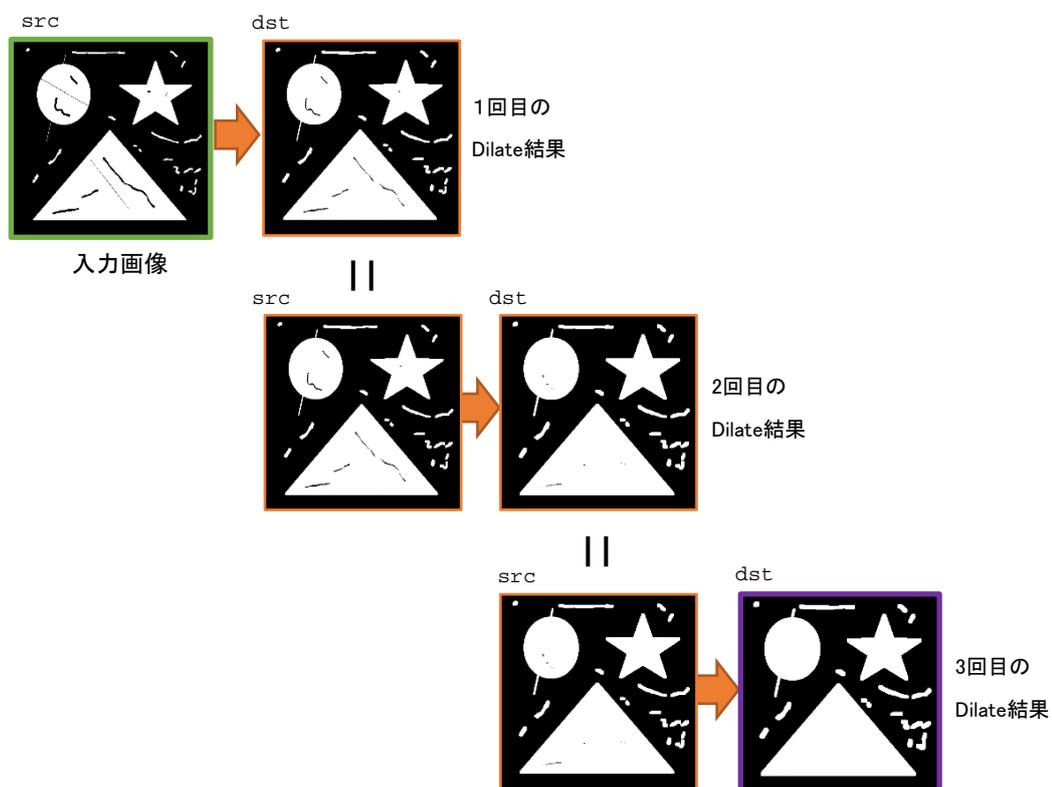


繰り返し回数が<sup>※</sup>3のClosing処理の方法をDilateとErodeに分けて説明します。

**【Dilate】**

Dilate（膨張）を3回繰り返し処理するイメージを以下に示します。

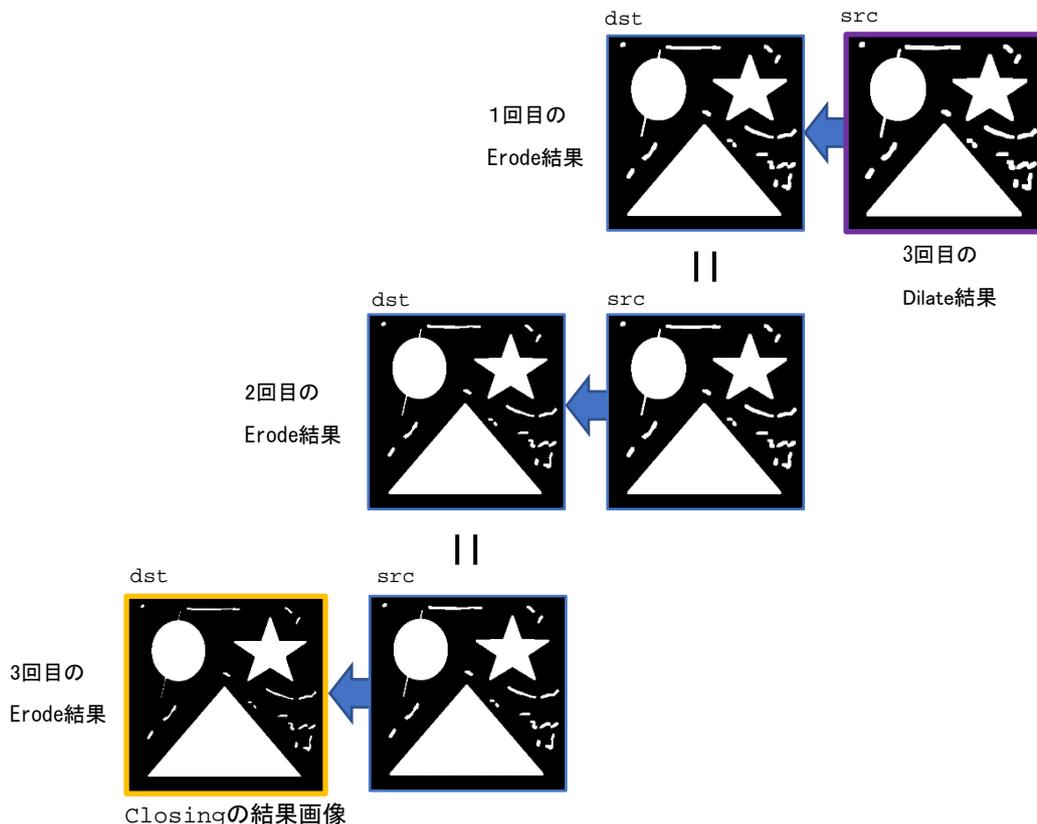
- 1回目のDilateでは、入力する画像を入力画像に設定しDilateの処理をします。
- 2回目のDilateでは、1回目の出力画像を入力画像に設定しDilateの処理をします。
- 3回目のDilateでは、2回目の出力画像を入力画像に設定しDilateの処理をします。



## 【Erode】

Erode（収縮）を3回繰り返し処理するイメージを以下に示します。

- 1 回目の Erode では、3 回目の Dilate 結果を入力画像に設定し Erode の処理をします。
- 2 回目の Erode では、1 回目の出力画像を入力画像に設定し Erode の処理をします。
- 3 回目の Erode では、2 回目の出力画像を入力画像に設定し Erode の処理をします。
- 3 回目の Erode 結果が Closing の結果画像となります。



本機能は、OpenCV の `cv::morphologyEx` 関数の引数 `op` に `MORPH_CLOSE`、`kernel` に `cv::Mat()`、`anchor` に `Point(-1,-1)`、`iterations` に繰り返し回数、`borderType` に `BORDER_REPLICATE` を指定した場合と同等の結果が得られます。

参考URL : <https://opencv.org/>

## 注意

Dilate や Erode を分割処理で実行する場合は、分割された結果画像がすべて揃ってから、次の処理を行ってください。

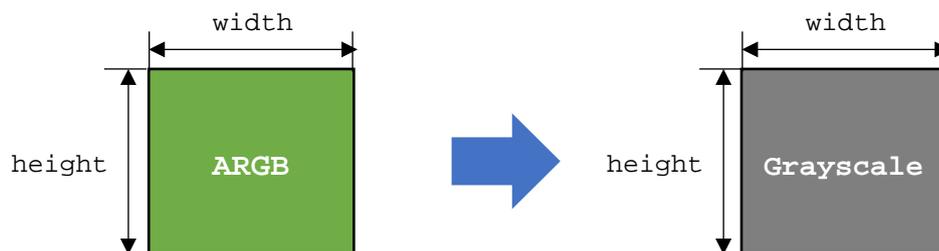
## 4.4 Image conversion

## 4.4.1 Argb2Grayscale

**Argb2Grayscale**

ARGB カラーからグレイスケールへ変換します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_argb2grayscale.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	14368		
ヘッダファイル	r_drp_argb2grayscale.h		
パラメータ	構造体名	r_drp_argb2grayscale_t	
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定 (dst と異なるアドレスにしてください)
		幅 (ピクセル)	: width で指定 (16~1280、2 の整数倍)
		高さ (ピクセル)	: height で指定 (1~960)
		フォーマット	: ARGB (1 ピクセルあたり 4 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 4 バイト
	出力画像	アドレス	: dst で指定 (src と異なるアドレスにしてください)
		幅 (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		高さ (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
タイル数	1		
分割処理	可		
解説	本機能は、src で指定したアドレスの ARGB 形式の画像をグレイスケール形式に変換し、dst で指定したアドレスに出力します。		



本機能の画像フォーマットの変換は、以下の計算式で行います。

$$\text{Grayscale} = (A \times 0 + R \times 16384 + G \times 40960 + B \times 8192) \div 65536$$

注意 なし

## 4.4.2 Bayer2Grayscale

## Bayer2Grayscale

CMOS カメラからの RAW データをグレースケールへ変換します

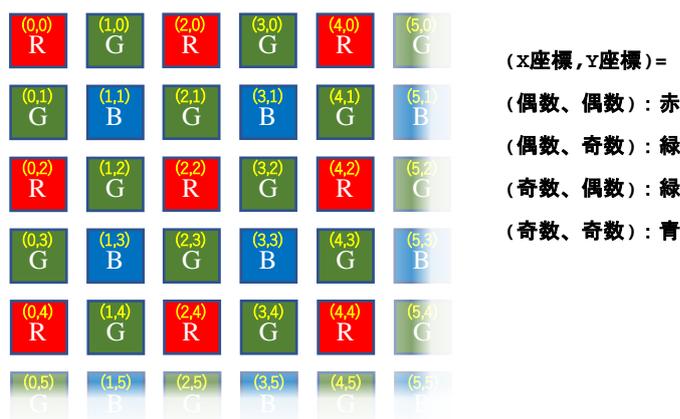
コンフィグレーションデータファイル	r_drp_bayer2grayscale.dat
対応バージョン	0.91
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	62912
ヘッダファイル	r_drp_bayer2grayscale.h

パラメータ		構造体名
		r_drp_bayer2grayscale_t
メンバ名	型	説明
src	uint32_t	入力画像のアドレス
dst	uint32_t	出力画像のアドレス
width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
top	uint8_t	1:上端の境界処理あり。 0:上端の境界処理なし。 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の上端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
bottom	uint8_t	1:下端の境界処理あり。 0:下端の境界処理なし。 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の下端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。

入出力詳細	入力画像	アドレス : src で指定
		幅 (ピクセル) : width で指定 (16~1280)
		高さ (ピクセル) : height で指定 (4~960)
		データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト

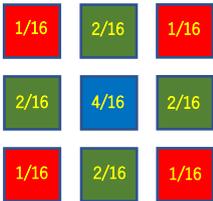
## &lt;フォーマット&gt;

入力画像のフォーマットは、入力画像の左上の座標を(0,0)としたときに、x,y座標どちらも偶数の場合は「赤」、どちらも奇数の場合は「青」、それ以外が「緑」である、下図のようなベイヤーの配列です。



上記以外のベイヤー配列は、カメラの設定を変更するか、RZ/A2MのVINの機能を使用して対応することが可能です。詳細は解説を参照してください。

出力画像	アドレス : dst で指定
	幅 (ピクセル) : 入力画像と同じ
	高さ (ピクセル) : 入力画像と同じ
	フォーマット : 8bit グレースケール (1ピクセルあたり 1バイト)
	データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト
タイル数	1

分割処理	可
解説	<p>本機能は、src で指定したアドレスの画像を、ベイヤーフォーマットから 8bit のグレイスケールフォーマットに変換し、dst で指定したアドレスに出力します。</p> <p>本機能は始めに入力画像を 3 × 3 フィルタを使った線形補間法で RGB に変換し、その後、RGB から Y への変換処理を行い、輝度値を算出します。</p> <p>3 × 3 フィルタを使った線形補間法とは、変換したいピクセルに着目し、そのピクセルを中心とした 3 × 3 の範囲に対して、</p> <p>中心のピクセルの値 : 4/16 倍  上下左右のピクセルの値 : 2/16 倍  斜め四方のピクセルの値 : 1/16 倍</p> <p>の、それぞれの倍率を乗じて色成分ごとに合計して、ベイヤーの色密度の逆数（赤と青は 4、緑は 2）を掛ける方法で、着目ピクセルの RGB の値を求める方法です。</p> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="margin-left: 20px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 中心 : 4/16倍</li> <li>・ 上下左右 : 2/16倍</li> <li>・ 斜め四方 : 1/16倍</li> </ul> <p>それぞれ上記を乗じた値を色成分ごとに合計して、色密度の逆数（赤と青は4、緑は2）を掛ける</p> </div> </div> <p>RGB から Y への変換は、以下の式で行います。</p> $Y = (\text{Red} * 76 + \text{Green} * 152 + \text{Blue} * 28) / 256$ <p>画面左右端のピクセルを変換する場合には、3 × 3 フィルタの一部が入力画像の領域外となり参照できないため、その代わりに 1 ライン内側のピクセルの値を参照する、複製境界（OpenCV の BORDER_REFLECT_101 境界）処理を行います。</p> <p>参考 URL : <a href="https://opencv.org/">https://opencv.org/</a></p> <p>top および bottom に 1 を設定した場合は、画面の上下端も同様の複製境界処理を行います。入力画像分割を行わない場合は、top と bottom は 1 を設定して下さい。</p> <p>「入出力詳細」の「入力画像」に示した図以外のベイヤー配列のカメラを使用する場合は、左上が赤色になる位置に画像を切り取ってキャプチャして下さい。画像を切り取る方法は、カメラ側の出力画像範囲をクリップする設定か、もしくは、MIPI カメラを使用する場合であれば、RZ/A2M で入力画像範囲をクリップする方法があります。後者の設定については、RZ/A2M グループ ユーザーズマニュアル ハードウェア編の 48 ビデオインプットモジュール (VIN) を参照頂くか、または、MIPI ドライバのユーザーズマニュアルで、範囲クリップ（前段）の機能を参照してください。</p> <p>本機能は、分割処理を行わない場合、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。</p>
注意	なし

## 4.4.3 Bayer2Rgb

**Bayer2Rgb**

CMOS カメラからの RAW データを RGB カラーへ変換します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_bayer2rgb.dat
対応バージョン	0.90
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	92288
ヘッダファイル	r_drp_bayer2rgb.h

パラメータ		構造体名
		r_drp_bayer2rgb_t
メンバ名	型	説明
src	uint32_t	入力画像のアドレス
dst	uint32_t	出力画像のアドレス
width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
top	uint8_t	1:上端の境界処理あり。 0:上端の境界処理なし。 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の上端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
bottom	uint8_t	1:下端の境界処理あり。 0:下端の境界処理なし。 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の下端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。

入出力詳細	入力画像	アドレス
		: src で指定 (dst と異なるアドレスにしてください)
		幅 (ピクセル) : width で指定 (16~1280、2 の整数倍)
		高さ (ピクセル) : height で指定 (4~960、2 の整数倍)
		データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト

## &lt;フォーマット&gt;

入力画像のフォーマットは、入力画像の左上の座標を(0,0)としたときに、x,y座標どちらも偶数の場合は「赤」、どちらも奇数の場合は「青」、それ以外が「緑」である、下図のようなベイヤーの配列です。

(0,0) R	(1,0) G	(2,0) R	(3,0) G	(4,0) R	(5,0) G	(x座標, y座標)= (偶数, 偶数) : 赤 (偶数, 奇数) : 緑 (奇数, 偶数) : 緑 (奇数, 奇数) : 青
(0,1) G	(1,1) B	(2,1) G	(3,1) B	(4,1) G	(5,1) B	
(0,2) R	(1,2) G	(2,2) R	(3,2) G	(4,2) R	(5,2) G	
(0,3) G	(1,3) B	(2,3) G	(3,3) B	(4,3) G	(5,3) B	
(0,4) R	(1,4) G	(2,4) R	(3,4) G	(4,4) R	(5,4) G	
(0,5) G	(1,5) B	(2,5) G	(3,5) B	(4,5) G	(5,5) B	

上記以外のベイヤー配列は、カメラの設定を変更するか、RZ/A2M の VIN の機能を使用して対応することが可能です。詳細は解説を参照してください。

---

出力画像	アドレス	: dst で指定 (src と異なるアドレスにしてください)
	幅 (ピクセル)	: 入力画像と同じ
	高さ (ピクセル)	: 入力画像と同じ
	フォーマット	: RGB (1 ピクセルあたり 3 バイト)
	データサイズ	: (width) × (height) × 3 バイト

---

タイル数	2
分割処理	可

---

## 解説

本機能は、src で指定したアドレスの画像を、バイヤーフォーマットから RGB 形式の画像に変換し、dst で指定したアドレスに出力します。

本機能は、適応型カラープレーン補間法 (ACPI 法) で RGB に変換しています。この手法は特許公開番号 US5629734A の手法です。

本機能では ACPI 法で RGB 変換処理を以下のように行っています。各色及び各座標に分けて説明します。

以下の説明では、入力画像内の座標  $(x, y)$  における値を  $I(x, y)$ 、出力画像内の座標  $(x, y)$  における RGB の値を  $R(x, y)$ 、 $G(x, y)$ 、 $B(x, y)$  と表現します。

## 1. G 成分の計算

・  $x$ =偶数かつ  $y$ =奇数の場合

・  $x$ =奇数かつ  $y$ =偶数の場合

入力画像のバイヤー配列が G 成分となるため、入力  $I(x, y)$  をそのまま使用します。

$$G(x, y) = I(x, y)$$

・  $x$ =偶数かつ  $y$ =偶数の場合

・  $x$ =奇数かつ  $y$ =奇数の場合

入力画像のバイヤー配列が R 成分または B 成分となるため、以下のように  $G(x, y)$  を計算します。

まず、横方向の変化度合いを示す  $M$  と、縦方向の変化度合いを示す  $N$  を計算します。

$$M = |I(x-2, y) + I(x+2, y) - 2 \times I(x, y)| + |I(x+1, y) - I(x-1, y)|$$

$$N = |I(x, y-2) + I(x, y+2) - 2 \times I(x, y)| + |I(x, y+1) - I(x, y-1)|$$

次に、2 つの変化度合いを比較して、変化度合いが小さい方向で補間値  $t$  を計算します。(変化度合いが同じ場合、補間値  $t$  は両方向の補間値の平均となります。)

①  $M < N$  の場合

$$t = (2 \times (I(x-1, y) + I(x+1, y) + I(x, y)) - I(x-2, y) - I(x+2, y)) \div 4$$

②  $M > N$  の場合

$$t = (2 \times (I(x, y-1) + I(x, y+1) + I(x, y)) - I(x, y-2) - I(x, y+2)) \div 4$$

③  $M = N$  の場合

$$t = (2 \times (I(x-1, y) + I(x+1, y) + 2 \times I(x, y) + I(x, y-1) + I(x, y+1)) - I(x-2, y) - I(x+2, y) - I(x, y-2) - I(x, y+2)) \div 8$$

補間値  $t$  に対して、小数点以下を切り捨てた値を  $t'$  とすると、 $G(x, y)$  は下記の値となります。

$$G(x, y) = \begin{cases} 0, & t' < 0 \\ 255, & t' > 255 \\ t', & 0 \leq t' \leq 255 \end{cases}$$

## 2.R 成分の計算

- ・  $x$ =偶数かつ  $y$ =偶数の場合

入力画像のペイヤー配列が R 成分となるため、入力  $I(x, y)$  をそのまま使用します。

$$R(x, y) = I(x, y)$$

- ・  $x$ =奇数かつ  $y$ =奇数の場合

入力画像のペイヤー配列が B 成分となるため、以下のように  $R(x, y)$  を計算します。

まず、斜め(右上~左下)方向の変化度合いを示す  $M$  と、斜め(左上~右下)方向の変化度合いを示す  $N$  を計算します。

$$\begin{aligned} M &= |G(x+1, y-1) + G(x-1, y+1) - 2 \times G(x, y)| + |I(x-1, y+1) - I(x+1, y-1)| \\ N &= |G(x-1, y-1) + G(x+1, y+1) - 2 \times G(x, y)| + |I(x+1, y+1) - I(x-1, y-1)| \end{aligned}$$

次に、2つの変化度合いを比較して、変化度合いが小さい方向で補間値  $t$  を計算します。(変化度合いが同じ場合、補間値  $t$  は両方向の補間値の平均となります。)

- ①  $M < N$  の場合

$$t = (2 \times (I(x+1, y-1) + I(x-1, y+1) + G(x, y)) - G(x+1, y-1) - G(x-1, y+1)) \div 4$$

- ②  $M > N$  の場合

$$t = (2 \times (I(x-1, y-1) + I(x+1, y+1) + G(x, y)) - G(x-1, y-1) - G(x+1, y+1)) \div 4$$

- ③  $M = N$  の場合

$$\begin{aligned} t &= (2 \times (I(x+1, y-1) + I(x-1, y+1) + 2 \times G(x, y) + I(x-1, y-1) + I(x+1, y+1)) \\ &\quad - G(x+1, y-1) - G(x-1, y+1) - G(x-1, y-1) - G(x+1, y+1)) \div 8 \end{aligned}$$

補間値  $t$  に対して、小数点以下を切り捨てた値を  $t'$  とすると、 $R(x, y)$  は下記の値となります。

$$R(x, y) = \begin{cases} 0, & t' < 0 \\ 255, & t' > 255 \\ t', & 0 \leq t' \leq 255 \end{cases}$$

- ・  $x$ =奇数かつ  $y$ =偶数の場合

入力画像のペイヤー配列が G 成分となるため、入力画像の左右の R 成分と「1.G 成分の計算」で求めた左右の G 成分を考慮して、以下のように  $R(x, y)$  を計算します。

$$\begin{aligned} R(x, y) &= \begin{cases} 0, & M < N \\ 255, & ((M - N) \gg 2) > 255 \\ (M - N) \gg 2, & \text{上記以外} \end{cases} \\ M &= 2 \times (I(x-1, y) + I(x+1, y) + I(x, y)) \\ N &= G(x-1, y) + G(x+1, y) \end{aligned}$$

- ・  $x$ =偶数かつ  $y$ =奇数の場合

入力画像のペイヤー配列が G 成分となるため、入力画像の上下の R 成分と「1.G 成分の計算」で求めた上下の G 成分を考慮して、以下のように  $R(x, y)$  を計算します。

$$\begin{aligned} R(x, y) &= \begin{cases} 0, & M < N \\ 255, & ((M - N) \gg 2) > 255 \\ (M - N) \gg 2, & \text{上記以外} \end{cases} \\ M &= 2 \times (I(x, y-1) + I(x, y+1) + I(x, y)) \\ N &= G(x, y-1) + G(x, y+1) \end{aligned}$$

### 3.B 成分の計算

- ・  $x$ =奇数かつ  $y$ =奇数の場合

入力画像のペイヤー配列が B 成分となるため、入力  $I(x, y)$  をそのまま使用します。

$$B(x, y) = I(x, y)$$

- ・  $x$ =偶数かつ  $y$ =偶数の場合

入力画像のペイヤー配列が R 成分となるため、以下のように  $B(x, y)$  を計算します。

まず、斜め(右上~左下)方向の変化度合いを示す  $M$  と、斜め(左上~右下)方向の変化度合いを示す  $N$  を計算します。

$$\begin{aligned} M &= |G(x+1, y-1) + G(x-1, y+1) - 2 \times G(x, y)| + |I(x-1, y+1) - I(x+1, y-1)| \\ N &= |G(x-1, y-1) + G(x+1, y+1) - 2 \times G(x, y)| + |I(x+1, y+1) - I(x-1, y-1)| \end{aligned}$$

次に、2つの変化度合いを比較して、変化度合いが小さい方向で補間値  $t$  を計算します。(変化度合いが同じ場合、補間値  $t$  は両方向の補間値の平均となります。)

- ①  $M < N$  の場合

$$t = (2 \times (I(x+1, y-1) + I(x-1, y+1) + G(x, y)) - G(x+1, y-1) - G(x-1, y+1)) \div 4$$

- ②  $M > N$  の場合

$$t = (2 \times (I(x-1, y-1) + I(x+1, y+1) + G(x, y)) - G(x-1, y-1) - G(x+1, y+1)) \div 4$$

- ③  $M = N$  の場合

$$\begin{aligned} t &= (2 \times (I(x+1, y-1) + I(x-1, y+1) + 2 \times G(x, y) + I(x-1, y-1) + I(x+1, y+1)) \\ &\quad - G(x+1, y-1) - G(x-1, y+1) - G(x-1, y-1) - G(x+1, y+1)) \div 8 \end{aligned}$$

補間値  $t$  に対して、小数点以下を切り捨てた値を  $t'$  とすると、 $B(x, y)$  は下記の値となります。

$$B(x, y) = \begin{cases} 0, & t' < 0 \\ 255, & t' > 255 \\ t', & 0 \leq t' \leq 255 \end{cases}$$

- ・  $x$ =偶数かつ  $y$ =奇数の場合

入力画像のペイヤー配列が G 成分となるため、入力画像の左右の B 成分と「1.G 成分の計算」で求めた左右の G 成分を考慮して、以下のように  $B(x, y)$  を計算します。

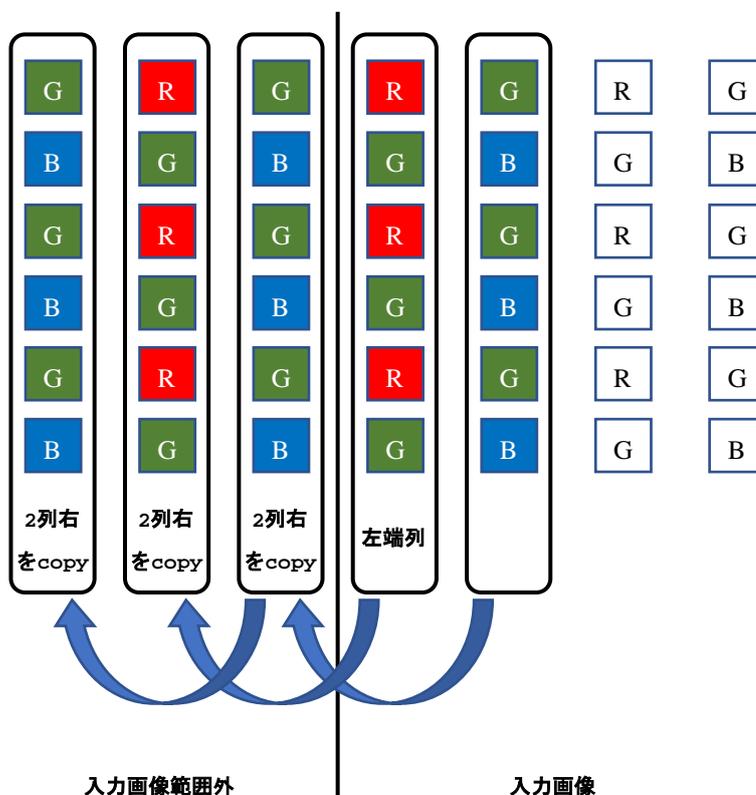
$$\begin{aligned} B(x, y) &= \begin{cases} 0, & M < N \\ 255, & ((M - N) \gg 2) > 255 \\ (M - N) \gg 2, & \text{上記以外} \end{cases} \\ M &= 2 \times (I(x-1, y) + I(x+1, y) + I(x, y)) \\ N &= G(x-1, y) + G(x+1, y) \end{aligned}$$

- ・  $x$ =奇数かつ  $y$ =偶数の場合

入力画像のペイヤー配列が G 成分となるため、入力画像の上下の B 成分と「1.G 成分の計算」で求めた上下の G 成分を考慮して、以下のように  $B(x, y)$  を計算します。

$$\begin{aligned} B(x, y) &= \begin{cases} 0, & M < N \\ 255, & ((M - N) \gg 2) > 255 \\ (M - N) \gg 2, & \text{上記以外} \end{cases} \\ M &= 2 \times (I(x, y-1) + I(x, y+1) + I(x, y)) \\ N &= G(x, y-1) + G(x, y+1) \end{aligned}$$

画面左右端付近のピクセルを変換する場合には、参照するデータの一部が入力画像の領域外となり参照できないため、その代わりに端 2 列のピクセルの値を参照する、複製境界処理を行います。



top および bottom に 1 を設定した場合は、画面の上下端付近も同様の複製境界処理を行います。入力画像分割を行わない場合は、top と bottom は 1 を設定して下さい。

「入出力詳細」の「入力画像」に示した図以外のベイヤー配列のカメラを使用する場合は、左上が赤色になる位置に画像を切り取ってキャプチャして下さい。画像を切り取る方法は、カメラ側の出力画像範囲をクリップする設定か、もしくは、MIPI カメラを使用する場合であれば、RZ/A2M で入力画像範囲をクリップする方法があります。後者の設定については、RZ/A2M グループ ユーザーズマニュアル ハードウェア編の 48 ビデオインプットモジュール (VIN) を参照頂くか、または、MIPI ドライバのユーザーズマニュアルで、範囲クリップ (前段) の機能を参照してください。

注意 なし

## 4.4.4 Bayer2RgbColorCorrection

**Bayer2 RgbColorCorrection**

CMOS カメラからの RAW データを RGB カラーへ変換します(色成分補正有)

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_bayer2rgb_color_correction.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	222656		
ヘッダファイル	r_drp_bayer2rgb_color_correction.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_bayer2rgb_color_correction_t		
	メンバ名	型	
		説明	
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	gain_r	uint16_t	画像のゲイン補正值 (R 成分) 上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部
	gain_g	uint16_t	画像のゲイン補正值 (G 成分) 上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部
	gain_b	uint16_t	画像のゲイン補正值 (B 成分) 上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部
	pattern	uint8_t	入力画像のペイヤー配列のパターンを指定してください。 0:RGGB 1:GRBG 2:GBRG 3:BGGR

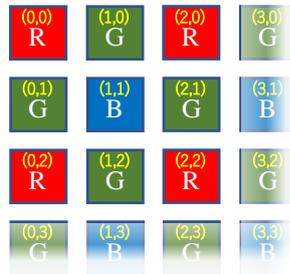
入出力詳細 入力画像

アドレス : src で指定  
 幅 (ピクセル) : width で指定 (16~1280)  
 高さ (ピクセル) : height で指定 (4~960)  
 データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト

<フォーマット>

入力画像のフォーマットは、下図のような 4 パターンのベイヤー画像です。

RGGB:



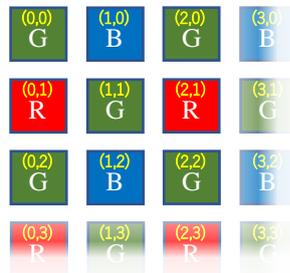
(x座標, y座標) =  
 (偶数, 偶数) : 赤  
 (偶数, 奇数) : 緑  
 (奇数, 偶数) : 緑  
 (奇数, 奇数) : 青

GRBG:



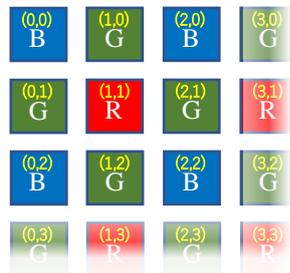
(x座標, y座標) =  
 (偶数, 偶数) : 緑  
 (偶数, 奇数) : 青  
 (奇数, 偶数) : 赤  
 (奇数, 奇数) : 緑

GBRG:



(x座標, y座標) =  
 (偶数, 偶数) : 緑  
 (偶数, 奇数) : 赤  
 (奇数, 偶数) : 青  
 (奇数, 奇数) : 緑

BGGR:



(x座標, y座標) =  
 (偶数, 偶数) : 青  
 (偶数, 奇数) : 緑  
 (奇数, 偶数) : 緑  
 (奇数, 奇数) : 赤

出力画像

アドレス : dst で指定  
 幅 (ピクセル) : 入力画像と同じ  
 高さ (ピクセル) : 入力画像と同じ  
 フォーマット : RGB (1 ピクセルあたり 3 バイト)  
 データサイズ : (width) × (height) × 3 バイト

タイル数 6  
 分割処理 不可

---

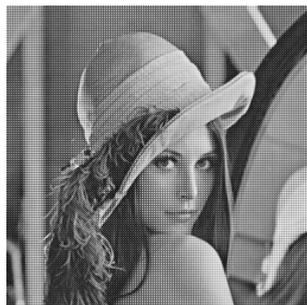
**解説**

本機能は、src で指定したアドレスの画像に適応型カラープレーン補間 (ACPI) 法を施して、ペイヤーフォーマットから RGB フォーマットに変換し、dst で指定したアドレスに出力します。

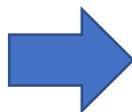
ACPI 法とは補間すべき周囲の画素の線形補間値に高周波数成分を加えることで、鮮鋭なカラー画像を得る手法です。

この手法では、補間値を縦および横の 2 つの方向から求め、処理対象原画素においてより連続性が強いと判断される方向の補間値を採用します。また、足りない画素の色情報をほかの存在する色の情報を用いて導出します。

本機能では、画面端の境界処理は実行しないため、下図のように出力画像の端の上下左右 3 ピクセルには黒いピクセルが出力されます。



入力画像



出力画像

本機能では、パラメータ「gain\_\*」に補正值を設定することで、ペイヤーから変換した RGB 画像の各成分の画素値を補正できます。ただし、補正值は固定小数点（上位 4bit が整数部、下位 12bit が小数部）であるため、「gain\_\*」には「実際に補正したい値\*4096」の値を設定してください。

本機能は、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

---

**注意**

なし

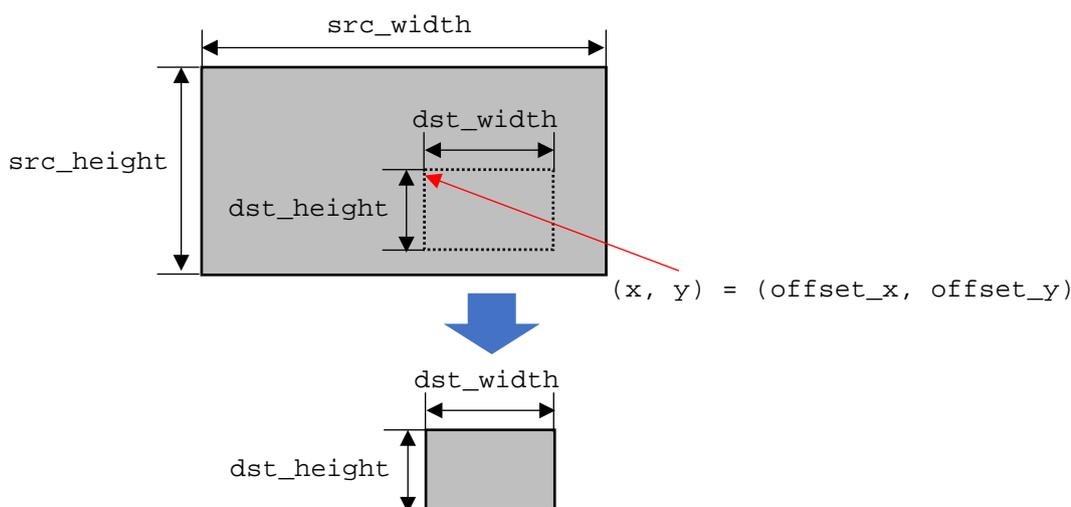
---

## 4.4.5 Cropping

## Cropping

画像の一部を切り抜きます

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_cropping.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	14688		
ヘッダファイル	r_drp_cropping.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_cropping_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	src_width	uint16_t	入力画像の幅 (ピクセル)
	src_height	uint16_t	入力画像の高さ (ピクセル)
	offset_x	uint16_t	入力画像の x 座標
	offset_y	uint16_t	入力画像の y 座標
	dst_width	uint16_t	出力画像の幅 (ピクセル)
	dst_height	uint16_t	出力画像の高さ (ピクセル)
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定
		幅 (ピクセル)	: src_width で指定 (8~1280)
		高さ (ピクセル)	: src_height で指定 (8~960)
		フォーマット	: 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (src_width) × (src_height) × 1 バイト
	出力画像	アドレス	: dst で指定
		幅 (ピクセル)	: dst_width で指定 (8~1280, 8 の整数倍)
		高さ (ピクセル)	: dst_height で指定 (8~960, 8 の整数倍)
		フォーマット	: 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (dst_width) × (dst_height) × 1 バイト
タイル数	1		
分割処理	不可		
解説	本機能は、src で指定したアドレスの画像を、指定されたオフセットから指定されたサイズを矩形に切り出し、dst で指定されたアドレスに出力します。		



本機能は、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

**注意** 切り出す矩形領域は、入力画像の領域を超えないように引数を指定してください。もし、offset\_x + dst\_width が src\_width を超えている場合、または、offset\_y + dst\_height が src\_height を超えている場合は、矩形切り出しを行わずに処理を終了します。

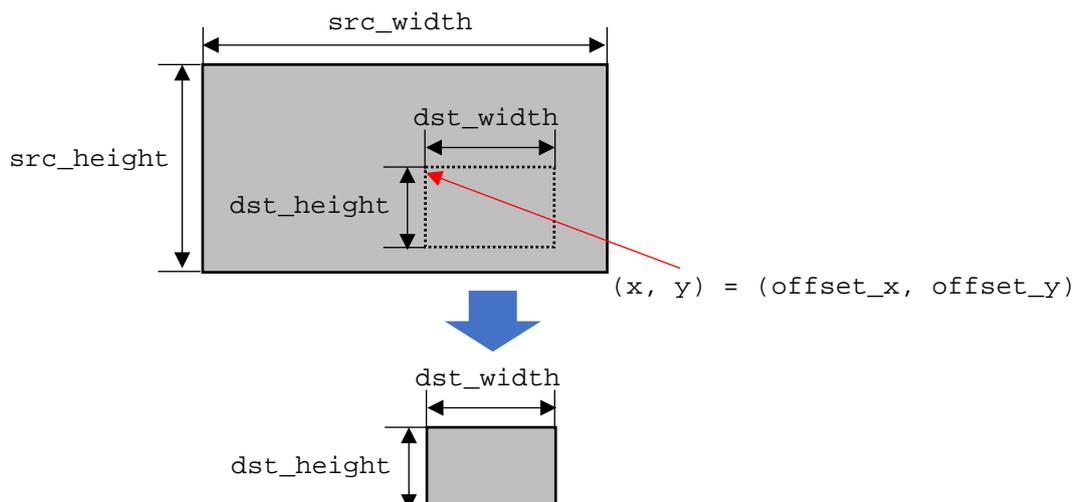
## 4.4.6 CroppingRgb

**CroppingRgb**

画像 (RGB) の一部を切り抜きます

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_cropping_rgb.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	20000		
ヘッダファイル	r_drp_cropping_rgb.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_cropping_rgb_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	src_width	uint16_t	入力画像の幅 (ピクセル)
	src_height	uint16_t	入力画像の高さ (ピクセル)
	offset_x	uint16_t	入力画像の x 座標
	offset_y	uint16_t	入力画像の y 座標
	dst_width	uint16_t	出力画像の幅 (ピクセル)
	dst_height	uint16_t	出力画像の高さ (ピクセル)
入出力詳細	入力画像	アドレス : src で指定 幅 (ピクセル) : src_width で指定 (8~1280) 高さ (ピクセル) : src_height で指定 (8~960) フォーマット : RGB (1 ピクセルあたり 3 バイト) データサイズ : (src_width) × (src_height) × 3 バイト	
	出力画像	アドレス : dst で指定 幅 (ピクセル) : dst_width で指定 (8~1280、8 の整数倍) 高さ (ピクセル) : dst_height で指定 (8~960、8 の整数倍) フォーマット : RGB (1 ピクセルあたり 3 バイト) データサイズ : (dst_width) × (dst_height) × 3 バイト	
タイル数	1		
分割処理	不可		

解説 本機能は、src で指定したアドレスの画像を、指定されたオフセットから指定されたサイズを矩形に切り出し、dst で指定されたアドレスに出力します。



本機能は、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

注意 切り出す矩形領域は、入力画像の領域を超えないように引数を指定してください。offset\_x+dst\_width が src\_width を超えている場合、または、offset\_y+dst\_height が src\_height を超えている場合は、矩形切り出しを行わずに処理を終了します。

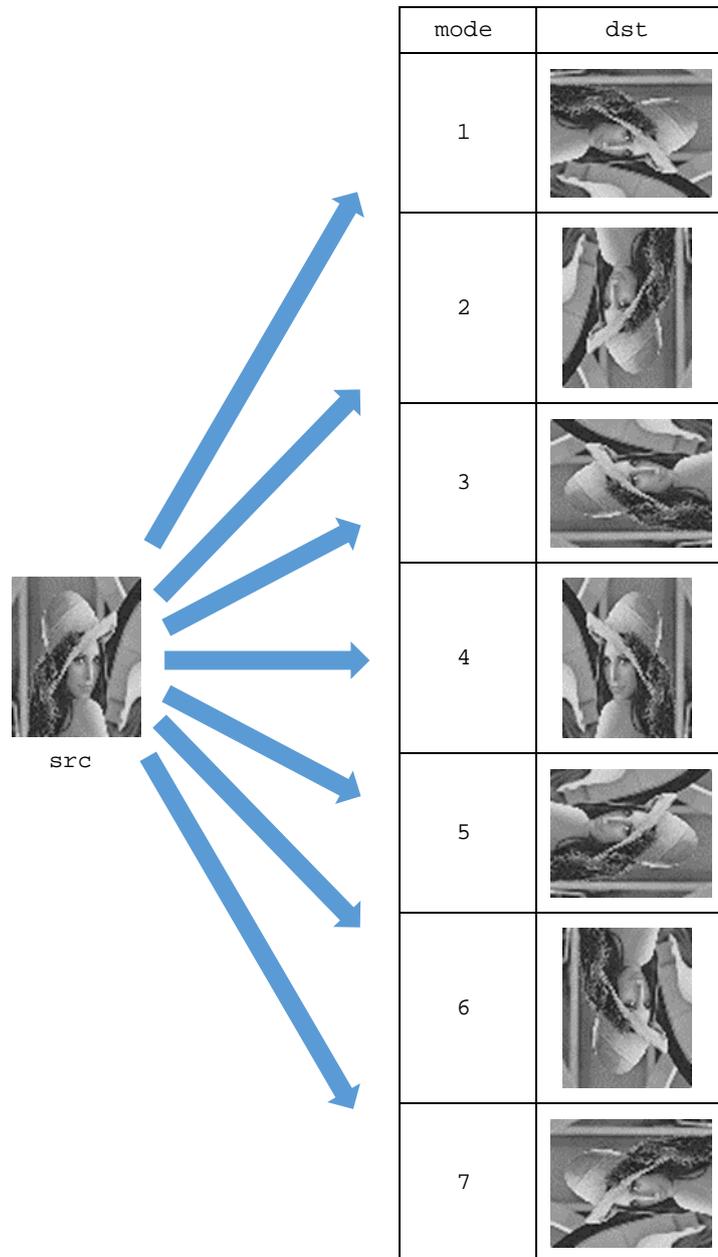
## 4.4.7 ImageRotate

**ImageRotate**

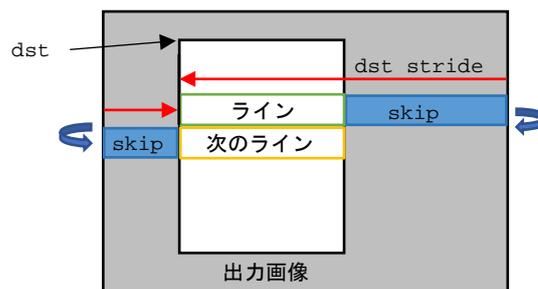
画像を回転します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_image_rotate.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	56896		
ヘッダファイル	r_drp_image_rotate.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_image_rotate_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	src_width	uint16_t	入力画像の幅 (ピクセル)
	src_height	uint16_t	入力画像の高さ (ピクセル)
	dst_stride	uint16_t	出力画像のストライド値 (0~1920) 0を設定すると、出力画像の各ラインが連続したアドレスに出力されます。 0以外を設定すると、出力画像の各ラインが本パラメータ値分の間隔で出力されます。 0、または出力画像の幅より大きな値を設定してください。最大値は1920です。 詳細は解説を参照してください。
	mode	uint8_t	1:時計回り方向 90° 回転 2:時計回り方向 180° 回転 3:時計回り方向 270° 回転 4:左右反転 5:左右反転後、時計回り方向 90° 回転 6:左右反転後、時計回り方向 180° 回転 7:左右反転後、時計回り方向 270° 回転 詳細は解説を参照してください。
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定 (dst と異なるアドレスにしてください)
		幅 (ピクセル)	: src_width で指定 (16~1280)
		高さ (ピクセル)	: src_height で指定 (8~960、2の整数倍)
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1ピクセルあたり1バイト)
		データサイズ	: (src_width) × (src_height) × 1バイト
	出力画像	アドレス	: dst で指定 (src と異なるアドレスにしてください)
		幅 (ピクセル)	: mode=2,4,6の場合 src_widthと同じ mode=1,3,5,7の場合 src_heightと同じ
		高さ (ピクセル)	: mode=2,4,6の場合 src_heightと同じ mode=1,3,5,7の場合 src_widthと同じ
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1ピクセルあたり1バイト)
		データサイズ	: (src_width) × (src_height) × 1バイト
タイル数	1		
分割処理	可 詳細は解説を参照してください。		

**解説** 本機能は、src で指定したアドレスの画像に mode で指定された回転及び反転を行い、dst で指定したアドレスに出力します。



通常は、dst\_stride に 0 を設定してください。  
 本機能は、大きな画像の部分矩形領域に画像を出力することが可能です。その場合は、dst\_stride に画像出力時の各ラインから次のラインまでのピクセル数を設定してください。

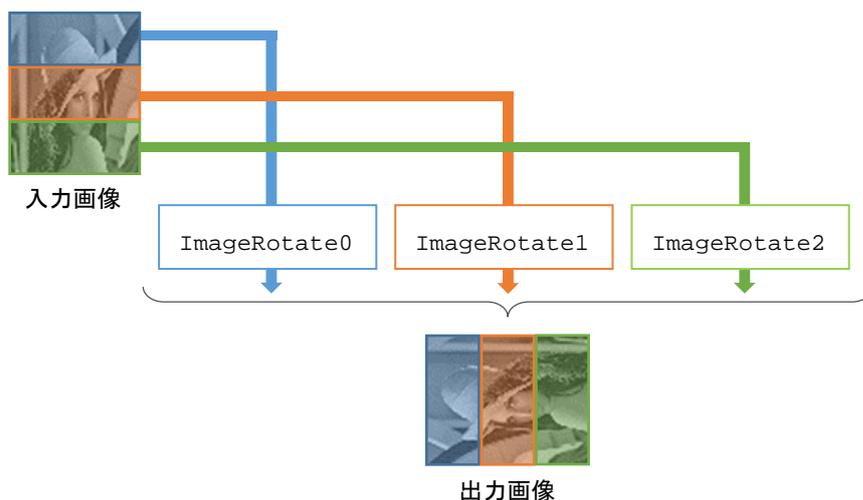


本機能は、分割処理を行う事が出来ます。

3 並列処理を行う例を以下に示します。

入力データを 3つの領域に分割し、ImageRotate0、ImageRotate1、ImageRotate2 に対して、それぞれ所定の src、dst、src\_height を指定します。src\_width、dst\_stride、mode は同じ設定として下さい。

mode に 1、3、5、7 を設定する場合、3つ合わせた出力画像の幅が 3つの src\_height を加算した値になるため、dst\_stride には 3つの src\_height を加算した値を設定して下さい。mode がそれ以外の場合は、3つ合わせた出力画像の幅が src\_width と同じ値になるため、dst\_stride には 0 を設定して下さい。



本機能の mode=1 は、OpenCV にて `cv::flip(src, tmp, 0);cv::transpose(tmp, dst);` を実施した場合と同等の結果が得られます。

本機能の mode=2 は、OpenCV にて `cv::flip(src, dst, -1);` を実施した場合と同等の結果が得られます。

本機能の mode=3 は、OpenCV にて `cv::flip(src, tmp, 1);cv::transpose(tmp, dst);` を実施した場合と同等の結果が得られます。

本機能の mode=4 は、OpenCV にて `cv::flip(src, dst, 1);` を実施した場合と同等の結果が得られます。

本機能の mode=5 は、OpenCV にて `cv::flip(src, tmp, -1);cv::transpose(tmp, dst);` を実施した場合と同等の結果が得られます。

本機能の mode=6 は、OpenCV にて `cv::flip(src, dst, 0);` を実施した場合と同等の結果が得られます。

本機能の mode=7 は、OpenCV にて `cv::transpose(src, dst);` を実施した場合と同等の結果が得られます。

参考 URL : <https://opencv.org/>

注意 なし

### 4.4.8 ResizeBilinearFixed

## ResizeBilinearFixed

画像のサイズを変更します(バイリニア法 倍率:2<sup>n</sup>倍)

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_resize_bilinear_fixed.dat
対応バージョン	0.91
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	138240
ヘッダファイル	r_drp_resize_bilinear_fixed.h

パラメータ	構造体名																				
	r_drp_resize_bilinear_fixed_t																				
	メンバ名	型	説明																		
	src	uint32_t	入力画像のアドレス																		
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス																		
	src_width	uint16_t	入力画像の横幅 (ピクセル)																		
	src_height	uint16_t	入力画像の縦幅 (ピクセル)																		
	fx	uint8_t	水平方向のスケールファクタ 拡大・縮小率は以下ようになります。出力画像の幅が 8 ピクセル以上になるようにしてください。																		
			<table border="1"> <tr> <th>設定値</th> <th>拡大・縮小率</th> </tr> <tr> <td>0x80</td> <td>0.125 (1/8)</td> </tr> <tr> <td>0x40</td> <td>0.25 (1/4)</td> </tr> <tr> <td>0x20</td> <td>0.5 (1/2)</td> </tr> <tr> <td>0x10</td> <td>1 倍 (等倍)</td> </tr> <tr> <td>0x08</td> <td>2 倍</td> </tr> <tr> <td>0x04</td> <td>4 倍</td> </tr> <tr> <td>0x02</td> <td>8 倍</td> </tr> <tr> <td>0x01</td> <td>16 倍</td> </tr> </table>	設定値	拡大・縮小率	0x80	0.125 (1/8)	0x40	0.25 (1/4)	0x20	0.5 (1/2)	0x10	1 倍 (等倍)	0x08	2 倍	0x04	4 倍	0x02	8 倍	0x01	16 倍
設定値	拡大・縮小率																				
0x80	0.125 (1/8)																				
0x40	0.25 (1/4)																				
0x20	0.5 (1/2)																				
0x10	1 倍 (等倍)																				
0x08	2 倍																				
0x04	4 倍																				
0x02	8 倍																				
0x01	16 倍																				
	fy	uint8_t	垂直方向のスケールファクタ fx と設定値は同じです。																		

入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定 (dst と異なるアドレスにしてください)
		幅 (ピクセル)	: src_width で指定 (128~1280)
		高さ (ピクセル)	: src_height で指定 (8~960)
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (src_width) × (src_height) × 1 バイト
	出力画像	アドレス	: dst で指定 (src と異なるアドレスにしてください)
		幅 (ピクセル)	: src_width × (水平方向の拡大・縮小率)
		高さ (ピクセル)	: src_height × (垂直方向の拡大・縮小率)
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (出力画像の幅) × (出力画像の高さ) × 1 バイト

タイル数 4

分割処理 不可

解説 本機能は、src で指定したアドレスの画像を指定された倍率で拡大または縮小を行い、dst で指定されたアドレスに出力します。

画像の拡大、縮小を行う場合、ピクセルの補間・間引きが必要になりますが、本機能ではバイリニア法を使用しています。

バイリニア法とは、出力画像の注目ピクセルに対し、対応する入力画像の位置の周辺 2 × 2 ピクセルを用いて、線形補間を行う補間法です。

本機能は OpenCV の cv::resize 関数の引数 dsize に 0、fx と fy に 0.125~16 までの拡大・縮小率、interpolation に INTER\_LINEAR を指定した場合と同等の結果が得られます。

参考 URL : <https://opencv.org/>

注意 なし

## 4.4.9 ResizeBilinearFixedRgb

**ResizeBilinearFixedRgb**画像のサイズを変更します(バイリニア法 倍率:2<sup>n</sup>倍)

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_resize_bilinear_fixed_rgb.dat																				
対応バージョン	0.90																				
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	202176																				
ヘッダファイル	r_drp_resize_bilinear_fixed_rgb.h																				
パラメータ	構造体名																				
	r_drp_resize_bilinear_fixed_rgb_t																				
	メンバ名	型	説明																		
	src	uint32_t	入力画像のアドレス																		
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス																		
	src_width	uint16_t	入力画像の横幅 (ピクセル)																		
	src_height	uint16_t	入力画像の縦幅 (ピクセル)																		
	fx	uint8_t	水平方向のスケールファクタ 拡大・縮小率は以下ようになります。出力画像の幅が 8 ピクセル以上になるようにしてください。																		
			<table border="1"> <thead> <tr> <th>設定値</th> <th>拡大・縮小率</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0x80</td> <td>0.125 (1/8)</td> </tr> <tr> <td>0x40</td> <td>0.25 (1/4)</td> </tr> <tr> <td>0x20</td> <td>0.5 (1/2)</td> </tr> <tr> <td>0x10</td> <td>1 倍 (等倍)</td> </tr> <tr> <td>0x08</td> <td>2 倍</td> </tr> <tr> <td>0x04</td> <td>4 倍</td> </tr> <tr> <td>0x02</td> <td>8 倍</td> </tr> <tr> <td>0x01</td> <td>16 倍</td> </tr> </tbody> </table>	設定値	拡大・縮小率	0x80	0.125 (1/8)	0x40	0.25 (1/4)	0x20	0.5 (1/2)	0x10	1 倍 (等倍)	0x08	2 倍	0x04	4 倍	0x02	8 倍	0x01	16 倍
設定値	拡大・縮小率																				
0x80	0.125 (1/8)																				
0x40	0.25 (1/4)																				
0x20	0.5 (1/2)																				
0x10	1 倍 (等倍)																				
0x08	2 倍																				
0x04	4 倍																				
0x02	8 倍																				
0x01	16 倍																				
	fy	uint8_t	垂直方向のスケールファクタ fx と設定値は同じです。																		
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定 (dst と異なるアドレスにしてください)																		
		幅 (ピクセル)	: src_width で指定 (128~1280)																		
		高さ (ピクセル)	: src_height で指定 (8~960)																		
		フォーマット	: RGB (1 ピクセルあたり 3 バイト)																		
		データサイズ	: (src_width) × (src_height) × 3 バイト																		
	出力画像	アドレス	: dst で指定 (src と異なるアドレスにしてください)																		
		幅 (ピクセル)	: src_width × (水平方向の拡大・縮小率)																		
		高さ (ピクセル)	: src_height × (垂直方向の拡大・縮小率)																		
		フォーマット	: RGB (1 ピクセルあたり 3 バイト)																		
		データサイズ	: (出力画像の幅) × (出力画像の高さ) × 3 バイト																		
タイル数	6																				
分割処理	不可																				
解説	<p>本機能は、src で指定したアドレスの画像を指定された倍率で拡大または縮小を行い、dst で指定されたアドレスに出力します。</p> <p>画像の拡大、縮小を行う場合、ピクセルの補間・間引きが必要になりますが、本機能ではバイリニア法を使用しています。</p> <p>バイリニア法とは、出力画像の注目ピクセルに対し、対応する入力画像の位置の周辺 2 × 2 ピクセルを用いて、線形補間を行う補間法です。</p> <p>本機能は OpenCV の cv::resize 関数の引数 dsize に 0、fx と fy に 0.125~16 までの拡大・縮小率、interpolation に INTER_LINEAR を指定した場合と同等の結果が得られます。</p> <p>参考 URL : <a href="https://opencv.org/">https://opencv.org/</a></p>																				
注意	なし																				

## 4.4.10 ResizeBilinear

**ResizeBilinear**

画像のサイズを変更します(バイリニア法 倍率:任意)

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_resize_bilinear.dat		
対応バージョン	0.91		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	379744		
ヘッダファイル	r_drp_resize_bilinear.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_resize_bilinear_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	src_width	uint16_t	入力画像の横幅 (ピクセル)
	src_height	uint16_t	入力画像の縦幅 (ピクセル)
	dst_width	uint16_t	出力画像の横幅 (ピクセル)
	dst_height	uint16_t	出力画像の縦幅 (ピクセル)
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定 (dst と異なるアドレスにしてください)
		幅 (ピクセル)	: src_width で指定 (32~1280)
		高さ (ピクセル)	: src_height で指定 (8~960)
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (src_width) × (src_height) × 1 バイト
	出力画像	アドレス	: dst で指定 (src と異なるアドレスにしてください)
		幅 (ピクセル)	: dst_width で指定 (32~1280)
		高さ (ピクセル)	: dst_height で指定 (8~960)
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (dst_width) × (dst_height) × 1 バイト
タイル数	6		
分割処理	不可		

**解説** 本機能は、src で指定したアドレスの画像を拡大または縮小を行い、dst で指定されたアドレスに出力します。

画像の拡大、縮小を行う場合、ピクセルの補間・間引きが必要になりますが、本機能ではバイリニア法を使用しています。

バイリニア法とは、出力画像の注目ピクセルに対し、対応する入力画像の位置の周辺  $2 \times 2$  ピクセルを用いて、線形補間を行う補間法です。本機能では、バイリニア法を下記のように計算します。

出力画像内の座標  $(dx, dy)$  に対応する入力画像内の座標を  $(sx, sy)$  とすると、 $sx$ 、 $sy$  は下記の式で表されます。

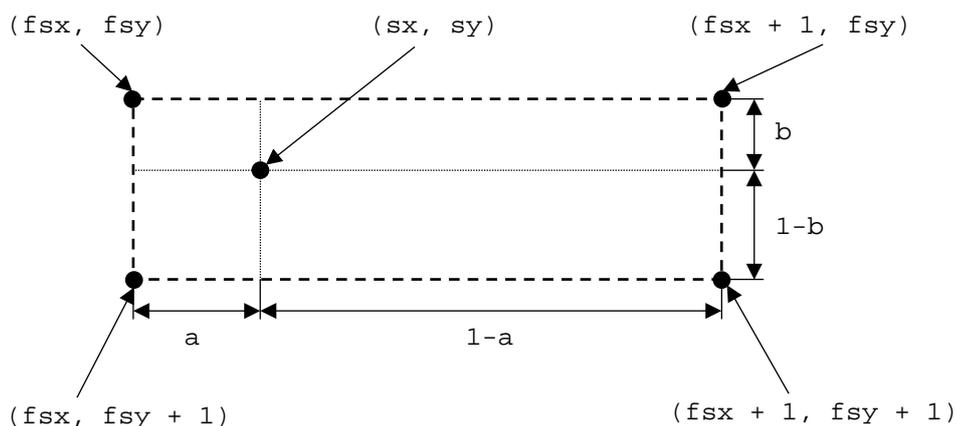
$$\begin{aligned} sx &= (dx + 0.5) \times src\_width \div dst\_width - 0.5 \\ sy &= (dy + 0.5) \times src\_height \div dst\_height - 0.5 \end{aligned}$$

$fsx = \text{Floor}(sx)$ 、 $fsy = \text{Floor}(sy)$  とすると、 $(sx, sy)$  の周辺  $2 \times 2$  ピクセルの座標は、 $(fsx, fsy)$ 、 $(fsx+1, fsy)$ 、 $(fsx, fsy+1)$ 、 $(fsx+1, fsy+1)$  となります。

座標  $(x, y)$  の入力画像内の輝度値を  $src(x, y)$ 、出力画像内の輝度値を  $dst(x, y)$  とすると、 $dst(dx, dy)$  は下記の式で表されます。

$$\begin{aligned} dst(dx, dy) &= (1 - b) \times (1 - a) \times src(fsx, fsy) + (1 - b) \times a \times src(fsx + 1, fsy) \\ &\quad + b \times (1 - a) \times src(fsx, fsy + 1) + b \times a \times src(fsx + 1, fsy + 1) \end{aligned}$$

ただし、 $a = sx - fsx$ 、 $b = sy - fsy$



本機能は OpenCV の `cv::resize` 関数の引数 `dsize.width` に `dst_width`、`dsize.height` に `dst_height`、`interpolation` に `INTER_LINEAR` を指定した場合と同等の結果が得られます。

参考 URL : <https://opencv.org/>

**注意** なし

## 4.4.11 ResizeNearest

**ResizeNearest**

画像のサイズを変更します(ニアレストネイバー法 倍率:任意)

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_resize_nearest.dat																												
対応バージョン	0.90																												
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	303456																												
ヘッダファイル	r_drp_resize_nearest.h																												
パラメータ	構造体名																												
	r_drp_resize_nearest_t																												
	メンバ名	型	説明																										
	src	uint32_t	入力画像のアドレス																										
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス																										
	src_width	uint16_t	入力画像の横幅 (ピクセル)																										
	src_height	uint16_t	入力画像の縦幅 (ピクセル)																										
	dst_width	uint16_t	出力画像の横幅 (ピクセル)																										
	dst_height	uint16_t	出力画像の縦幅 (ピクセル)																										
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定 (dst と異なるアドレスにしてください)																										
		幅 (ピクセル)	: src_width で指定 (32~1280)																										
		高さ (ピクセル)	: src_height で指定 (8~960)																										
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト)																										
		データサイズ	: (src_width) × (src_height) × 1 バイト																										
	出力画像	アドレス	: dst で指定 (src と異なるアドレスにしてください)																										
		幅 (ピクセル)	: dst_width で指定 (32~1280)																										
		高さ (ピクセル)	: dst_height で指定 (8~960)																										
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト)																										
		データサイズ	: (dst_width) × (dst_height) × 1 バイト																										
タイル数	6																												
分割処理	不可																												
解説	本機能は、src で指定したアドレスの画像を拡大または縮小を行い、dst で指定されたアドレスに出力します。																												
	出力画像内の座標 (dx, dy) の輝度値 dst(dx, dy) は、入力画像内の座標 (x, y) の輝度値を src(x, y) と表現すると、下記の式で表されます。																												
	$\text{dst}(\text{dx}, \text{dy}) = \text{src}(\text{dx} \times \text{src\_width} \div \text{dst\_width}, \text{dy} \times \text{src\_height} \div \text{dst\_height})$																												
	【座標値は小数点以下切り捨て】																												
	下図に、例として入力画像サイズ 250×100、出力画像サイズ 100×200 の時の出力画像を示します。																												
dst(dx,dy) =	<table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td>src(0,0)</td> <td>src(2,0)</td> <td>src(5,0)</td> <td>■ ■ ■</td> <td>src(247,0)</td> </tr> <tr> <td>src(0,0)</td> <td>src(2,0)</td> <td>src(5,0)</td> <td>■ ■ ■</td> <td>src(247,0)</td> </tr> <tr> <td>src(0,1)</td> <td>src(2,1)</td> <td>src(5,1)</td> <td>■ ■ ■</td> <td>src(247,1)</td> </tr> <tr> <td colspan="5" style="height: 40px; border: 1px solid black;"></td> </tr> <tr> <td>src(0,99)</td> <td>src(2,99)</td> <td>src(5,99)</td> <td>■ ■ ■</td> <td>src(247,99)</td> </tr> </table>				src(0,0)	src(2,0)	src(5,0)	■ ■ ■	src(247,0)	src(0,0)	src(2,0)	src(5,0)	■ ■ ■	src(247,0)	src(0,1)	src(2,1)	src(5,1)	■ ■ ■	src(247,1)						src(0,99)	src(2,99)	src(5,99)	■ ■ ■	src(247,99)
src(0,0)	src(2,0)	src(5,0)	■ ■ ■	src(247,0)																									
src(0,0)	src(2,0)	src(5,0)	■ ■ ■	src(247,0)																									
src(0,1)	src(2,1)	src(5,1)	■ ■ ■	src(247,1)																									
src(0,99)	src(2,99)	src(5,99)	■ ■ ■	src(247,99)																									
	本機能は OpenCV の cv::resize 関数の引数 dsize.width に dst_width、dsize.height に dst_height、interpolation に INTER_NEAREST を指定した場合と同等の結果が得られます。																												
	参考 URL : <a href="https://opencv.org/">https://opencv.org/</a>																												
注意	なし																												



---

出力画像	アドレス	: dst で指定 (src と異なるアドレスにしてください)
	幅 (ピクセル)	: dst_width で指定 (32~1280)
	高さ (ピクセル)	: dst_height で指定 (8~960)
	フォーマット	: 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト)
	データサイズ	: (dst_width) × (dst_height) × 1 バイト

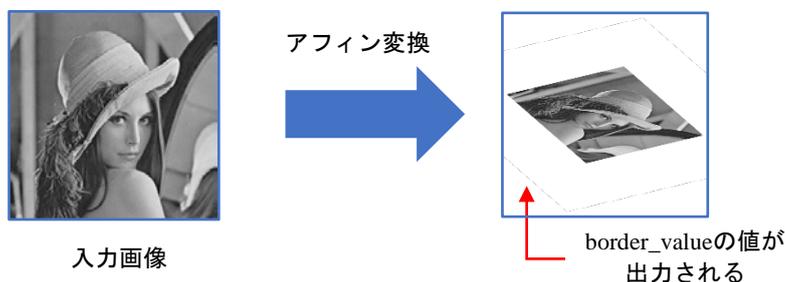
---

タイル数	6
分割処理	不可

---

## 解説

本機能は、src で指定したアドレスの画像に対してアフィン変換を行い、dst で指定したアドレスに出力します。



変換行列  $M$  を、

$$M = \begin{pmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ m_{21} & m_{22} & m_{23} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

と定義すると、アフィン変換によって入力画像の座標  $(sx, sy)$  は、以下の式で表される座標  $(dx, dy)$  に写像されます。

$$\begin{pmatrix} dx \\ dy \\ 1 \end{pmatrix} = M \begin{pmatrix} sx \\ sy \\ 1 \end{pmatrix}$$

例として、画像回転後、拡大縮小を行う場合、入力画像を回転する際の中心座標を  $(cx, cy)$ 、回転角度を  $\theta$  (反時計回り方向が正方向)、画像拡大率を  $s$  とすると変換行列  $M$  は、

$$M = \begin{pmatrix} s \times \cos \theta & s \times \sin \theta & (1 - s \times \cos \theta) \times cx - s \times \sin \theta \times cy \\ -s \times \sin \theta & s \times \cos \theta & s \times \sin \theta \times cx + (1 - s \times \cos \theta) \times cy \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

となります。

また、OpenCV の関数 `cv::getRotationMatrix2D`、`cv::getAffineTransform` 等を使用して、下記の枠線部分の  $2 \times 3$  変換行列を生成することができます。

$$M = \begin{pmatrix} m_{11} & m_{12} & m_{13} \\ m_{21} & m_{22} & m_{23} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

関数 `cv::getRotationMatrix2D` は、画像の回転を行う変換行列を生成します。

関数 `cv::getAffineTransform` は、入出力画像の 3 点を指定しそれぞれの点を写像する変換行列を生成します。

参考 URL : <https://opencv.org/>

本機能では、出力画像の座標から逆変換で入力画像の座標を計算し、アフィン変換を行います。行列  $M$  の逆行列を  $M^{-1}$  とすると、逆変換は以下のように計算できます。

$$\begin{pmatrix} sx \\ sy \\ 1 \end{pmatrix} = M^{-1} \begin{pmatrix} dx \\ dy \\ 1 \end{pmatrix}$$

本機能では、出力画像を計算する際、周囲 4 ピクセルを参照するバイリニア法を用いて補間します。バイリニア法の詳細は、`ResizeBilinear` の章を参照してください。

本機能は、OpenCV の `cv::warpAffine` 関数の引数  $M$  にアフィン変換の内容に応じた変換行列、`dsize.width` に `dst_width`、`dsize.height` に `dst_height`、`flags` に `INTER_LINEAR`、`borderMode` に `BORDER_CONSTANT`、`borderValue` に `border_value` を指定した場合と同等の結果が得られます。

参考 URL : <https://opencv.org/>

## 注意

変換行列  $M$  のパラメータについて、「 $m_{11} \times m_{22} = m_{12} \times m_{21}$ 」となるように設定した場合、逆行列  $M^{-1}$  が計算できないため、出力画像領域の全てにおいて `border_value` が出力されます。

## 4.5 Feature detection

## 4.5.1 CannyCalculate

**CannyCalculate**

Canny 法によるエッジ判定

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_canny_calculate.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	126080		
ヘッダファイル	r_drp_canny_calculate.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_canny_calculate_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	work	uint32_t	ワークエリアのアドレス
	threshold_high	uint8_t	エッジ上限判定値 ((threshold_low + 1)~255)
	threshold_low	uint8_t	エッジ下限判定値 (0~(threshold_high - 1))
	top	uint8_t	1:上端の境界処理あり 0:上端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の上端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
	bottom	uint8_t	1:下端の境界処理あり 0:下端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の下端にあたる場合は 1 を、それ以外の場合は 0 を指定してください。
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定
		幅 (ピクセル)	: width で指定 (16~1280、16 の整数倍)
		高さ (ピクセル)	: height で指定 (5~960)
		フォーマット	: 8bit グレイスケール (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
	出力画像	アドレス	: dst で指定
		幅 (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		高さ (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		フォーマット	: 8bit エッジ候補 (0,1,2 の 3 種類) 0 : 非エッジ 1 : ウィークエッジ 2 : ストロングエッジ (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
	ワークエリア	アドレス	: work で指定
		データサイズ	: (((width) × (height + 2)) × 2) バイト
		<内容>	エッジの強さ、及び、エッジの方向を保存するための領域です。エッジの強さ、及び、エッジの方向については解説を参照してください。
タイル数	2		
分割処理	可		

## 解説

本機能は、src で指定したアドレスの画像から Canny 法によりエッジ候補を求め、dst で指定されたアドレスに出力します。

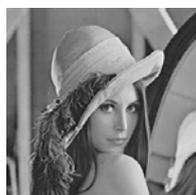
Canny 法によるエッジ検出は、エッジの誤検出が少ない検出方法です。また、エッジを細い線として出力することが可能です。Canny 法では、以下の順で処理を行います。

1. ノイズ除去(ガウシアンフィルタ)を行う。
2. エッジ強度、方向を計算し、非極大値の抑制、エッジの分類を行う。
3. ヒステリシス閾値処理によりエッジを確定する。

OpenCV の `cv::Canny()` は上記全ての処理を行います。本機能では 1 を GaussianBlur、2 を CannyCalculate、3 を CannyHysteresis で行うことにより、同様にエッジを出力することが可能です。

参考 URL : <https://opencv.org/>

本機能で出力したエッジ候補は、エッジの強さ(EDGE 強度)によってエッジなし、ウィークエッジ、ストロングエッジの 3 種類となります。パラメータの `threshold_low`、`threshold_high` でウィークエッジ、ストロングエッジと判断する閾値を設定します。閾値を小さくするほど、エッジ候補は多くなります。



入力画像



出力画像

`threshold_low=0x18`

`threshold_high=0x30`



出力画像

`threshold_low=0x05`

`threshold_high=0x28`

灰色 : ウィークエッジ  
白 : ストロングエッジ  
として表示した場合。

本機能では、以下のように EDGE 強度と方向を計算しています。

$$G_x = \begin{bmatrix} G_{00} & G_{01} & G_{02} \\ G_{10} & G_{11} & G_{12} \\ G_{20} & G_{21} & G_{22} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -2 & 0 & 2 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$G_y = \begin{bmatrix} G_{00} & G_{01} & G_{02} \\ G_{10} & G_{11} & G_{12} \\ G_{20} & G_{21} & G_{22} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} -1 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{EDGE 強度} = ((G_x)^2 + (G_y)^2) \gg 7$$

```
if ( 3 * abs(Gx) <= 8 * abs(Gy)) // 21 度以下
    EDGE 方向 = DIR0
else if (20 * abs(Gx) > 8 * abs(Gy)) // 67 度より大きい
    EDGE 方向 = DIR90
else
    EDGE 方向 = (sign(Gx)==sign(Gy)) ? DIR45 : DIR135
```

注意 なし

## 4.5.2 CannyHysterisis

**CannyHysterisis**

ヒステリシスによる閾値処理

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_canny_hysterisis.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	358752		
ヘッダファイル	r_drp_canny_hysterisis.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_canny_hysterisis_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	work	uint32_t	ワークエリアのアドレス
	iterations	uint8_t	1~254 : 繰り返し最大回数 255 : 繰り返し回数無限
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定
		幅 (ピクセル)	: width で指定 (16~1280、8 の整数倍)
		高さ (ピクセル)	: height で指定 (16~960、4 の整数倍)
		フォーマット	: エッジの候補 (0,1,2 の 3 種類)
		0	: 非エッジ
		1	: ウィークエッジ
		2	: ストロングエッジ
			(1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
	出力画像	アドレス	: dst で指定
		幅 (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		高さ (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		フォーマット	: 検出したエッジ (0,255 の 2 種類)
		0	: 非エッジ
		255	: エッジ
			(1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
	ワークエリア	アドレス	: work で指定
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
		<内容>	ヒステリシス処理途中のデータを保存します。
タイル数	6		
分割処理	不可		

解説

本機能は src で指定された画像(エッジ候補)に対して、ヒステリシス閾値処理を行い、dst で指定されたアドレスにエッジ画像を出力します。(Canny 法によるエッジ検出の後半処理部分です。詳細は、CannyCalculate の項を参照してください)

ヒステリシス閾値処理では、入力されたエッジの候補から、ストロングエッジに接続しているウィークエッジはエッジとして出力、ストロングエッジに接続していないウィークエッジは非エッジとして出力します。

下方向、上方向と交互にエッジの接続確認を行います。ウィークエッジがエッジとなった場合は、そのエッジに接続しているウィークエッジの確認が必要なため、サーチを最大 iterations 回まで繰り返します。ストロングエッジに変更されないサーチが2回続くと終了します。(処理時間と精度によって値を設定してください。)



入力画像

出力画像

灰色：ウィークエッジ  
 白：ストロングエッジ  
 として表示した場合。

注意                      なし

## 4.5.3 CornerHarris

**CornerHarris**

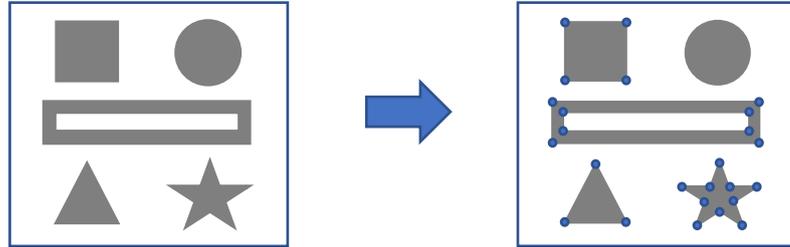
Chris Harris の考案した手法で画像に含まれる頂点を検出します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_corner_harris.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	353088		
ヘッダファイル	r_drp_corner_harris.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_corner_harris_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst	uint32_t	出力画像のアドレス Harris 検出器の応答が格納される。
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	shift	uint8_t	Harris 検出器の応答の右シフト量 本機能は 32 ビットの Harris 検出器の応答を、本引数で指定された量右シフトして、0~255 に飽和演算して出力します。 Harris 検出器の応答は 256~65535 の間に収まることが多いため、8 を推奨値としています。
入出力詳細	入力画像	アドレス : src で指定 幅 (ピクセル) : width で指定 (16~1280) 高さ (ピクセル) : height で指定 (8~960) フォーマット : 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
	出力画像 (Harris 検出器 の応答)	アドレス : dst で指定 幅 (ピクセル) : 入力画像と同じ 高さ (ピクセル) : 入力画像と同じ フォーマット : 頂点検出結果 (0~255) 値が大きいほど頂点である可能性が高いことを表します。 (1 ピクセルあたり 1 バイト) データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
タイル数	6		
分割処理	不可		

## 解説

本機能は、src で指定されたアドレスの画像に対して、Harris 検出器を適用して、画像内の頂点を検出し、結果を dst で指定されたアドレスに出力します。

Harris 検出器では、注目ピクセル近辺の特徴が周辺の特徴と異なっていることを認識して、頂点を認識します。



入力画像から頂点を検出した模式図

Harris 検出器の計算方法は、 $3 \times 3$  ピクセルの近傍領域全体にわたって勾配の積和を計算することで注目ピクセルにおける、 $2 \times 2$  の勾配分散行列  $M^{(x,y)}$  を求めます。そこから次の特徴量を計算します。

$$dst(x,y) = \det M^{(x,y)} - k(\text{tr} M^{(x,y)})^2$$

$k$  はコーナー検出量固有係数で経験的に  $0.04 \sim 0.15$  が良いとされています。本機能では、 $0.0625$  としています。

本機能は OpenCV の `cv::cornerHarris` 関数の引数 `blockSize` に  $3$ 、`apertureSize` に  $3$ 、 $k$  に  $0.0625$ 、`borderType` に `BORDER_REFLECT_101` を指定した場合と同等の結果が得られます。

参考 URL : <https://opencv.org/>

本機能は、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

## 注意

なし

## 4.5.4 CircleFitting

**CircleFitting**

円を検出します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_circle_fitting.dat
対応バージョン	0.90
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	160160
ヘッダファイル	r_drp_circle_fitting.h

パラメータ		構造体名
		r_drp_circle_fitting_t
メンバ名	型	説明
src	uint32_t	入力画像のアドレス
dst	uint32_t	出力データのアドレス
src_width	uint16_t	入力画像の幅 (ピクセル)
src_height	uint16_t	入力画像の高さ (ピクセル)
work	uint32_t	ワークエリアのアドレス
c_area_startx	uint16_t	円の中心の探索領域の開始位置の x 座標
c_area_starty	uint16_t	円の中心の探索領域の開始位置の y 座標
c_area_width	uint16_t	円の中心の探索領域の幅 (ピクセル)
c_area_height	uint16_t	円の中心の探索領域の高さ (ピクセル)
min_radius	uint16_t	円の半径の最小値 (2~478) (step 値よりも大きい値を設定してください)
max_radius	uint16_t	円の半径の最大値 (2~478) (min_radius 以上の値を設定してください)
step	uint8_t	x 方向、y 方向、半径方向の探索実行単位 (ピクセル) (1~51)

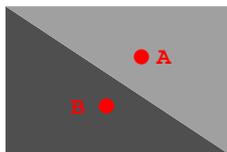
入出力詳細	入力画像	アドレス	説明
		アドレス	: src で指定 (dst、work と異なるアドレスにしてください)
		幅 (ピクセル)	: src_width で指定 (16~1280)
		高さ (ピクセル)	: src_height で指定 (16~960)
		フォーマット	: 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト)
		データサイズ	: (src_width) × (src_height) × 1 バイト
	探索領域	開始位置の x 座標	: c_area_startx で指定 (min_radius + step ~ src_width - 1 - min_radius - step)
		開始位置の y 座標	: c_area_starty で指定 (min_radius + step ~ src_height - 1 - min_radius - step)
		幅 (ピクセル)	: c_area_width で指定 (1~src_width - c_area_startx - min_radius - step)
		高さ (ピクセル)	: c_area_height で指定 (1~src_height - c_area_starty - min_radius - step)
		<内容>	入力画像中の円の中心を探索する領域です。 c_area_startx + c_area_width の値が min_radius + step + 1 以上 src_width - min_radius - step 以下の値、 c_area_starty + c_area_height の値が min_radius + step + 1 以上 src_height - min_radius - step 以下の値となるように設定してください。 詳細は解説を参照してください。

出力データ	アドレス	: dst で指定 (src、work と異なるアドレスにしてください)
	フォーマット	: アドレス先頭から順に、 発見した円の中心の X 座標値 (2 バイト)、 発見した円の中心の Y 座標値 (2 バイト)、 発見した円の半径 (2 バイト)、 発見した円の score (2 バイト) (詳細は解説を参照してください)
	データサイズ	: 8 バイト
ワークエリア	アドレス	: work で指定 (src、dst と異なるアドレスにしてください)
	データサイズ	: (c_area_width) × ((c_area_height ÷ step) 【小数点以下切り上げ】 ) × 6 バイト
	<内容>	サークルフィッティング処理途中のデータを保存します。
タイル数	2	
分割処理	不可	ただし CPU 処理と組み合わせる事で分割処理が可能です。 詳細は解説を参照してください。

## 解説

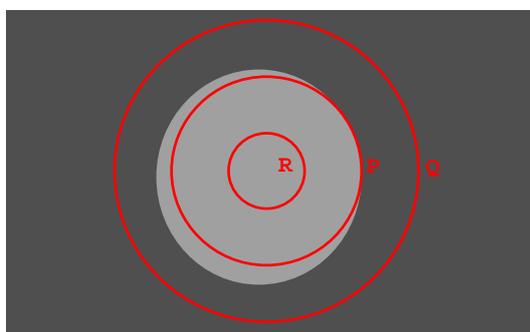
本機能は、src で指定したアドレスの画像に対して、サークルフィッティング処理を行い、dst で指定したアドレスに、発見した円の中心座標と半径と score を出力します。

輪郭が 1 つあると認識できるような画像においては、画像上のある点 A と、A と輪郭をはさんで反対側にある点 B には、輝度の差があります。



斜線の輪郭が1つある画像

サークルフィッティング処理では、上記の考えと、探す輪郭は円であることを利用し、ある円 P における、半径の少し大きい同心円 Q の輝度と、半径の少し小さい同心円 R の輝度の差の絶対値を計算します。



サークルフィッティング処理での計算対象

中心座標  $(x, y)$ 、半径  $r$  の円における、輝度を取得する箇所については、半径  $r$  の円周上の 48 点 (点  $(x+r, y)$  を起点として、 $7.5^\circ$  ずつ取得箇所をずらします) となります。取得箇所の座標が整数でない場合には、小数点以下四捨五入により整数にしています。

ある中心座標  $(x, y)$ 、半径  $r$  における、サークルフィッティング処理結果 score は、

$$\text{score} = |(\text{中心座標}(x, y) \text{ で半径}(r + \text{step}) \text{ の円周上の 48 点の輝度値の合計}) - (\text{中心座標}(x, y) \text{ で半径}(r - \text{step}) \text{ の円周上の 48 点の輝度値の合計})|$$

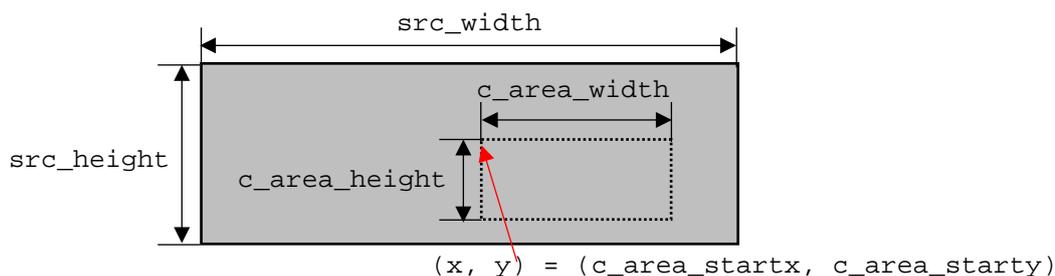
で計算されます。中心座標と半径を変えて計算し、この score が最も高い、円の中心の X 座標値、Y 座標値、半径  $r$ 、score を出力します。

なお、最も高い score が複数あった場合、優先度は下記の通りとなります。

1. 半径がより小さい
2. 中心の Y 座標値がより小さい
3. 中心の X 座標値がより小さい

円の中心の探索領域については、c\_area\_startx、c\_area\_starty、c\_area\_width、c\_area\_height により、下図のように決まります。円の中心の探索領域は入力画像をはみ出ないように設定してください。

下図の探索領域の内、中心座標  $(c\_area\_startx + \text{step} * n, c\_area\_starty + \text{step} * n)$  【n は 0 以上の整数】のサークルフィッティング処理を実施しますが、円が入力画像の外にはみ出る箇所がある場合は、円として判定しません。

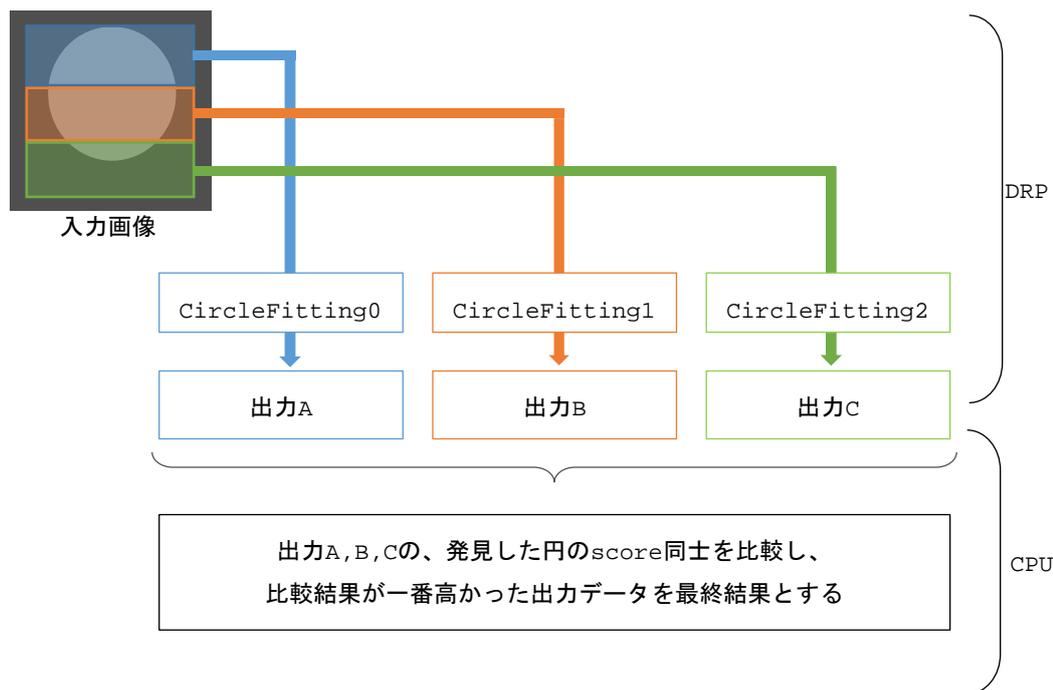


本機能は、CPU による分割処理を行う事が出来ます。

3 並列処理を行う例を以下に示します。

分割前と同じ中心座標のサークルフィッティング処理を実施するように、探索領域を 3つの領域に分割し、CircleFitting0、CircleFitting1、CircleFitting2 に対して、それぞれ所定の dst、work、c\_area\_startx、c\_area\_starty、c\_area\_width、c\_area\_height を指定します。src、src\_width、src\_height、min\_radius、max\_radius、step は同じ設定としてください。

DRP によるサークルフィッティング処理が完了した後、CircleFitting0、CircleFitting1、CircleFitting2 の dst 領域に出力された、発見した円の score 同士を比較し、比較結果が一番高かった出力データを最終結果とする事で、分割処理を実現する事が可能です。



**注意** 探索領域のどの点を中心としても、円の一部または全部が入力画像外となるパラメータ設定を行ったときは、出力データは全て 0 となります。

## 4.5.5 FindContours

## FindContours

輪郭を検出し、その外接矩形を算出します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_find_contours.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	206816		
ヘッダファイル	r_drp_find_contours.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_find_contours_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	dst_rect	uint32_t	出力データ (矩形情報) のアドレス
	dst_region	uint32_t	出力データ (領域情報) のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	work	uint32_t	ワークエリアのアドレス
	dst_rect_size	uint32_t	矩形情報の最大出力個数 (0~20,000) (0 を指定した場合は、矩形情報は出力されません)
	dst_region_size	uint32_t	領域情報の最大出力個数 (0~500,000) 輪郭毎の個数ではなく、出力される領域情報の総数の上限となる値を指定してください。 (0 を指定した場合は、領域情報は出力されません)
	threshold_width	uint16_t	検出対象とする矩形の幅の閾値 (1~width)
	threshold_height	uint16_t	検出対象とする矩形の高さの閾値 (1~height)
入出力詳細	入力画像	アドレス : src で指定 幅 (ピクセル) : width で指定 (16~1280、8 の整数倍) 高さ (ピクセル) : height で指定 (8~960) フォーマット : 二値画像 (1 ピクセルあたり 1 バイト) または 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト) (詳細は解説を参照してください)	
		データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト	
	出力データ (矩形情報)	アドレス : dst_rect で指定 (src と異なるアドレスにしてください) フォーマット : アドレス先頭から順に、 輪郭の外接矩形の左上の X 座標値 (2 バイト)、 輪郭の外接矩形の左上の Y 座標値 (2 バイト)、 輪郭の外接矩形の幅 (2 バイト)、 輪郭の外接矩形の高さ (2 バイト)、 領域情報の個数 (4 バイト)、 領域情報の先頭アドレス (4 バイト) (詳細は解説を参照してください)	
		終端データ : 矩形情報の終端、全フィールドが 0 (16 バイト) (詳細は解説を参照してください)	
		データサイズ : (検出された矩形の個数 + 1) × 16 バイト 「+ 1」は終端データ分のサイズです。 最大で (dst_rect_size) × 16 バイトとなります。	
	出力データ (領域情報)	アドレス : dst_region で指定 (src と異なるアドレスにしてください) フォーマット : アドレス先頭から順に、 輪郭を構成するピクセルの X 座標値 (2 バイト)、 輪郭を構成するピクセルの Y 座標値 (2 バイト) (詳細は解説を参照してください)	
		データサイズ : (全ての輪郭を構成するピクセルの総数) × 4 バイト 最大で (dst_region_size) × 4 バイトとなります。	

---

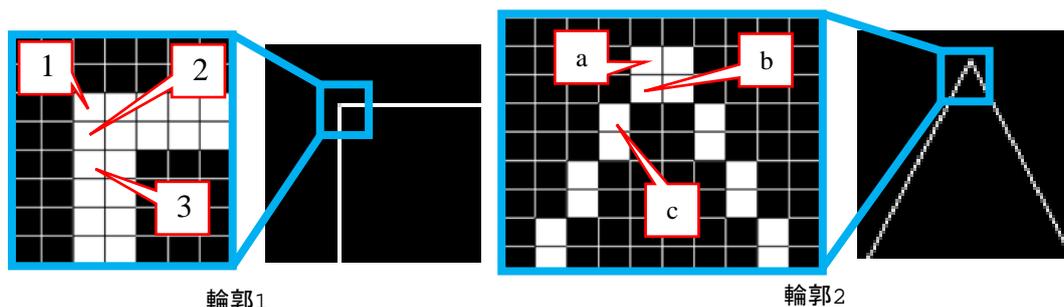
ワークエリア	アドレス	: work で指定
	データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
	<内容>	輪郭検出処理途中のデータを保存します。

---

タイル数	2
分割処理	不可

---





データの出力個数が `dst_rect_size` または `dst_region_size` に設定した値に達した場合、上限に達した方のデータ出力は停止しますが、もう一方のデータは引き続き出力されます。両方のデータ個数が上限に達した場合は、データ出力を完全に停止して DRP は処理を終了します。また、終端データの出力前に、矩形情報の出力個数が上限に達した場合は、終端データは出力されません。

本機能は、入力画像のフォーマットとして二値画像を想定しています。8bit グレースケールが入力された場合は、画素値が 1 以上のピクセルを画素値が 1 のピクセル(輪郭)として扱い、輪郭検出を実行します。

本機能は、パラメータの `threshold_width`, `threshold_height` に値を設定することで、検出した矩形の幅か高さが設定値より小さい場合は、その輪郭の「領域情報」と「矩形情報」を出力から除外します。

本機能は OpenCV の `cv::findContours` 関数の引数 `mode` に `CV_RETR_LIST`, `method` に `CV_CHAIN_APPROX_NONE` を指定した場合と同等の処理を実行します。ただし、出力フォーマットは独自のものとなっています。

参考 URL : <https://opencv.org/>

本機能は、`src` と `work` に同一アドレスを指定することが可能です。しかし、本機能は `work` で指定した領域に処理途中のデータを書き出しながら処理を進めるため、同一のアドレスを指定した場合は入力画像が破壊されます。

**注意** 本機能の出力サイズは入力画像によって異なります。メモリ破壊を避けるために、入出力詳細の矩形情報と領域情報を参照して、`dst_rect_size` と `dst_region_size` に適切な値を設定し、`dst_rect` と `dst_region` にはデータサイズ以上のメモリ領域を割り当ててください。

## 4.5.6 MinutiaeExtract

**MinutiaeExtract**

指紋認識で使用される指紋隆線の特徴点を抽出します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_minutiae_extract.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	135424		
ヘッダファイル	r_drp_minutiae_extract.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_minutiae_extract_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力画像のアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	threshold	uint8_t	二値化の閾値 (0~255)
	minutiae_data	uint32_t	特徴点データのアドレス
	minutiae_num	uint32_t	特徴点数のアドレス
	minutiae_max	uint32_t	特徴点の最大個数 (1~2048)
	e_area_startx	uint16_t	抽出領域の開始位置の X 座標
	e_area_starty	uint16_t	抽出領域の開始位置の Y 座標
	e_area_width	uint16_t	抽出領域の幅
	e_area_height	uint16_t	抽出領域の高さ
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定
		幅 (ピクセル)	: width で指定 (40~1280、4 の整数倍)
		高さ (ピクセル)	: height で指定 (18~960)
		フォーマット	: 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト) threshold 以下は黒、それ以外は白として扱います。
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
	抽出領域 (入力)	開始位置の X 座標	: e_area_startx で指定 (4 ~ width - 36、4 の倍数)
		開始位置の Y 座標	: e_area_starty で指定 (1 ~ height - 17)
		幅 (ピクセル)	: e_area_width で指定 (32 ~ width - e_area_startx - 4、4 の倍数)
		高さ (ピクセル)	: e_area_height で指定 (16 ~ height - e_area_starty - 1)
		<内容>	入力画像のマニューシャを抽出する領域です。 入力画像の左右の 4 ピクセルは、抽出領域として指定出来ません。 入力画像の上下の 1 ピクセルは、抽出領域として指定出来ません。 詳細は解説を参照してください。

特徴点データ (出力)	アドレス	: minutiae_data で指定
	データサイズ	: minutiae_max × 8 バイト (32 ~ e_area_width × e_area_height × 8)
	フォーマット	: アドレス先頭から、 抽出した特徴点の X 座標値 (2 バイト)、 抽出した特徴点の Y 座標値 (2 バイト)、 抽出した特徴点の種別 (1 バイト)、 抽出した特徴点の方向 (1 バイト)、 0 パディング (2 バイト)

## &lt;内容&gt;

アドレスの先頭から、特徴点の X 座標、Y 座標、種別、方向が 8 バイト単位で出力されます。

ただし、抽出した特徴点の数が `minutiae_max` を超えた場合は、`minutiae_max` 分の特徴点のみ出力します。

特徴点の種別は 0 が端点、1 が分岐となります。

特徴点の方向は注目ピクセルの左上を 0 として、時計回りに数値を振った時に白がある位置をビットで表現した 8 ビットの情報です。

詳細は解説を参照してください。

特徴点数 (出力)	アドレス	: minutiae_num で指定
	データサイズ	: 4 バイト
	フォーマット	: 抽出した特徴点の数 (4 バイト)

## &lt;内容&gt;

抽出した特徴点の数が出力されます。

抽出した特徴点の数が `minutiae_max` を超えた場合でも、実際に抽出した特徴点数を出力します。

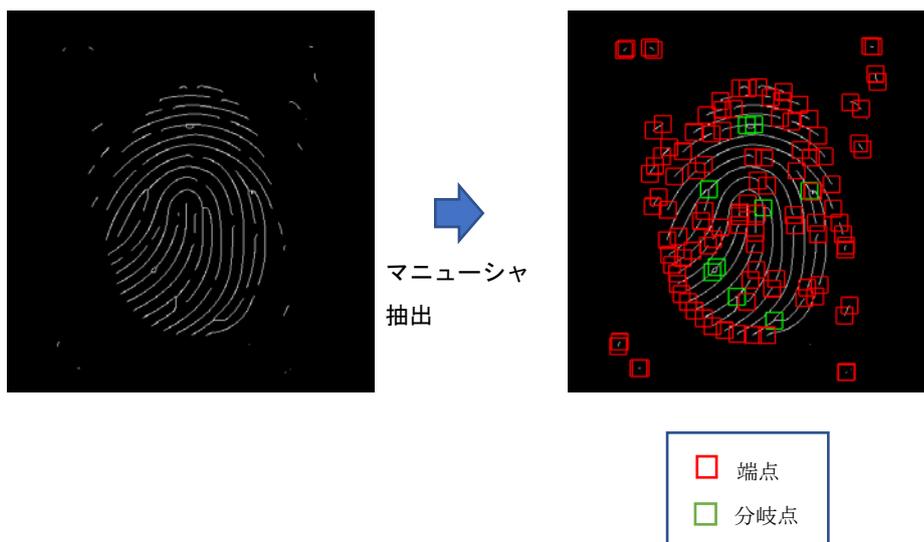
詳細は解説を参照してください。

タイル数	3
分割処理	不可 ただし CPU 処理と組み合わせる事で分割処理が可能です。 詳細は解説を参照してください。

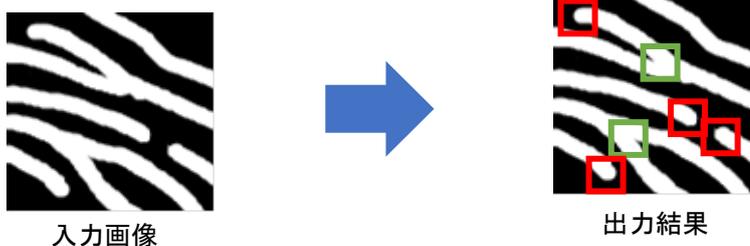
解説

本機能は、src で指定したアドレスの入力画像を 2 値化して、マニューシャ抽出により画像の端点と分岐点を抽出します。正しいマニューシャ抽出を行うために、入力画像は細線化されている必要があります。抽出結果は minutiae\_data と minutiae\_num に特徴点の情報と個数を出力します。本機能はマニューシャ特徴点の抽出までを行うものです。抽出した特徴点は、一般には不要な特徴点を削除するなどの処理が必要になります。本ライブラリでは、MinutiaeDelete 機能でその一例を実現しています。詳細は MinutiaeDelete 機能の章を参照してください。

入力画像

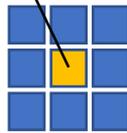


マニューシャ抽出では、細線化された画像の注目ピクセルと周囲のピクセルの情報に従って、指紋の特徴点を抽出します。特徴点とは、指紋の x 座標、y 座標、端点か分岐点のどちらであるかの情報、端点と分岐点の方向です。

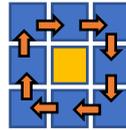


マニューシャ抽出では、注目ピクセルの周囲 1 ピクセルの範囲（3×3 ピクセルの範囲）に対して、隣にあるピクセルとの色の変化（白から黒、黒から白）をカウントし、2 回の場合は端点、5 回以上の場合には分岐点と判別します。  
 白と黒の判定は、threshold によって行われ、入力画像の輝度が threshold より大きければ白とします。

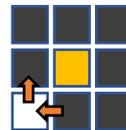
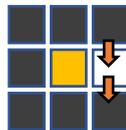
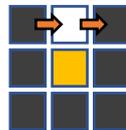
注目ピクセル



入力ピクセル

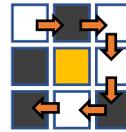
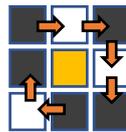
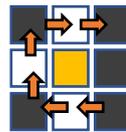


・ 変化が2回の場合例



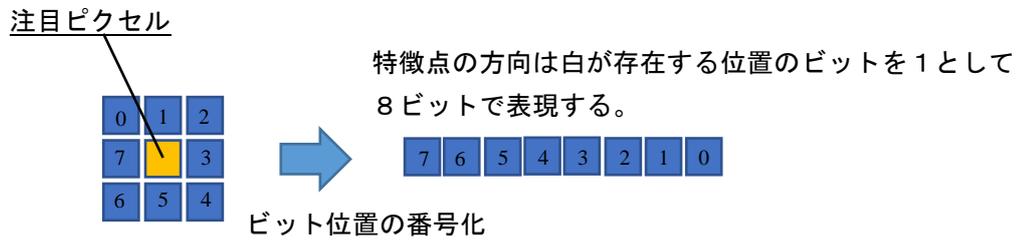
端点

・ 変化が5回以上の場合の例



分岐点

マニューシャ抽出では、分岐と端点以外にも方向の情報を抽出します。方向は、マニューシャ抽出で注目ピクセルの周りの白の位置を 8 ビットの情報に変換して表現されます。



・ 端点と方向の例



方向=0x02



方向=0x08



方向=0x40

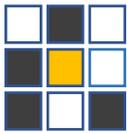
・ 分岐と方向の例



方向=0xA2



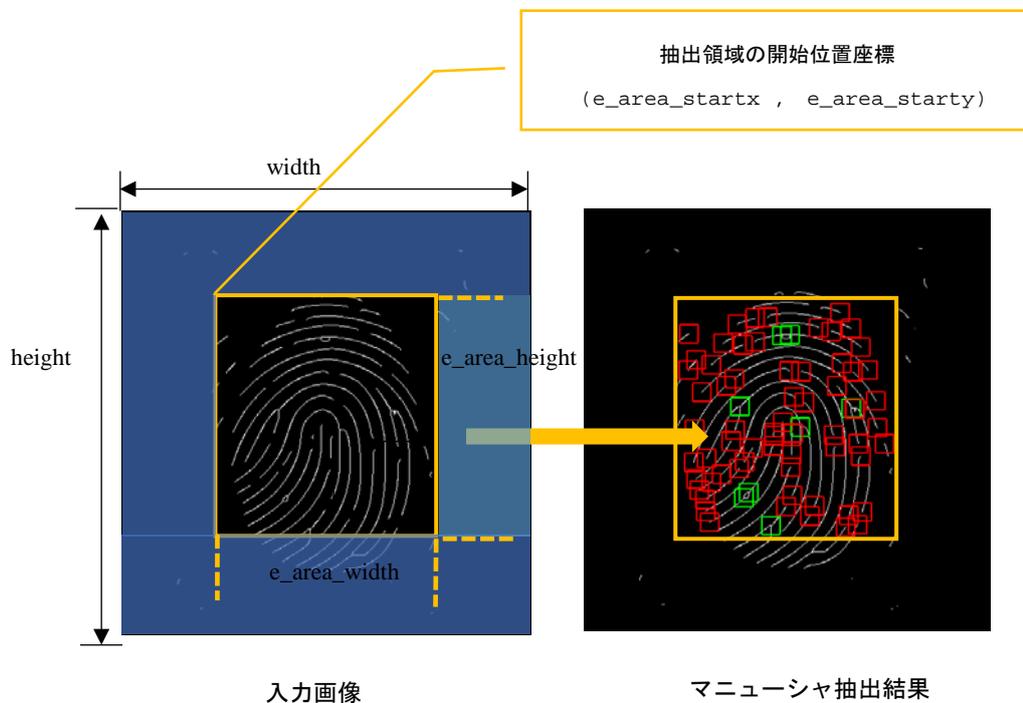
方向=0x25



方向=0x2D

マニューシャ抽出では、src で指定したアドレスの画像に対し、実際にマニューシャ抽出を行う抽出領域を指定することができます。

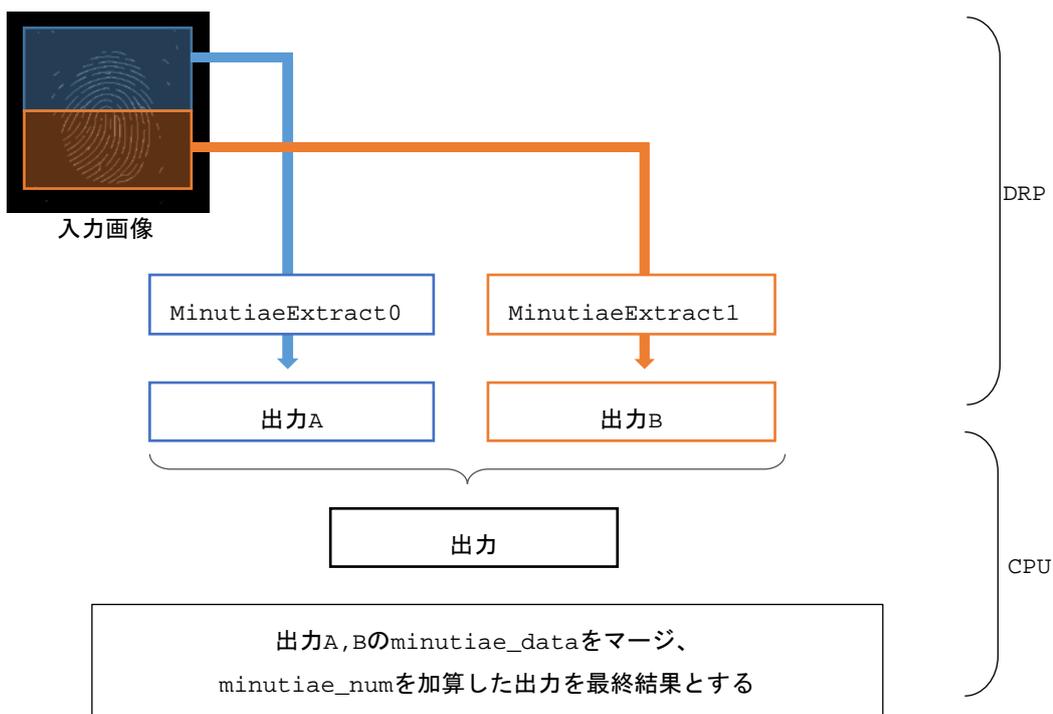
これは、抽出領域の幅 `e_area_width`、高さ `e_area_height`、開始位置の座標 (`e_area_startx`, `e_area_starty`) によって領域を指定することができます。



本機能は、CPU による分割処理を行う事が出来ます。

2 並列処理を行う例を以下に示します。

分割前と同じマニューシャ抽出を実施するように、探索領域を 2 つの領域に分割し、MinutiaeExtract0、MinutiaeExtract1 に対して、それぞれ所定の minutiae\_data、minutiae\_num、minutiae\_max、e\_area\_startx、e\_area\_starty、e\_area\_width、e\_area\_height を指定します。src、width、height、threshold は同じ設定としてください。DRP によるマニューシャ抽出処理が完了した後、MinutiaeExtract0、MinutiaeExtract1 の minutiae\_data 領域に出力された特徴点データをマージし、minutiae\_num の特徴点数を加算する事で、分割処理を実現する事が可能です。



注意 なし

## 4.5.7 MinutiaeDelete

**MinutiaeDelete**

指紋認識で使用される指紋隆線の特徴点を削除します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_minutiae_delete.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	113024		
ヘッダファイル	r_drp_minutiae_delete.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_minutiae_delete_t		
	メンバ名	型	説明
	trust_map	uint32_t	信用度情報のアドレス
	width	uint16_t	信用度情報の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	信用度情報の高さ (ピクセル)
	i_minutiae_data	uint32_t	入力する特徴点データのアドレス
	i_minutiae_num	uint32_t	入力する特徴点数のアドレス
	i_minutiae_max	uint32_t	入力する特徴点数の最大数 (1~2048)
	o_minutiae_data	uint32_t	出力される特徴点データのアドレス
	o_minutiae_num	uint32_t	出力される特徴点数のアドレス
	work	uint32_t	ワークエリアのアドレス
	<b>第一除去</b>		
	del1_distance	uint16_t	第一除去の距離指定 (0~65535)
	del1_probability	uint8_t	第一除去の信用度情報指定 (0~255)
	del1_bifurcation	uint8_t	第一除去の分岐の除去抑制指定 (0~255)
	<b>第二除去</b>		
	del2_distance	uint16_t	第二除去の距離指定 (0~65535)
	del2_count	uint8_t	第二除去の特徴点数指定 (0~255)
	del2_bifurcation	uint8_t	第二除去の分岐の除去抑制指定 (0~255)
	<b>第三除去</b>		
	del3_distance_s	uint16_t	第三除去の距離指定 (同じ種別) (0~65535)
	del3_distance_d	uint16_t	第三除去の距離指定 (違う種別) (0~65535)
	del3_probability	uint8_t	第三除去の信用度情報指定 (0~255)
	del3_bifurcation	uint8_t	第三除去の分岐の除去抑制指定 (0~255)
入出力詳細	入力特徴点数	アドレス	: i_minutiae_num で指定
		データサイズ	: 4 バイト
		フォーマット	: 削除処理する特徴点の数 (4 バイト)
	<内容>		
	削除処理する特徴点の数を入力します。		
	ただし、i_minutiae_num で指定した値が i_minutiae_max を超えている場合、i_minutiae_max 分の特徴点のみ処理します。		

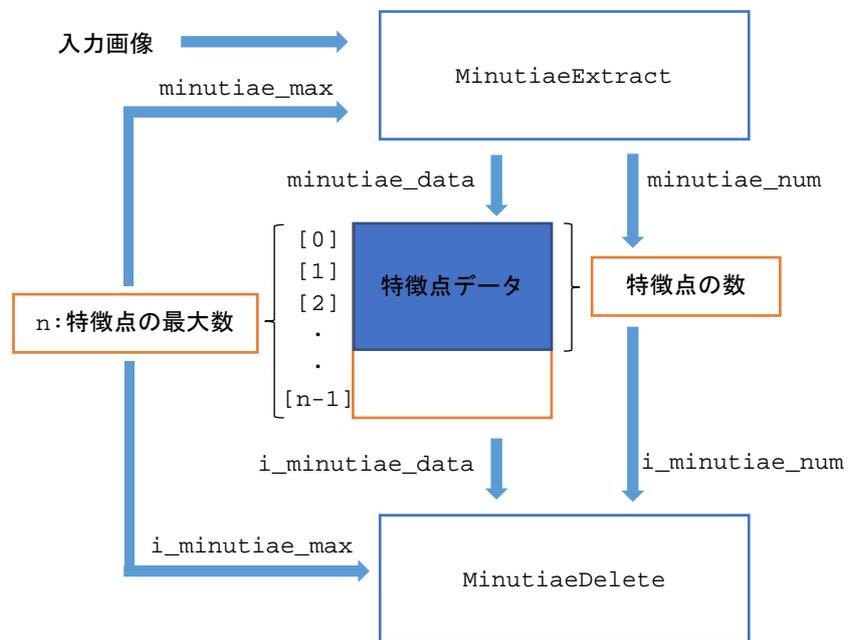
入力特徴点データ	アドレス	: i_minutiae_data で指定
	データサイズ	: 入力特徴点数 × 8 バイト
	フォーマット	: アドレス先頭から、 抽出した特徴点の X 座標値 (2 バイト)、 抽出した特徴点の Y 座標値 (2 バイト)、 抽出した特徴点の種別 (1 バイト)、 抽出した特徴点の方向 (1 バイト)、 0 パディング (2 バイト)

<内容>

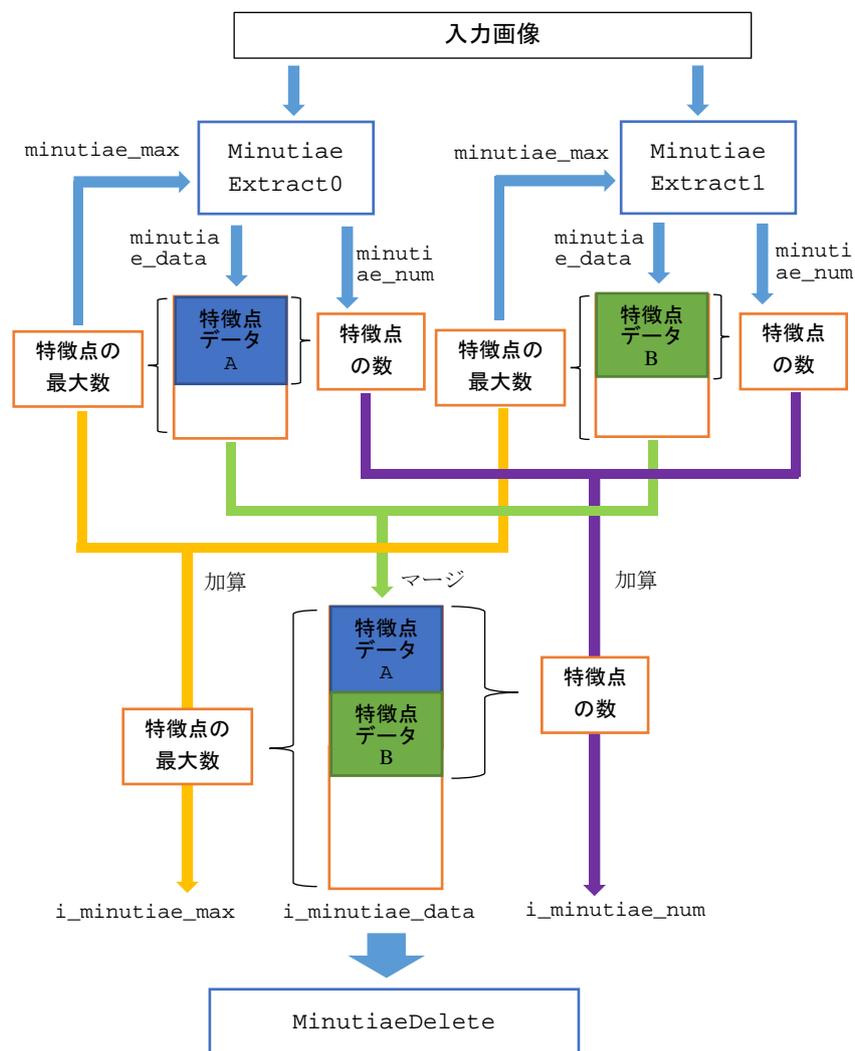
アドレスの先頭から、特徴点の X 座標、Y 座標、種別、方向を 8 バイト単位で入力特徴点数だけ入力します。

MinutiaeExtract の結果を入力する場合は、i\_minutiae\_data に minutiae\_data、i\_minutiae\_num に minutiae\_num のアドレスを指定し、i\_minutiae\_max に minutiae\_max の値を設定してください。

【分割処理を行わない場合】



【分割処理を行う場合】



MinutiaeExtract を分割処理した場合は、特徴点データをマージした結果を i\_minutiae\_data と i\_minutiae\_num で指定したアドレスに格納して下さい。

特徴点の種別は 0 が端点、1 が分岐となります。

特徴点の方向は注目ピクセルの左上を 0 として、時計回りに数値を振った時に白がある位置をビットで表現した 8 ビットの情報です。

詳細は MinutiaeExtract の解説を参照してください。

信用度情報 (入力)

アドレス : trust\_map で指定  
 幅 (ピクセル) : width で指定 (40~1280、4 の整数倍)  
 高さ (ピクセル) : height で指定 (18~960)  
 フォーマット : 8bit  
 (1 ピクセルあたり 1 バイト)  
 データサイズ : (width) × (height) × 1 バイト

<内容>

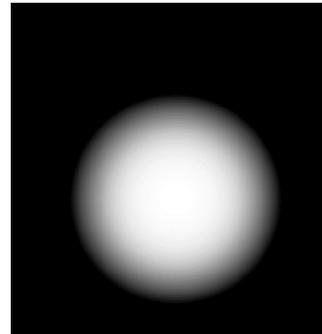
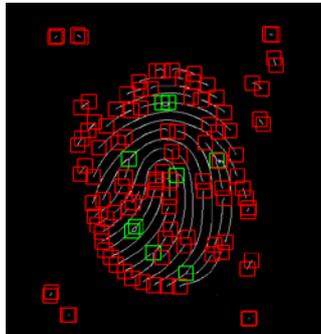
特徴点が信用できるものであるかを判定するための情報です。  
 高い数値の場合、信用度が高いと判定されます。  
 詳細は解説を参照してください。

出力特徴点数	アドレス	: o_minutiae_num で指定
	データサイズ	: 4 バイト
	フォーマット	: 削除処理後の特徴点の数 (4 バイト)
<内容> 削除処理後の特徴点の数が出力されます。		
出力特徴点データ	アドレス	: o_minutiae_data で指定
	データサイズ	: i_minutiae_max × 8 バイト
	フォーマット	: アドレス先頭から、 抽出した特徴点の X 座標値 (2 バイト)、 抽出した特徴点の Y 座標値 (2 バイト)、 抽出した特徴点の種別 (1 バイト)、 抽出した特徴点の方向 (1 バイト)、 0 パディング (2 バイト)
<内容> アドレスの先頭から、削除処理後の特徴点の X 座標、Y 座標、種別、方向が 8 バイト単位で出力特徴点数だけ出力されます。 出力特徴点数は、最大で i_minutiae_max と同じとなるため、データサイズは i_minutiae_max だけ持つ必要があります。 特徴点の種別は 0 が端点、1 が分岐となります。 特徴点の方向は注目ピクセルの左上を 0 として、時計回りに数値を振った時に白がある位置をビットで表現した 8 ビットの情報です。 詳細は MinutiaeExtract の解説を参照してください。		
ワークエリア	アドレス	: work で指定
	データサイズ	: i_minutiae_max × 16 バイト
<内容> マニユージャ削除の処理途中のデータを保存します。		
タイル数	2	
分割処理	不可	

解説

本機能は、MinutiaeExtract で抽出した特徴点 (i\_minutiae\_data と i\_minutiae\_num で指定) と信用度の情報を元に、第一除去、第二除去、第三除去を行い、o\_minutiae\_data と o\_minutiae\_num に特徴点の情報と個数を出力します。  
 特徴点数が 8 個以下になった場合は、除去処理を行いません。  
 第一除去、第二除去、第三除去までの工程をそれぞれに分けて解説します。

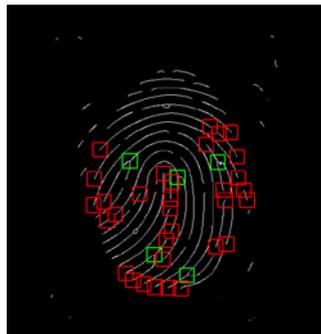
マニューシャ抽出結果抽出結果



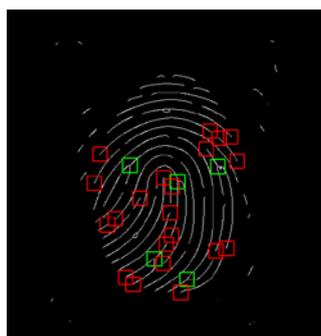
【信用度情報】

輝度が低い箇所は信用度が低いと判断されて特徴点とみなさない

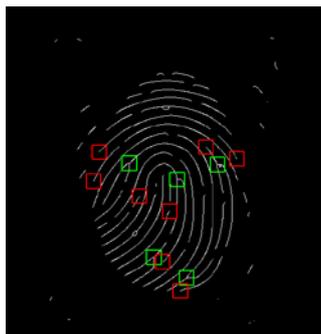
第一除去



第二除去



第三除去

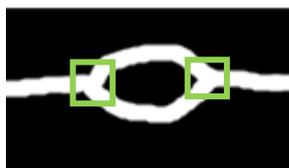


## 【第一除去】

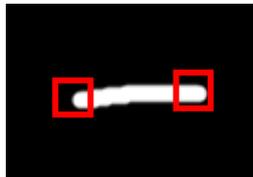
第一除去では、以下2点のどちらかの条件を満たした特徴点を除去します。

- ・注目される特徴点から見て、同じ種類の特徴点が指定された距離に存在する
- ・信用度が低い

同じ種類の特徴点がある場合、線に穴が開いた状態か、短い線で真の特徴点ではない可能性があるためです。



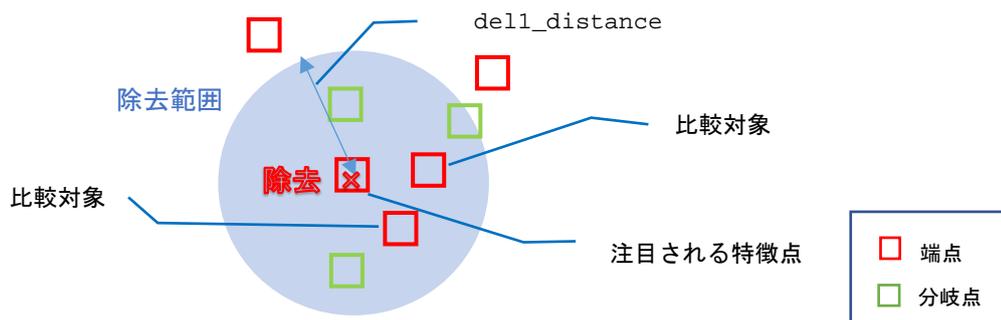
線に穴が開いた状態



短い線

第一除去では、注目される特徴点（座標  $X_A$ 、座標  $Y_A$ ）に対して、他の全ての特徴点（座標  $X_B$ 、座標  $Y_B$ ）と比較して、特徴点の種類が同じで、 $dell\_distance$  との関係が以下の条件を満たした時に、その特徴点を除去すると判定します。

$$(X_A - X_B)^2 + (Y_A - Y_B)^2 < dell\_distance$$

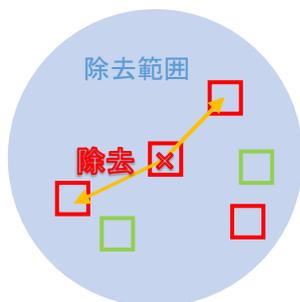


第一除去では、除去処理において分岐点の削除を抑制することが出来ます。

距離における除去を行う際は、分岐点の距離を  $dell\_bifurcation$  倍した値で除去判定を行います。

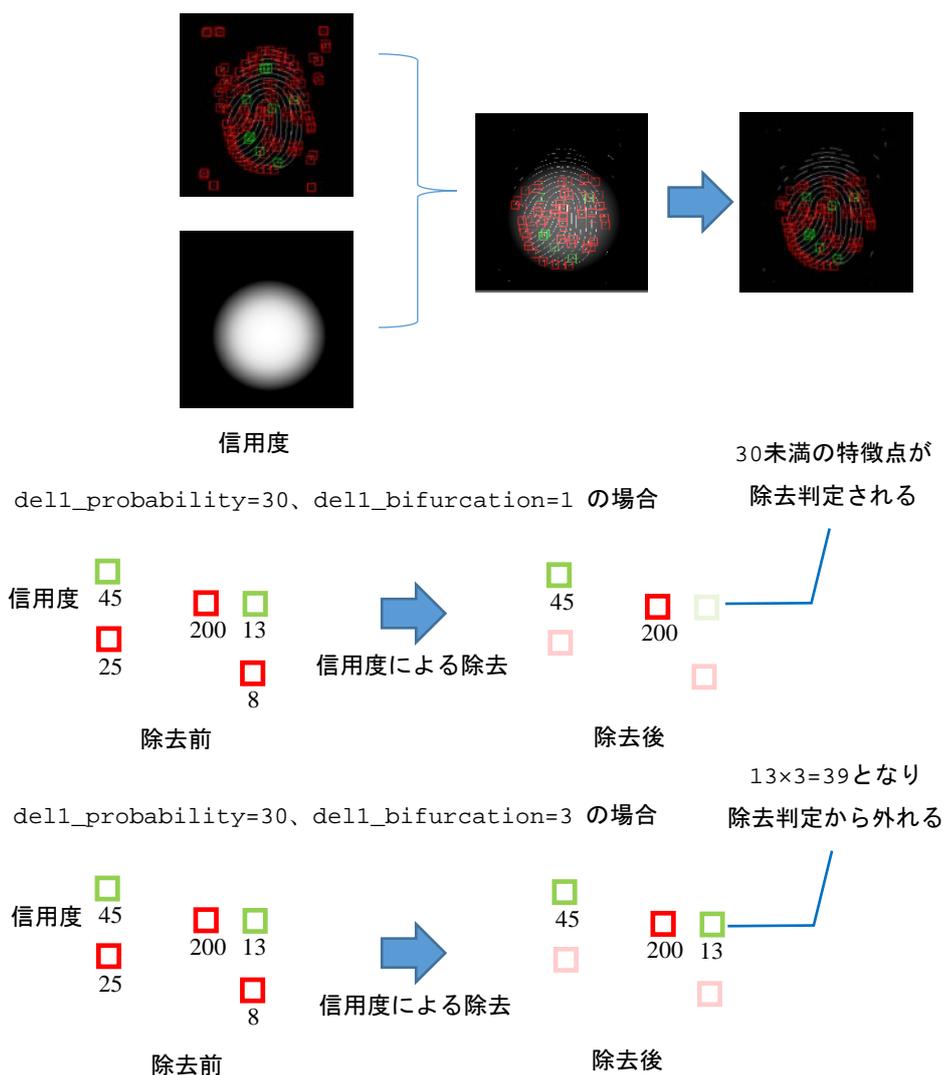
従って、分岐点における除去の条件は以下になります。

$$\{(X_A - X_B)^2 + (Y_A - Y_B)^2\} \times dell\_bifurcation < dell\_distance$$

中心ピクセルが端点の場合中心ピクセルが分岐点の場合

半径が $1/[\text{dell\_bifurcation}]$ 倍されて  
分岐点は削除されない

信用度が低い場合の除去では、注目される特徴点の信用度の情報が `dell_probability` より小さい場合、その特徴点は信用度の低い位置にいるため、除去されます。  
なお、信用度による除去においても分岐点の除去は抑制されます。分岐点は、信用度の情報  $\times$  `dell_bifurcation` が `dell_probability` より小さい場合に除去されます。



距離による除去を行わない場合は、dell\_distance に 0 を指定します。信用度による除去を行わない場合は、dell\_probability に 0 を指定します。  
dell\_distance に 0 を指定し dell\_probability に 0 を指定した場合は、第一除去の処理は行いません。

**【第二除去】**

第二除去では、以下の条件を満たした特徴点を除去します。

- ・注目される特徴点から見て、特徴点が指定された距離に指定された個数以上存在する

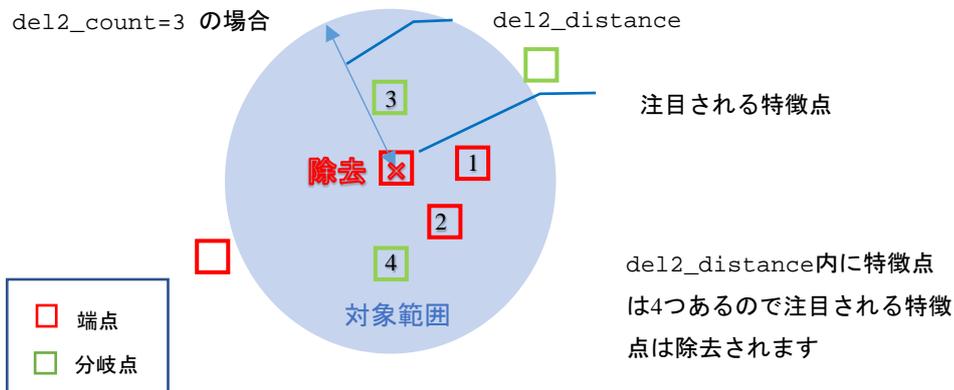
特徴点が集中するような場合、ノイズなどによって特徴点が発生している可能性があるためです。

第二除去では、注目される特徴点（座標 XA、座標 YA）に対して、他の全ての特徴点（座標 XB、座標 YB）と比較して、注目される特徴点が端点の場合は、以下の式を満たす特徴点が del2\_count 個以上あった場合、注目される特徴点は除去されます。

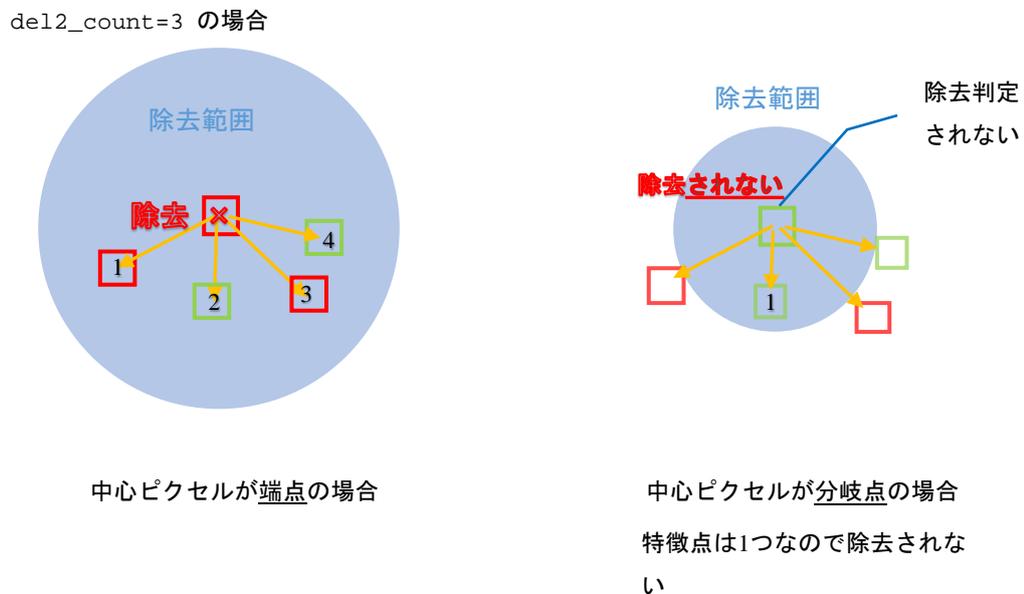
$$( XA - XB )^2 + ( YA - YB )^2 < del2\_distance$$

注目される特徴点が分岐点の場合は、以下の式を満たす特徴点が del2\_count 個以上あった場合、注目される特徴点は除去されます。

$$\{ ( XA - XB )^2 + ( YA - YB )^2 \} \times del2\_bifurcation < del2\_distance$$



第二除去では、除去処理において分岐点の削除を抑制することができます。



距離による除去を行わない場合は、del2\_distanceに0を指定します。  
del2\_distanceに0を指定した場合は、第二除去の処理は行いません。

【第三除去】

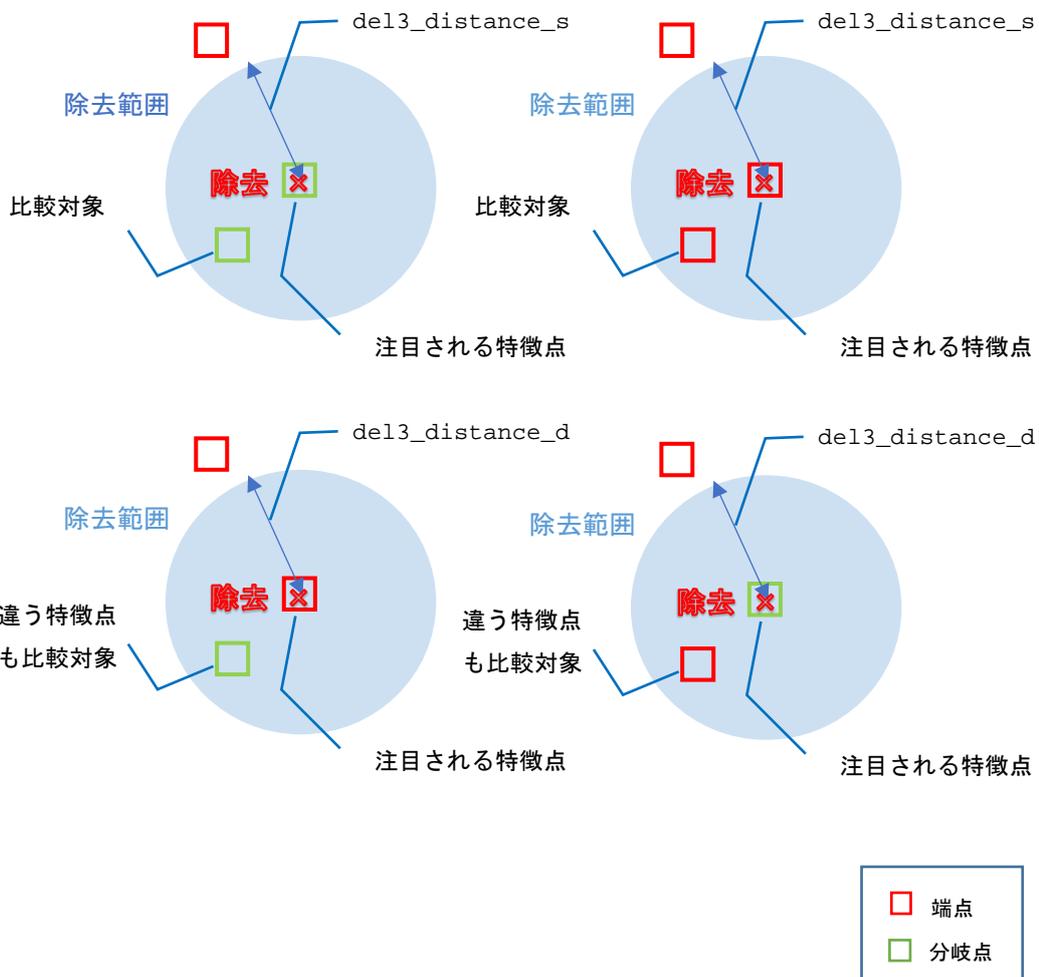
第三除去は、第一除去、第二除去を行った後に除去処理を行います。  
除去の条件は第一除去と同じですが、特徴点同士（違う種類も含めて）が近くにいる場合にも除去を行います。注目される特徴点（座標 XA、座標 YA）が分岐の場合は del3\_bifurcationによる除去抑制が働きます。比較対象の特徴点は（座標 XB、座標 YB）とします。

特徴点在同一の種別の場合は、del3\_distance\_sが以下の式を満たす場合は、除去判定されます。  
（注目ピクセルが端点の場合は、del3\_bifurcation=1）

$$\{ ( XA - XB )^2 + ( YA - YB )^2 \} \times del3\_bifurcation < del3\_distance\_s$$

特徴点異なる種別の場合は、del3\_distance\_dが以下の式を満たす場合は、除去判定がされます。  
（注目ピクセルが端点の場合は、del3\_bifurcation=1）

$$\{ ( XA - XB )^2 + ( YA - YB )^2 \} \times del3\_bifurcation < del3\_distance\_d$$



第三除去は、第一除去と同様に信用度が低い場合の除去も行われます。これは del3\_probability と del3\_bifurcation が使われ、条件は第一除去と同様です。

距離による除去を行わない場合は、del3\_distance\_s と del3\_distance\_d に 0 を指定します。  
 信用度による除去を行わない場合は、del3\_probability に 0 を指定します。  
 del3\_distance\_s と del3\_distance\_d に 0 を指定し del3\_probability に 0 を指定した場合は、第三除去の処理は行いません。

第一除去、第二除去、第三除去をすべて行わない設定は禁止とします。

注意 なし

## 4.5.8 Thinning

## Thinning

細線化した画像を出力します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_thinning.dat		
対応バージョン	0.90		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	119872		
ヘッダファイル	r_drp_thinning.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_thinning_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力データのアドレス
	dst	uint32_t	出力データのアドレス
	width	uint16_t	画像の幅 (ピクセル)
	height	uint16_t	画像の高さ (ピクセル)
	result	uint32_t	処理結果のアドレス
	top	uint8_t	1: 上端の境界処理あり 0: 上端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の上端にあたる場合は 1 を指定してください。
	bottom	uint8_t	1: 下端の境界処理あり 0: 下端の境界処理なし 入力画像を分割しない場合は 1 を指定してください。 入力画像を分割して処理する場合、入力画像が元画像の下端にあたる場合は 1 を指定してください。
	step	uint8_t	繰り返し処理の種類 0: step1 1: step2 奇数回目の処理は step1 を指定してください。 偶数回目の処理は step2 を指定してください。 詳細は解説を参照してください。
	reverse	uint8_t	0: 白部分を細線化します 1: 黒部分を細線化します
	threshold	uint8_t	二値化の閾値 (0~255)
入出力詳細	入力画像	アドレス	: src で指定
		幅 (ピクセル)	: width で指定 (128~1280、8 の整数倍)
		高さ (ピクセル)	: height で指定 (16~960)
		フォーマット	: 8bit グレyscale (1 ピクセルあたり 1 バイト) 0 は黒、1 以上は白として扱います。
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト
	出力画像	アドレス	: dst で指定
		幅 (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		高さ (ピクセル)	: 入力画像と同じ
		フォーマット	: 8bit グレyscale (0 or 255) (1 ピクセルあたり 1 バイト) 黒を 0、白を 255 として出力します。
		データサイズ	: (width) × (height) × 1 バイト

---

処理結果	アドレス	: result で指定 (src、dst と異なるアドレスにしてください)
	データサイズ	: 4 バイト
	フォーマット	: 白部分を黒に変更したピクセル数 (4 バイト) (0~width×height)

---

## &lt;内容&gt;

細線化の処理を行った結果として、白部分を黒（もしくは黒部分を白）に変更したピクセル数を格納する領域です。

白部分を黒（もしくは黒部分を白）に変更した個数が 0 であった場合、細線化の処理が終了したことを示します。

詳細は解説を参照してください。

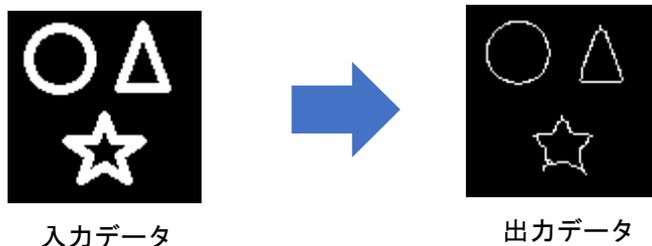
---

タイル数	3
分割処理	可

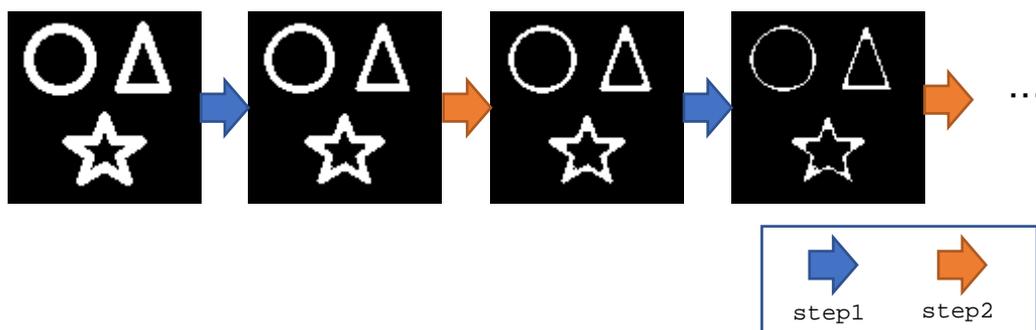
---

## 解説

本機能は、src で指定したアドレスの画像を二値化し、白部分（もしくは黒部分）の細線化を行い、dst で指定したアドレスに細線化の結果を出力します。result で指定したアドレスに白部分を黒（黒部分を白）に変更したピクセル数を出力します。以下の説明においては、reverse の設定が 0 の場合を想定します。reverse の設定が 1 の場合は「白部分を黒に変更する」を「黒部分を白に変更する」に読み替えて下さい。二値化は入力データが threshold を超えた場合は白、threshold 以下の場合は黒として扱います。



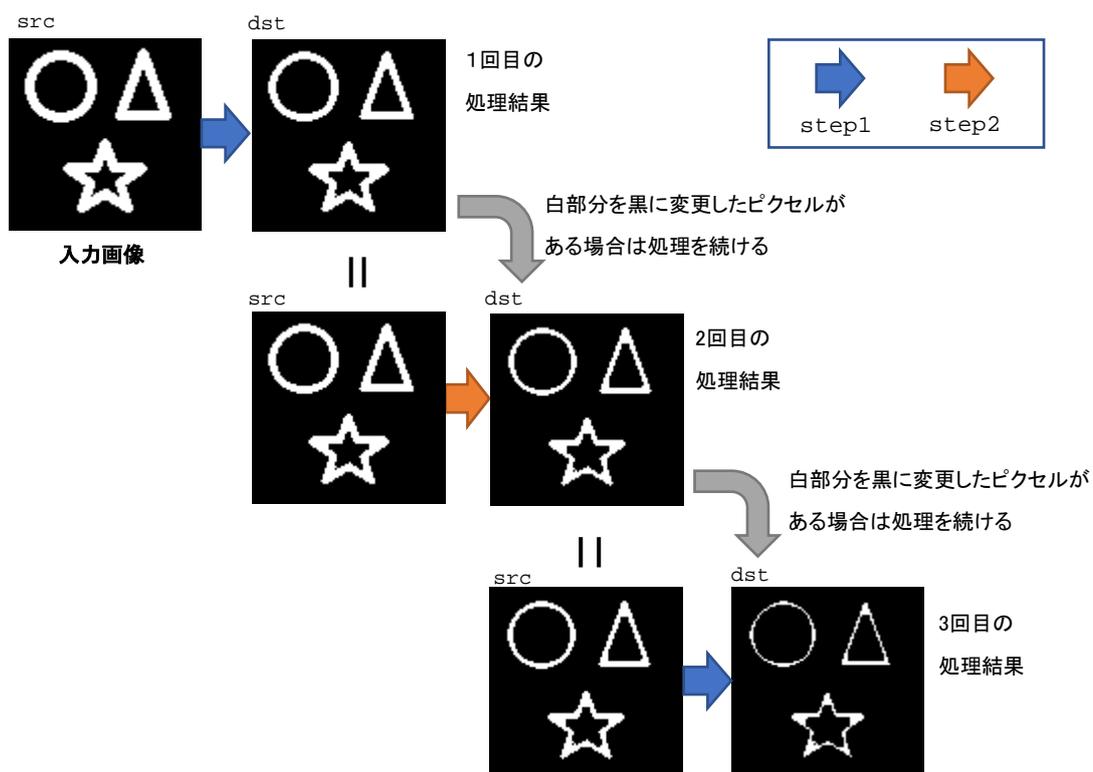
細線化を行う場合、白部分を黒に変更するアルゴリズムに基づき繰り返し処理を行う必要がありますが、本機能では Zhang-Suen のアルゴリズムを使用しています。Zhang-Suen のアルゴリズムは 2 種類（便宜上 step1、step2 と呼びます）の処理を交互に行います。step1 と step2 それぞれに白部分を黒に変更する条件が存在し、条件は注目ピクセルを中心とした  $3 \times 3$  ピクセルによって決められます。本機能では、境界処理において入力画像の範囲外のピクセルを黒として扱います。



step1 もしくは step2 の処理を行った時に、白部分を黒に変更したピクセルが存在する場合（result で指定した処理結果が 1 以上）は、出力画像に出力された結果を入力画像に設定し、前回の処理が step1 なら step2 を、step2 なら step1 の処理を引き続き行います。step1 もしくは step2 の処理を行った時に、白部分を黒に変更したピクセルが存在しない場合（result で指定した処理結果が 0）は、細線化を終了します。

分割処理を行う場合は、分割された全ての処理で、白部分を黒に変更したピクセルが存在しなくなるまで、繰り返し処理を行います。

処理の最大時間を固定するために、白部分を黒に変更したピクセルが存在する場合でも細線化を終了することが可能です。ただし、出力画像は細線化が完了されていない途中結果になります。



本機能は、分割処理を行っていない場合、src と dst に同一アドレスを指定することが可能です。

注意 なし

## 4.6 Other

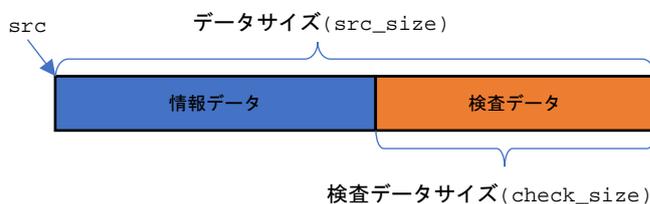
### 4.6.1 ReedSolomon

#### ReedSolomon

Reed-Solomon 符号を用いた誤り訂正をします (原始多項式固定)

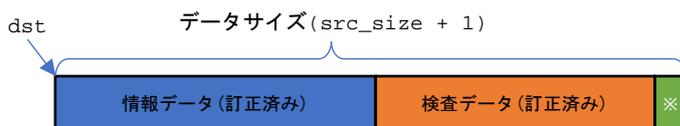
コンフィグレーションデータファイル	r_drp_reed_solomon.dat		
対応バージョン	0.91		
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	118848		
ヘッダファイル	r_drp_reed_solomon.h		
パラメータ	構造体名		
	r_drp_reed_solomon_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力データのアドレス
	dst	uint32_t	出力データのアドレス
	src_size	uint16_t	入力データサイズ (バイト)
	check_size	uint16_t	検査データサイズ (バイト)

入出力詳細	入力データ	アドレス	: src で指定
		データサイズ	: src_size で指定 (2~254 バイト)
		情報データ	: エラー訂正を行うデータ (1~253 バイト)
		検査データ	: エラー訂正を行うためエンコードで付加された検査データ
		検査データサイズ	: check_size で指定 (1~127 バイト)



情報データ及び検査データは、リードソロモン符号エンコードした結果を入力します。  
エンコード結果は、原始多項式の0次の係数がLSBであることを想定していません。

出力データ	アドレス	: dst で指定
	データサイズ	: src_size + 1 バイト (エラー訂正結果)
	情報データ (訂正済み)	: エラー訂正済みの情報データ (サイズは入力データの情報データと同一)
	検査データ (訂正済み)	: エラー訂正済みの検査データ (サイズは入力データの検査データと同一)
	エラー訂正結果	: エラー訂正結果を示すデータ (1 バイト)



※エラー訂正結果

タイル数	1
分割処理	不可
解説	<p>本機能は、src で指定された入力データに対して、下記の仕様に対応したリードソロモン符号デコードを行い、dst で指定されたアドレスに訂正済みのデータとエラー訂正結果を出力します。任意の原始多項式を設定したい場合は、ReedSolomonGf8 機能を使用してください。</p> <p>リードソロモン符号デコードの仕様：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ガロアフィールド : GF(2<sup>8</sup>)</li> <li>・ガロア体の原始多項式 : <math>X^8 + X^4 + X^3 + X^2 + 1</math></li> <li>・シンボルあたりのビット数 : 8</li> </ul> <p>エラー訂正の結果は出力符号データの最後に付加される「エラー訂正結果」に格納されます。エラー訂正に成功した場合は「0」、失敗した場合は「1」が格納されます。</p> <p>エラー訂正可能なシンボル数は、<math>\text{floor}(\text{check\_size} \div 2)</math> となります。従って、check_size に 1 を設定した場合、訂正は行われず出力データは変化しません。エラー訂正結果には 0 が出力されず。</p> <p>本機能は、シンドローム算出、ユークリッド互除法、チェン探索、エラー値算出の順番でデコード処理を行います。エラーがない場合は、シンドローム算出で処理を停止します。エラーがある場合は、エラー値算出まで行いますが、エラーの数が多くなるにつれて、ユークリッド互除法とエラー値算出の処理時間が大きくなります。</p> <p>従って、入力データのエラー数により処理時間が変動します。</p>
注意	<p>入力データ内のエラー数が訂正可能なシンボル数より多い場合は、誤訂正が発生することがあります。誤訂正とは不正なデコード処理を行う事で、エラー訂正に失敗しているのに「エラー訂正結果」が失敗 (1) とならず、エラーではないシンボルを変更することもあります。</p>

## 4.6.2 ReedSolomonGf8

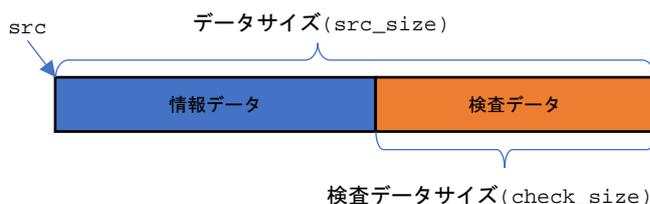
## ReedSolomonGf8

GF(2<sup>8</sup>)の Reed-Solomon 符号を用いた誤り訂正をします

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_reed_solomon_gf8.dat
対応バージョン	0.91
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	120352
ヘッダファイル	r_drp_reed_solomon_gf8.h

パラメータ	構造体名	メンバ名	型	説明
	r_drp_reed_solomon_gf8_t			
		src	uint32_t	入力データのアドレス
		dst	uint32_t	出力データのアドレス
		correct_addr	uint32_t	エラー訂正数を出力するアドレス
		src_size	uint16_t	入力データサイズ (バイト)
		check_size	uint16_t	検査データサイズ (バイト)
		primitive	uint16_t	ガロア体の原始多項式 (0 次の係数を LSB とする) $X^8 + X^4 + X^3 + X^2 + 1$ を設定する場合は 0x11D

入出力詳細	入力データ	説明
	アドレス	: src で指定
	データサイズ	: src_size で指定 (2~255 バイト)
	情報データ	: エラー訂正を行うデータ (1~254 バイト)
	検査データ	: エラー訂正を行うためエンコードで付加された検査データ
	検査データサイズ	: check_size で指定 (1~127 バイト)

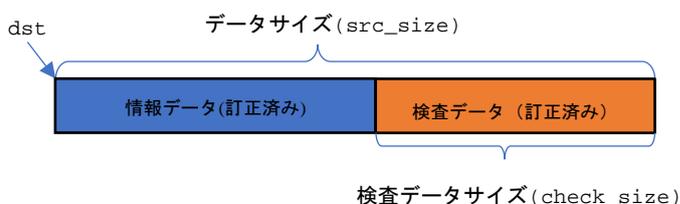


情報データ及び検査データは、リードソロモン符号エンコードした結果を入力します。

エンコード結果は、原始多項式の0次の係数がLSBであることを想定しています。

参考情報として、ガロア体のべき表現とベクトル表現の対応は、 $\alpha^0$ 、 $\alpha^1$ 、 $\alpha^2$  に対して、0x01、0x02、0x04となります。

出力データ	説明
アドレス	: dst で指定
データサイズ	: src_size
情報データ (訂正済み)	: エラー訂正済みの情報データ (サイズは情報データと同一)
検査データ (訂正済み)	: エラー訂正済みの検査データ (サイズは検査データと同一)



エラー訂正数	アドレス : correct_addr で指定 データサイズ : 1 バイト
	<p>&lt;内容&gt;</p> <p>リードソロモン符号デコードの結果を出力します。デコードの結果は、エラーを訂正した数になります。入力データにエラーが無い場合は 0 を出力します。エラー訂正に失敗した場合は 0xff を出力します。</p>
タイル数	1
分割処理	不可
解説	<p>本機能は、src で指定された入力データに対して、下記の仕様に対応したリードソロモン符号デコードを行い、dst で指定されたアドレスに訂正済みのデータ、correct_addr で指定されたアドレスにエラー訂正数を出力します。</p> <p>リードソロモン符号デコードの仕様：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ガロアフィールド : GF(2<sup>8</sup>)</li> <li>・ガロア体の原始多項式 : primitive で指定</li> <li>・シンボルあたりのビット数 : 8</li> </ul> <p>ガロア体の原始多項式は、0 次の係数を LSB として設定します。 例えば、<math>X^8 + X^4 + X^3 + X^2 + 1</math> を設定する場合は、primitive に 0x11D を設定します。</p> <p>リードソロモン符号デコードによるエラー訂正数は correct_addr で指定されたアドレスに格納されます。エラー訂正に成功した場合は訂正数、失敗した場合は 0xff が correct_addr で指定されたアドレスに格納されます。エラー訂正に失敗した場合は、訂正は行われず出力データは変化しません。</p> <p>エラー訂正可能なシンボル数は、<math>\text{floor}(\text{check\_size} \div 2)</math> となります。従って、check_size に 1 を設定した場合、訂正は行われず出力データは変化しません。エラー訂正数には 0 もしくは 0xff が出力されます。</p> <p>本機能は、シンドローム算出、ユークリッド互除法、チェン探索、エラー値算出の順番でデコード処理を行います。エラーがない場合は、シンドローム算出で処理を停止します。エラーがある場合は、エラー値算出まで行いますが、エラーの数が多くなるにつれて、ユークリッド互除法とエラー値算出の処理時間が大きくなります。 従って、入力データのエラー数により処理時間が変動します。</p>
注意	<p>入力データ内のエラー数が訂正可能なシンボル数より多い場合は、誤訂正が発生することがあります。誤訂正とは不正なデコード処理を行う事で、エラー訂正に失敗しているのに「エラー訂正数」が失敗 (0xff) とならず、エラーではないシンボルを変更することもあります。</p>

## 4.6.3 Histogram

## Histogram

入力画像のヒストグラムを生成します

コンフィグレーションデータファイル	r_drp_histogram.dat
対応バージョン	0.90
コンフィグレーションデータサイズ (バイト)	82496
ヘッダファイル	r_drp_histogram.h

パラメータ	構造体名		
	r_drp_histogram_t		
	メンバ名	型	説明
	src	uint32_t	入力データのアドレス
	dst	uint32_t	出力データのアドレス
	data_size	uint32_t	入力データ数 (バイト)
	mask	uint32_t	マスクデータのアドレス
	ranges	uint32_t	ヒストグラムのビンの幅指定領域のアドレス
	hist_size	uint16_t	ヒストグラムのビンの個数
	accumulate	uint8_t	累積フラグ (0:初期化、1:累積)

入出力詳細	入力データ	アドレス	: src で指定 (dst、mask、ranges と異なるアドレスにしてください)
		データ数	: data_size で指定 (256~1,228,800)
		フォーマット	: 8bit (1 データ辺り 1 バイト)
		データサイズ	: data_size × 1 バイト
	出力データ	アドレス	: dst で指定 (src、mask、ranges と異なるアドレスにしてください)
		ビンの個数	: hist_size で指定 (1~256)
		フォーマット	: 度数 (1 ビン辺り 4 バイト) accumulate の設定が累積の時は、dst で指定された領域の度数が読み出されて各ビンの初期値となります。 uint32_t の最大値を超えた場合は、最大値のままになります。 詳細は解説を参照してください。
		データサイズ	: hist_size × 4 バイト
	ビン指定	アドレス	: ranges で指定 (src、dst、mask と異なるアドレスにしてください)
		ビン範囲の個数	: hist_size + 1
		フォーマット	: 16bit (0~256) 0 番目のビンの下限を ranges で指定したアドレス+0 (バイト) に設定します。0 番目のビンの上限を ranges で指定したアドレス+2 (バイト) に設定します。 1 番目のビンの下限は ranges で指定したアドレス+2 (バイト) に設定した値になります。
		データサイズ	: ( hist_size + 1 ) × 2 バイト

## &lt;内容&gt;

全てのビンの下限・上限を設定します。i 番目の bin は、ranges で指定したアドレス+i×2 (バイト) に設定された値以上で、ranges で指定したアドレス+i×2+2 (バイト) に設定された値未満になります。

ranges で設定する値の個数は、hist\_size+1 個の値を設定して下さい。

詳細は解説を参照してください。

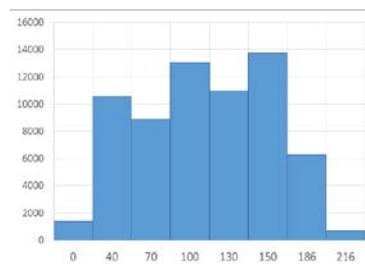
マスクデータ	アドレス	: mask で指定 (src、dst、ranges と異なるアドレスにしてください) mask に 0 を指定するとマスク機能は無効になります。
	データ数	: 入力データと同じ
	フォーマット	: 8bit (1 データ辺り 1 バイト) 0 以外の値を指定された場合のみヒストグラムをカウントします
	データサイズ	: 入力データと同じ
	<p>&lt;内容&gt;          マスクデータが 0 以外の値を指定されている入力データのヒストグラムをカウントします。          詳細は解説を参照してください。</p>	
タイル数	2	
分割処理	不可 ただし CPU 処理と組み合わせる事で分割処理が可能です。 詳細は解説を参照してください。	

## 解説

本機能は、srcで指定したアドレスのデータのヒストグラムの算出を行い、dstで指定したアドレスに出力します。data\_sizeに画像のデータサイズ(=幅×高さ)を指定する事で、以下のように画像の入力が可能になります。



入力データ



出力データ

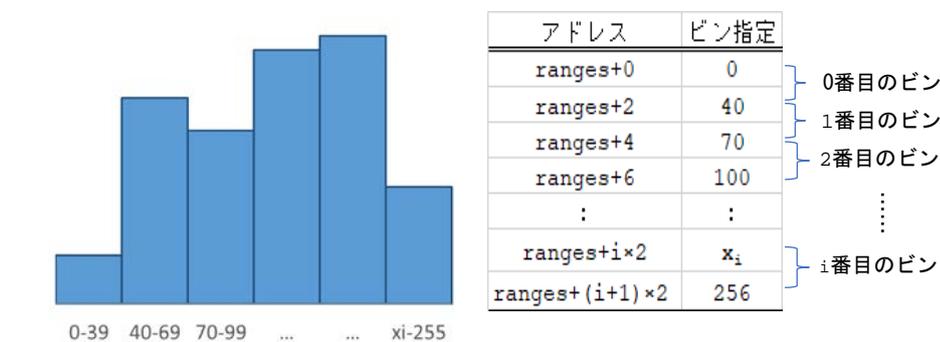
本機能は、hist\_size、rangesを使用してビンの範囲を設定できます。

hist\_size個のビンの上限と下限を設定するために、hist\_size+1個のビンの範囲を指定します。

i番目のビンの下限はアドレスrange+i×2に設定します。

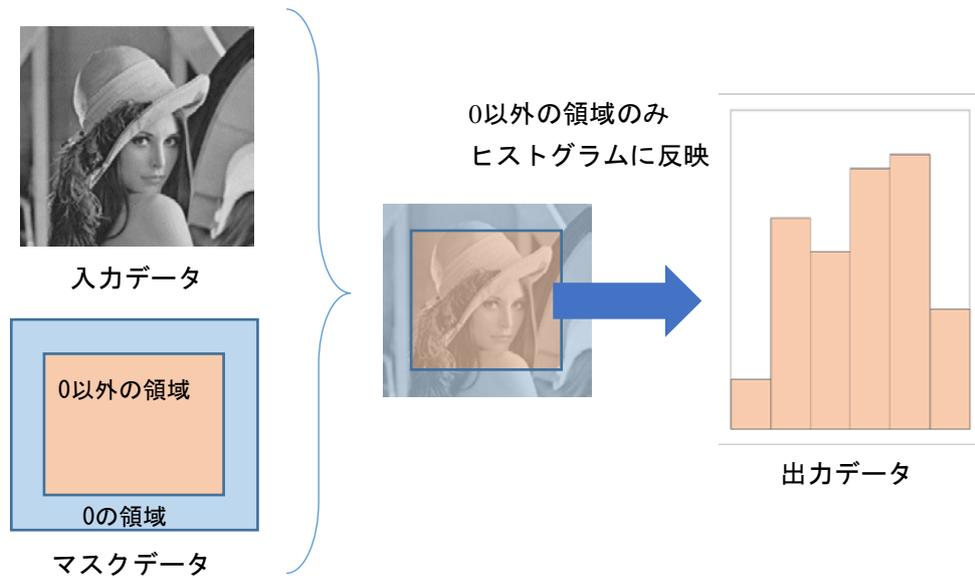
i番目のビンの上限はアドレスrange+(i+1)×2に設定します。

以下にi+1個のビン指定を行う場合の例を示します。例ではi番目のビンは $x_i$ を下限、255を上限として設定しています。

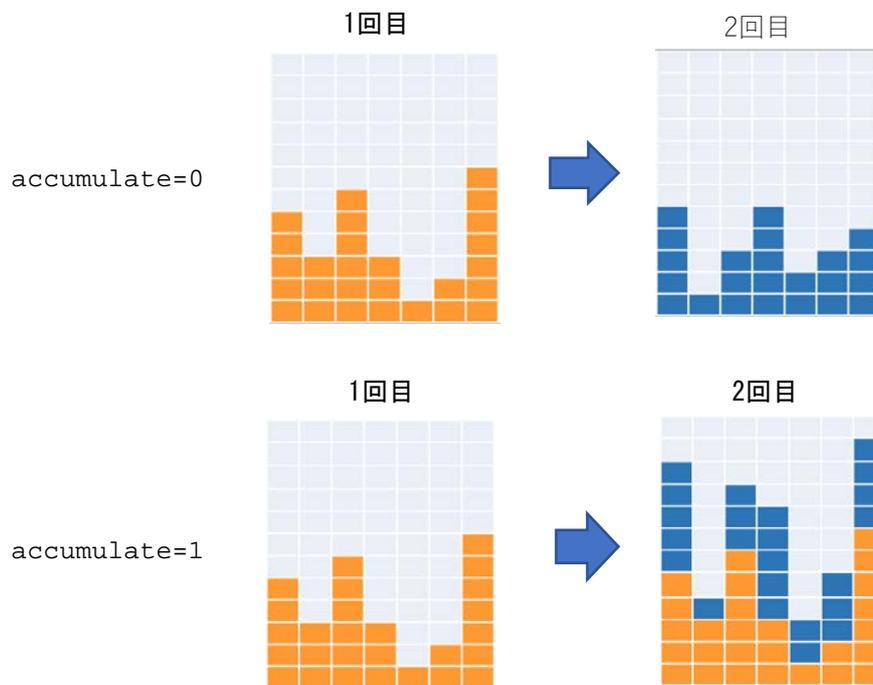


本機能は、maskを使用してヒストグラムをカウントするデータをマスクする事が可能です。

マスクデータに0の値が入っている領域のデータはヒストグラムとしてカウントされず、0以外の値が入っている領域のみヒストグラムとしてカウントされます。



本機能は、`accumulate`を使用して、ヒストグラムの値の初期値と累積を選択する事が可能です。  
`accumulate=1`を指定すると、`dst`で指定したアドレスのヒストグラムの結果を読み込んで初期値とします。`accumulate=0`を指定すると、ヒストグラムの初期値は全て0になります。  
 従って累積を行う場合は、ビン指定 (`hist_size`、`ranges`) を変更できません。また累積によって度数が4,294,967,295 ( $=2^{32}-1$ ) を超える場合は、4,294,967,295に留まります。

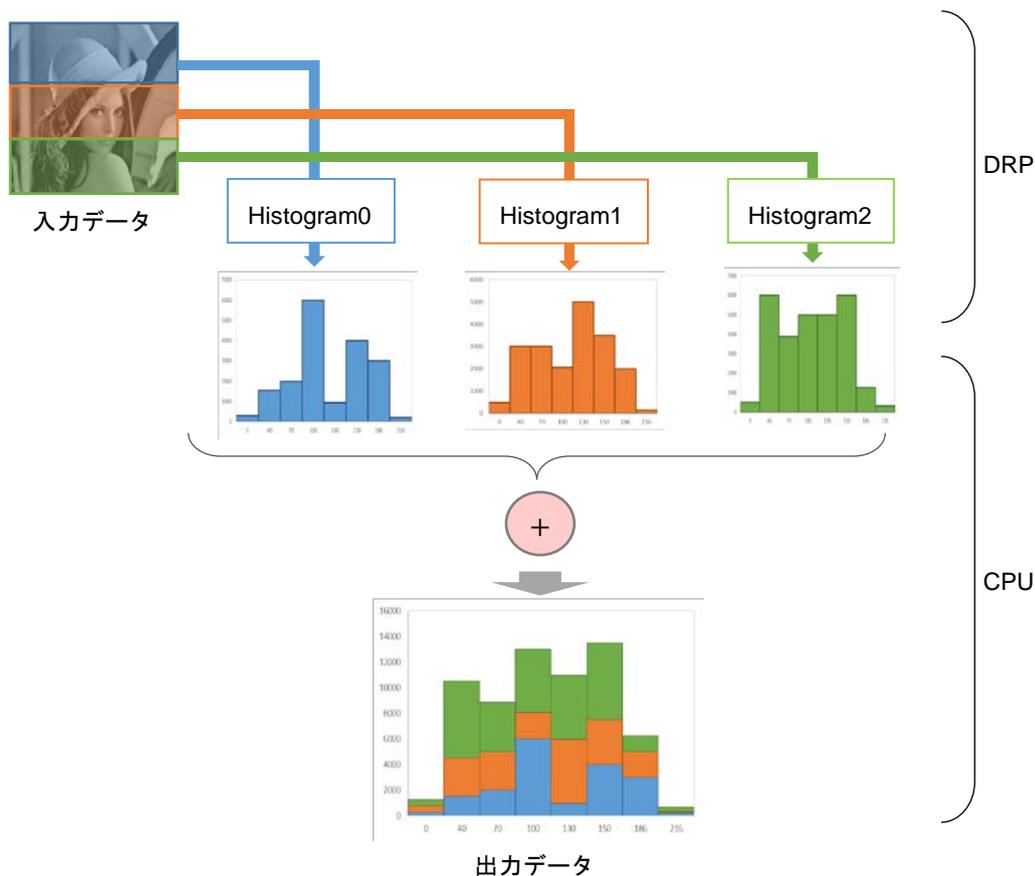


本機能は、CPUによる分割処理を行う事が出来ます。

accumulate=0の設定において、3並列処理を行う例を以下に示します。

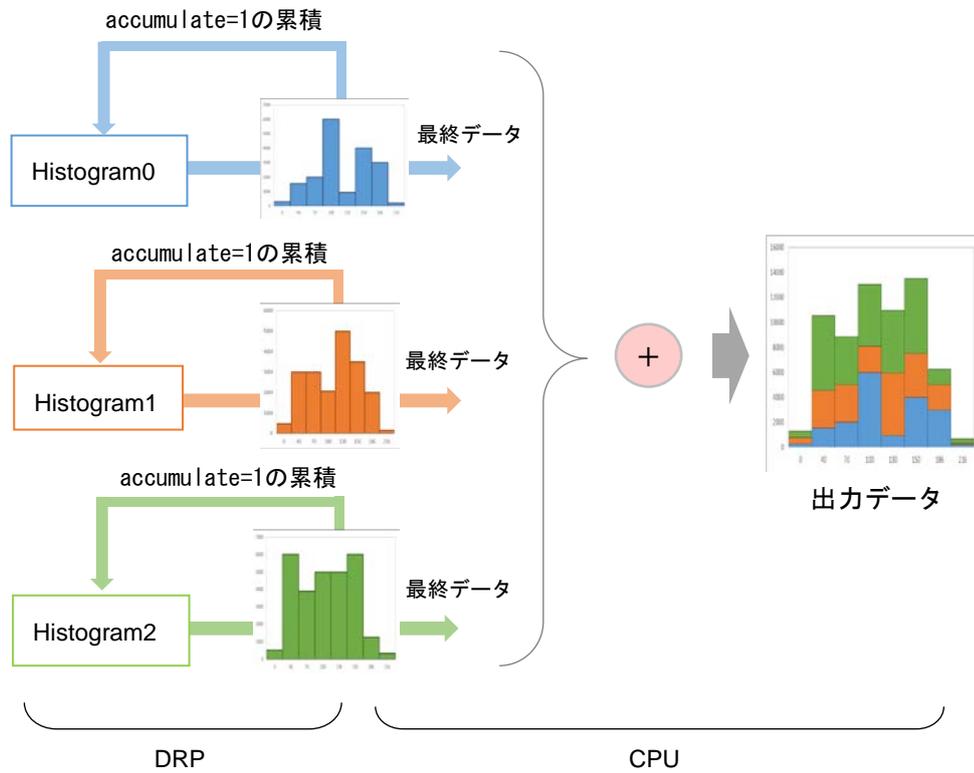
入力データを3つの領域に分割し、Histogram0、Histogram1、Histogram2に対して、それぞれ所定のsrc、dst、mask（必要に応じて）、data\_sizeを指定します。rangesやhist\_sizeは同じ設定として下さい。

DRPによるヒストグラムの算出が完了した後、Histogram0、Histogram1、Histogram2のdst領域の各ビンの度数をCPUにより加算する事で分割処理を実現する事が可能です。



accumulate=1の設定において、3並列処理を行う例を以下に示します。

accumulate=1の設定時は、accumulateによる累積がすべて完了した後にCPUによってdst領域の各ビンの度数を加算する事で分割処理を実現する事が可能です。



本機能は、OpenCV の `cv::calcHist` 関数の引数 `narrays` に 1、`channels[]` に {0}、`dims` に 1、`uniform` に `false` を指定した場合と同等の結果が得られます。

参考URL : <https://opencv.org/>

注意      なし

## 5. DRP Library 使用方法

本ライブラリを使用する場合、DRPの初期化、コンフィグレーションデータのロードなどが必要です。また、コンフィグレーションデータごとにパラメータが異なるため、使用するコンフィグレーションデータの仕様をもとにパラメータの設定を行ってください。

実際に DRP Library を使用したサンプルプログラムの詳細は、「RZ/A2M グループ 2D Barcode アプリケーションノート (R01AN4503)」を参照してください。

## 6. 関連ドキュメント

ユーザーズマニュアル：ハードウェア

RZ/A2M グループ ユーザーズマニュアル ハードウェア編 (R01UH0746)

(最新版をルネサスエレクトロニクスホームページから入手してください。)

ユーザーズマニュアル：ソフトウェア

RZ/A2M グループ DRP Driver ユーザーズマニュアル (R01US0355)

(最新版をルネサスエレクトロニクスホームページから入手してください。)

RZ/A2M グループ 2D Barcode アプリケーションノート (R01AN4503)

(最新版をルネサスエレクトロニクスホームページから入手してください。)

ユーザーズマニュアル：開発環境

ルネサスエレクトロニクス統合開発環境 (e2 studio) に関しては、最新版をルネサスエレクトロニクスホームページから入手してください。

テクニカルアップデート／テクニカルニュース

(最新の情報を入手するにはルネサス エレクトロニクスにお問い合わせください。)

## 改訂記録

## RZ/A2M グループ DRP Library ユーザーズマニュアル

Rev.	発行日	改訂内容	
		ページ	ポイント
1.00	2018.09.28	—	新規発行
1.01	2018.12.28	6	表 1.1 DRP Library の機能一覧に以下の機能追加 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ Prewitt</li> <li>・ Opening</li> <li>・ Closing</li> <li>・ ResizeBilinearFixed</li> <li>・ ResizeNearest</li> <li>・ CircleFitting</li> <li>・ Histogram</li> </ul>
		7	2 動作条件 RENESAS e2 studio のバージョンを 7.3.0 に変更
		8,9	3 ファイル構成 コンフィグレーションデータ、ヘッダファイルを追加
		10	4.1 DRP Library 仕様の読み方 分割処理の説明を追加
		11	4.2 Simple ISP 章追加
		16	4.3.1 BinarizationFixed 解説欄の参考 URL を変更
		22	4.3.4 Dilate パラメータ欄 top,bottom の説明を変更 解説欄の参考 URL を変更、説明を追記
		24	4.3.5 Erode パラメータ欄 top,bottom の説明を変更 解説欄の参考 URL を変更、説明を追記
		27	4.3.7 GaussianBlur パラメータ欄 top,bottom の説明を変更 解説欄の参考 URL を変更、説明を変更
		28	4.3.8 MediaBlur パラメータ欄 top,bottom の説明を変更 解説欄の参考 URL を変更、説明を変更
		29	4.3.9 Sobel パラメータ欄 top,bottom の説明を変更 解説欄の説明を変更
		31	4.3.10 Prewitt 章追加
		35	4.3.12 UnsharpMasking パラメータ欄 top,bottom の説明を変更 解説欄の参考 URL を変更、説明を変更
		37	4.3.13 Opening 章追加
		40	4.3.14 Closing 章追加
		44	4.4.2 Bayer2Grayscale パラメータ欄 top,bottom の説明を変更 解説欄の参考 URL を変更、説明を変更
		56	4.4.6 ResizeBilinearFixed タイトルを ResizeBilinear (バイリニア補間) から ResizeBilinearFixed (バイリニア法・固定倍率) に変更 入出力詳細 入力画像の幅、データサイズの記載を修正 解説欄の参考 URL を変更

Rev.	発行日	改訂内容	
		ページ	ポイント
1.01	2018.12.28	57	4.4.7 ResizeBilinear 章追加
		59	4.4.8 ResizeNearest 章追加
		63	4.5.1 CannyCalculate パラメータ欄 top,bottom の説明を変更 解説欄の参考 URL を変更
		67	4.5.3 CornerHarris 解説欄の図、参考 URL、説明を変更
		69	4.5.4 CircleFitting 章追加
		96	4.6.3 Histogram 章追加
1.02	2019.04.15	6	表 1.1 DRP Library の機能一覧に以下の機能追加 <ul style="list-style-type: none"> <li>・ Laplacian</li> <li>・ Bayer2Rgb</li> <li>・ ImageRotate</li> <li>・ Affine</li> <li>・ MinutiaeExtract</li> <li>・ MinutiaeDelete</li> <li>・ Thinning</li> <li>・ ReedSolomonGf8</li> </ul>
		8,9	3 ファイル構成 コンフィグレーションデータ、ヘッダファイルを追加
		12,13	4.2 Simple ISP 図 4.1 Simple ISP ブロック図を変更 バージョン変更に伴いバージョン、コンフィグレーションデータサイズを変更 パラメータ欄 width の説明を変更
		34	4.3.11 Laplacian 章追加
		47	4.4.3 Bayer2Rgb 章追加
		54	4.4.5 ImageRotate 章追加
		61	4.4.9 Affine 章追加
		74	4.5.5 MinutiaeExtract 章追加
		81	4.5.6 MinutiaeDelete 章追加
		91	4.5.7 Thinning 章追加
		95	4.6.1 ReedSolomon <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 入力データサイズ src_size の最大値変更</li> <li>・ 入出力詳細、解説、注意の記載変更</li> </ul>
		97	4.6.2 ReedSolomonGf8 章追加
		1.03	2019.05.31
43	4.3.14 HistogramNormalizationRgb 章追加		
62	4.4.4 Bayer2RgbColorCorrection 章追加		
66	4.4.6 CroppingRgb 章追加		
71	4.4.9 ResizeBilinearFixedRgb 章追加		
88	4.5.5 FindContours 章追加		

---

RZ/A2M グループ DRP Library ユーザーズマニュアル

発行年月日 2018年9月28日 Rev.1.00  
2019年5月31日 Rev.1.03

発行 ルネサス エレクトロニクス株式会社  
〒135-0061 東京都江東区豊洲3-2-24 (豊洲フォレシア)

---



ルネサス エレクトロニクス株式会社

営業お問合せ窓口

<http://www.renesas.com>

営業お問合せ窓口の住所は変更になることがあります。最新情報につきましては、弊社ホームページをご覧ください。

ルネサス エレクトロニクス株式会社 〒135-0061 東京都江東区豊洲3-2-24 (豊洲フォレシア)

技術的なお問合せおよび資料のご請求は下記へどうぞ。  
総合お問合せ窓口：<https://www.renesas.com/contact/>

RZ/A2M グループ



ルネサスエレクトロニクス株式会社

R01US0367JJ0103